

## MISE A JOUR

Gribouille fonctionne sous Dos 3.3, avec ou sans carte 80 colonnes. Pour l'impression des textes, il s'adapte à toutes les imprimantes compatibles Apple, y compris celles qui utilisent un code Ascii non standard.

En outre, il permet de créer des caractères personnalisés et d'imprimer des graphiques.

Lors de la rédaction de ce manuel, ces deux fonctions étaient opérationnelles sur les imprimantes Image Writer et Dot Matrix Printer, ainsi que sur l'imprimante Scribe pour les graphiques.

Gribouille a depuis lors été complété pour qu'elles le soient également sur les imprimantes Epson. Plus précisément :

L'impression des graphiques est opérationnelle sur :

- Image Writer,
- Scribe,
- Dot Matrix Printer,
- sur tous les modèles Epson.

La création de caractères est opérationnelle sur :

- Image Writer,
- Dot Matrix Printer,
- sur les modèles Epson autres que RX.

Pour passer d'un jeu de caractères à l'autre, les codes à utiliser sont :

- sur Image Writer ou Dot Matrix Printer,
  - jeu créé par l'utilisateur : Esc '
  - jeu normal de l'imprimante : Esc \$
- sur Epson,
  - jeu créé par l'utilisateur : Esc % Ctrl-A Ctrl-à
  - jeu normal de l'imprimante : Esc % Ctrl-à Ctrl-à

Parallèlement, les fonctions suivantes ont été modifiées ou créées :

Valeur zéro. Les codes qui commandent les fonctions spéciales des imprimantes comportent parfois la valeur zéro. Gribouille a été adapté pour que cette valeur puisse être introduite facilement : il suffit de taper Ctrl-à. La valeur zéro peut entrer dans un fichier séquentiel aussi bien que dans un fichier binaire.

Largeur des graphiques. Elle est fonction de celle des caractères sur les imprimantes Image Writer, Scribe et Dot Matrix Printer.

Sur les imprimantes Epson, il n'y a que deux largeurs possibles. L'utilisateur opte entre les deux. Pour cela, après le titre du graphique, il doit taper une virgule suivie de la lettre L pour les graphiques larges et de la lettre E pour les graphiques étroits.

Justification et décalage des graphiques. Lors de la rédaction de ce manuel, les graphiques étaient toujours justifiés au milieu de la ligne. Ils peuvent maintenant, comme la ligne, être justifiés à droite, à gauche ou au milieu. Les décalages par modification de la marge de gauche leur sont également applicables (voir ci-après page 41).

Les ordres qui commandent la justification et le décalage d'un graphique doivent être tapés avant l'ordre d'impression de ce graphique.

Les indications données ci-dessus modifient celles des pages :

- 7 et 8 (création de caractères)
- 46 (impression des graphiques)
- 86 (valeur zéro).

Avec Apple //e, utiliser :

- Interface "Super Serial" pour Image Writer ou Scribe
- Interface Apple pour Dot Matrix Printer
- Interface "Apple // - Epson" pour Epson.