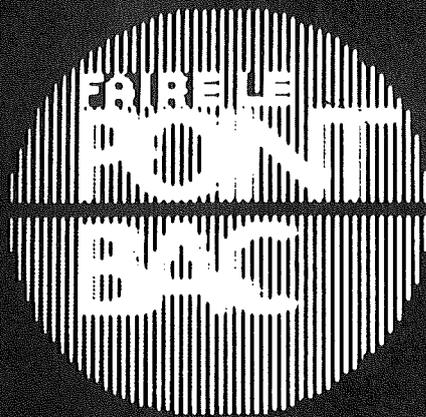



EDICIEL
MATRA ET HACHETTE



VOLUME 2

MATHEMATIQUES
M. F. GIBERT


EDICIEL

© EDICIEL MATRA ET HACHETTE 1983

CONSEILS POUR UTILISER POINT-BAC

Comment démarrer ?

- Introduisez la disquette dans le lecteur n° 1.
- Allumez l'écran.
- Allumez le terminal.

Au bout de quelques secondes, vous verrez apparaître la page de garde, puis le menu de la disquette.

POINT-BAC MATHÉMATIQUES SUITES PRIMITIVES-INTÉGRALES

- | | | |
|---|------------------------------|-----------------|
| 1 | SUITES | NIVEAU 1 |
| 2 | SUITES | NIVEAU 2 |
| 3 | PRIMITIVES-INTÉGRALES .. | NIVEAU 1 |
| 4 | PRIMITIVES-INTÉGRALES .. | NIVEAU 2 |
| 5 | PROBLÈMES RÉCAPITULATIFS | |
| 6 | SCORES, CONTRÔLE DU TRAVAIL | |
| 7 | CONSEILS POUR LA PROGRESSION | |
| 8 | ARRÊT | 9 REMISE À ZÉRO |

VOTRE CHOIX (NUMÉRO, PUIS "RETURN").

Pour choisir un paragraphe, il vous suffit de frapper son numéro puis **RETURN**.

Commandes disponibles

- Tout au long des exercices, lorsqu'une question vous est posée, frappez :

ESC pour revenir au menu

? **RETURN** pour demander de l'aide

R **C** **RETURN** pour un rappel de cours

Caractères spéciaux :

∞ *s'obtient en frappant **SHIFT** **6** Apple II +

& Apple //e

π *s'obtient en frappant **SHIFT** **P** Apple II +

@ Apple //e

[*s'obtient en frappant **CTRL** **G** Apple II +

[Apple //e

] *s'obtient en frappant **CTRL** **D** Apple II +

] Apple //e

| *s'obtient en frappant **CTRL** **V**

x *s'obtient en frappant   puis X

n *s'obtient en frappant   puis N

m *s'obtient en frappant   puis M

*appuyez simultanément sur les deux touches.

Notations employées

- Les opérateurs :

+ addition
 - soustraction
 * multiplication
 / division
 \wedge élévation à la puissance
 U réunion d'ensembles

- Les Fonctions :

EXP désigne l'exponentielle
 LOG désigne le logarithme népérien
 SIN désigne le SINUS
 COS désigne le COSINUS
 TG désigne la TANGENTE

Conseils pour utiliser Point-Bac

- Composition de la disquette

Votre disquette porte sur deux thèmes :

- suites,
- primitives-intégrales.

A chacun de ces deux thèmes correspondent :

- un ensemble d'exercices simples (niveau 1),
- un ensemble d'exercices plus complexes (niveau 2).

A l'ensemble des deux thèmes correspond un ensemble de problèmes récapitulatifs.

Dans chacun de ces ensembles d'exercices ou de problèmes, le nombre d'exercices ou de problèmes est quasiment illimité.

- Plan de travail

L'ordre d'étude conseillé est celui du menu :

- 1 suites niveau 1
- 2 suites niveau 2
- 3 primitives-intégrales niveau 1
- 4 primitives-intégrales niveau 2
- 5 problèmes

● Vos scores

Pour passer du niveau 1 au niveau 2 (dans un thème donné), il vous faut résoudre une série de 5 à 12 exercices consécutifs de niveau 1 en obtenant :

- un score total minimum,
- un score minimum par exercice.

Exemple : Si le score total minimum à obtenir pour une série est de 300 et si le score minimum par exercice est de 30, vous pouvez passer du niveau 1 au niveau 2 en ayant obtenu les scores suivants :

50 80 100 80 60

Par contre, vous devriez rester au niveau 1 si vous n'avez obtenu que :

60 60 40 60 40

(score total minimum < 300)

ou

100 80 40 100 20 (1 score < 30)

Pour pouvoir passer aux problèmes récapitulatifs, vous devez avoir obtenu :

- un score total minimum,
- un score minimum par exercice, dans une série de 5 à 6 exercices de niveau 2 pour chaque thème.

Enfin, vous pouvez considérer la matière comme assimilée si vous parvenez à

résoudre une série de 4 problèmes consécutifs en obtenant :

- un score total minimum,
- un score minimum par problème.

Tous les scores à réaliser ainsi que le nombre d'exercices ou de problèmes par série sont indiqués dans la section 7 du menu.

● Conseils pour la progression.

Ces conseils sont destinés à vous aider. Ils sont donnés à titre indicatif et vous êtes libres de ne pas les suivre.

Pour connaître les scores obtenus au cours de la dernière série d'exercices effectuée, choisissez la section 6 à partir du menu.

Vous pourrez comparer ces scores à ceux indiqués dans les consignes pour la progression et ainsi situer votre niveau.

Vous pourrez également visualiser les résultats complets du dernier exercice ou problème fait.

© EDICIEL Matra et Hachette 1983.

APPLE II est une marque déposée d'Apple.

Tout droit de traduction, d'adaptation et de reproduction par tous procédés réservés pour tous les pays sur le programme, la présentation et les documents d'accompagnement.