

LES MEILLEURS SOFTS PROFESSIONNELS
DU DOMAINE PUBLIC VIF Vol. 1
POUR APPLE II, IIe, IIc



3 disquettes avec
notice en français

APPLE II, IIe
et IIc



LES
MEILLEURS SOFTS
PROFESSIONNELS
Vol. 1

Ref. : 15901 - CONTIENT : 3 DISQUETTES 5" 1/4

FREEWRIter

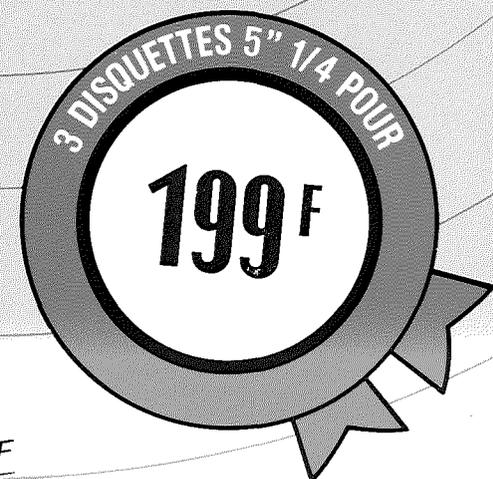
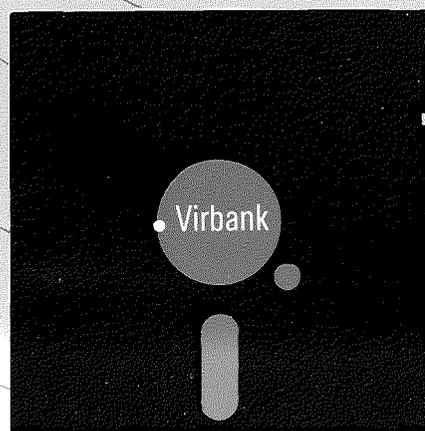
Freewriter est un splendide traitement de texte à un prix "Domaine Public VIF".
Conçu par l'auteur du célèbre APPLEWRITER IISM, FREEWRITER en est la version simplifiée.

ÉTIQUETTE

Vous voulez faire du mailing, des étiquettes de routage ? "Étiquette" a été conçu pour vous.
Il fonctionne sur un Apple IIe ou IIc équipé d'une imprimante ImageWriter. Étiquette vous permet de créer vos formats d'étiquettes et d'imprimer des textes en caractères expansés, gras et souligné en 80 ou 132 colonnes. Étiquette : un logiciel "Pro."

VIRBANK

VirBank vous permet d'effectuer rapidement des virements bancaires. Exemple : paiement de notes de frais tous les mois aux mêmes personnes.
Vous classerez les destinataires des virements par compte, avec leur référence bancaire, vous indiquerez les montants à virer et votre compte se débitera automatiquement.
VirBank, avec lui les virements bancaires se font simplement.



VIF

50, rue Benoît Malon - 94257 Gentilly Cedex - Tél. : (1) 47.40.09.11.

VIF

LOGICIELS DOMAINE PUBLIC

Qu'est-ce que le domaine public ?

Un logiciel est dit du domaine public lorsque son auteur a cédé ses droits patrimoniaux à la collectivité, c'est-à-dire lorsqu'il renonce à percevoir une rémunération pour le fruit de son travail. On trouve parmi les logiciels du domaine public toutes sortes de produits, du plus simple au plus complexe.

GARANTIE

Premièrement, vous n'avez pas acheté de logiciels.

La somme qui vous a été demandée représente le prix du support, la collecte des logiciels, leur tri et leur mise en forme, la commercialisation des disquettes. Les logiciels, eux, étaient gratuits puisque offerts par leurs auteurs.

Deuxièmement, nous vous garantissons uniquement la qualité de la duplication des disquettes et en aucun cas les résultats découlant de l'emploi des programmes ou de la documentation quant à leur exactitude, fiabilité, résultats et performances.

COPIES ET SAUVEGARDES

Nous vous recommandons d'effectuer une copie des disquettes dès ouverture de l'emballage. Vous pouvez donc reproduire sans limitation les programmes puisqu'ils font partie du domaine public. Toutefois la duplication de l'intégralité d'une disquette en sa forme ou du manuel n'est pas permise, ces caractéristiques nous appartenant.

Si vous avez développé des programmes,
quels qu'ils soient, faites-les nous parvenir, ils peuvent être
recherchés depuis des mois par un autre utilisateur.
A titre de remerciements, nous vous enverrons
5 disquettes gratuites à choisir dans notre catalogue
si vos programmes ont été retenus.

VIF : 50 RUE BENOIT MALON - 92257 GENTILLY CEDEX.
Tél : (1) 47 40 09 11

Cette notice d'utilisation ne peut être reproduite, même partiellement et sous quelque forme que ce soit (photocopie, décalque, microfilm, scanner ou tout autre procédé), sans une autorisation écrite de l'éditeur.
© Vif Paris 1987. Tous droits d'adaptation, de reproduction et de traduction réservés pour tous pays.

Macintosh et Apple II sont des marques déposées d'Apple Computer Inc. IBM PC, XT et AT sont des marques déposées d'International Business Machine.

LES PROFESSIONNELS DE VIF

Machines : Apple II, II+, IIc, II GS (en 5" 1/4)

COMMENT UTILISER LES PROGRAMMES

Insérez votre disquette dans le lecteur maître de votre ordinateur et appuyez sur le cliquet de verrouillage du lecteur.

Mettez votre ordinateur sous tension. Au bout de quelques secondes il va afficher la version du DOS utilisé et charger automatiquement le basic entier.

Le sommaire apparaît sur l'écran avec les touches de fonction à utiliser pour lancer le programme choisi.

Exemple de page :

L(OAD K(LOCK	R(UN U(NLOCK	D(ELETE X(ALL	C(ATLG E(XIT	T(DRIVE SP(PAGE
VOL 254 PG 1 OF2 SECT-USED 437			LEFT 66	
* A 008	A HELLO			
B 008	B SOMMAIRE			
I 023	C ALIEN UFO MAZE			
A 012	D PUZZLE GENERATOR			
* B 034	E TANKS			
T 004	F TAG CHAMPION			

Sous la colonne de gauche, intitulée "VOL", il y a une série de lettres qui vous indiquent la nature du langage dans lequel le programme a été écrit.

"A" : langage APPLESOFT.
"B" : langage BINAIRE.
"I" : langage BASIC ENTIER.

Un "T" signifie qu'il s'agit d'un fichier de données. En aucun cas il n'est possible de le faire exécuter en dehors du programme qui l'utilise.

Une * signifie que le programme est protégé contre l'effacement.

Un programme en langage BINAIRE ne peut pas être lancé directement par l'utilisateur car ce langage est une routine appelée par un autre programme en APPLESOFT.

A droite de la lettre symbolisant le type de programme, un nombre, composé de 3 chiffres, vous indique sa taille.

La troisième colonne est composée de lettres de l'alphabet vous permettant de désigner facilement le programme que vous désirez utiliser.

Enfin, la quatrième colonne vous donne le nom du programme qui a été repris dans ce catalogue.

Les deux premières lignes du sommaire sont les ordres abrégés que vous pouvez utiliser pour manier les programmes :

"L"oad : Si vous tapez "L" et la lettre correspondant au programme choisi votre ordinateur va charger le programme choisi mais ne l'exécutera pas. Cette opération est à effectuer si vous désirez lister un programme pour le modifier, par exemple.

"R"un : Si vous tapez "R" et une lettre votre ordinateur va lancer le programme correspondant à la lettre choisie et vous pourrez commencer à l'utiliser.

"D"elete : Attention ! Si vous tapez "D" et une lettre, votre ordinateur détruira le programme correspondant à la lettre. Cette action peut être évitée, à condition d'avoir préalablement protégé votre disquette.

"C"atlg : La touche "C" correspond au catalogue, c'est à dire à l'affichage de tous les noms de fichiers.

"T"drive : La touche "T" demande à votre ordinateur de charger la disquette contenue dans votre second lecteur (si vous en possédez un).

"K"lock : Cette touche vous permet de protéger un programme choisi. Exemple: tapez K puis A, votre ordinateur va protéger le programme A.

"U"nlock : Si vous tapez "U" puis "A", votre ordinateur va déprotéger le programme "A".

"X"all : Cette touche correspond à toutes les lettres attribuées aux programmes. Par exemple, tapez "K" puis "X", votre ordinateur va protéger tous les programmes.

"E"xit : Si vous tapez "E", vous quittez définitivement le sommaire et vous pouvez changer de disquette de programme.

"SP"page: Appuyer sur la barre d'espacement vous permet de visualiser la page suivante.

Pour arrêter un programme en cours de manipulation, tapez simultanément "reset" et "ctrl".

Pour revenir directement au sommaire appuyez sur "pomme ouverte" et "ctrl", maintenez appuyé et pressez la touche "reset".

Pour changer de disquette, enlevez la disquette qui se trouve dans le lecteur et remplacez-la par la nouvelle disquette. Appuyez sur "pomme ouverte" et "ctrl", maintenez appuyé et pressez "reset". La nouvelle disquette se chargera automatiquement et vous pourrez voir apparaître le nouveau sommaire.

A Propos de la Disquette 15019

Logiciel en français

FREEWRITER

Ce logiciel est offert par Paul Lutus, bien connu comme étant l'auteur du célèbre APPLEWRITER II. FREEWRITER en est la version simplifiée, avec seulement ses principales caractéristiques.

On trouvera ci-après un mode d'emploi en français. Le même mode d'emploi en Anglais est accessible à tous moments pendant l'utilisation de FREEWRITER avec CTRL & T ou apparaît lorsque l'on fait une fausse manoeuvre.

CONFIGURATION NECESSAIRE

FREEWRITER était conçu à l'origine pour le IIc, mais il est utilisable sur tous les Apple II, y compris le II+. Il faut néanmoins que ce dernier soit doté de minuscules et assorti de paddles ou d'un joystick. En effet le bouton £0 de ces périphériques remplace la touche Pomme Ouverte des IIe et IIc.

Attention

Ce logiciel étant écrit en PRODOS il faudra en tenir compte lors du formatage de nouvelles disquettes. En particulier il ne faut pas oublier le préfixe qui est en l'occurrence: /FREEWRITER/. En conséquence tout chargement ou sauvegarde de fichier doit se présenter sous le format suivant:

LOAD/FREEWRITER/MONFICHER/ ou
SAVE/FREEWRITER/MONFICHER/

RÉSUMÉ DES COMMANDES

CTRL & T	TUTORIAL, instructions détaillées.
CTRL & S	SAVE, sauvegarder un fichier.
CTRL & L	LOAD, charger un fichier.
CTRL & W	WIDTH, fixer la longueur des lignes entre 1 et 240 colonnes.
CTRL & B	BEGINING, curseur au début du texte.
CTRL & E	END, curseur en fin de ligne.
CTRL & N	NEW, nouveau texte, efface tout.
CTRL & Q	QUIT, sortir du programme.
Esc	Fait apparaître ou disparaître la réglette de repérage sur la première ligne.
DELETE	Efface la lettre sous le curseur.
<= et =>	déplacent le curseur.

Pomme Ouverte & <= avalent et mettent les lettres recouvertes dans un tiroir.

Pomme Ouverte & => restituent les lettres du tiroir à la droite du curseur.

En pressant CTRL & T vous obtenez des instructions détaillées en Anglais. Ces instructions sont bien connues des utilisateurs d'APPLEWRITER II. Si vous ne les comprenez pas faites-vous aider par eux ou consultez une notice d'APPLEWRITER II en français.

Pour imprimer un fichier, il faut obligatoirement quitter FREEWRITER et lancer le programme **PRINTER**, sans oublier de sauvegarder au préalable le fichier que vous venez de créer.

Le fichier à imprimer devra alors être chargé à nouveau. Le programme vous propose alors le choix des paramètres d'impression. Si vous ne voulez pas les modifier, pressez RETURN. Dès que vous aurez pressé le "y" (pour oui) final, l'impression démarre.

A Propos de la Disquette 15030

Logiciel en français

ETIQUETTE

Logiciel offert par Monsieur Jean-Pierre ROUX

ETIQUETTE est un logiciel écrit en Applesoft sous PRODOS qui permet de:

- CREER des étiquettes et de les mémoriser
- MODIFIER des étiquettes mémorisées
- SUPPRIMER des étiquettes mémorisées
- REEDITER des étiquettes précédemment mémorisées
- EDITER le catalogue des étiquettes sur écran ou sur papier

La disquette a pour nom de volume /ETIQUETTES, les programmes sont contenus dans celui-ci.

La disquette contient aussi un sous-directory dénommé /FICHIER où se trouvent les étiquettes.

Ce logiciel est conçu pour fonctionner sur Apple IIe ou IIc, équipé d'une imprimante IMAGEWRITER. Ce logiciel permet d'imprimer des textes en caractères expansés, gras et soulignés, nommés dans le logiciel "options d'impression". Les codes de commande de ces options sont ceux de L'IMAGEWRITER. Cependant ETIQUETTE permet d'éditer sur imprimante 80 colonnes ou 132 colonnes indifféremment: le choix du format est alors déterminant. Les 58 types de formats actuellement disponibles sur le marché sont donc accessible grâce à ce logiciel.

Il fonctionne sur ordinateur Apple IIe ou IIc et exige une imprimante parfaitement compatible avec l'ordinateur.

Sur l'ensemble du module, la touche ESC permet de "remonter" d'écran en écran afin de rectifier des choix qui s'avèreraient erronés.

MODE CREATION

PRINCIPE FONDAMENTAL: chaque étiquette est caractérisée, lors de sa création et SEULEMENT à cette transaction, par un CODE A TROIS CHIFFRES décrivant son format:

- 1er chiffre: LARGEUR de l'étiquette.
- 2ème chiffre: HAUTEUR de l'étiquette.
- 3ème chiffre: NOMBRE DE COLONNES d'étiquettes sur les planches.

Un tableau synoptique indique au moment opportun les correspondances CODE/FORMAT/CAPACITE DE FRAPPE. De plus, le programme teste la validité du code composé et informe des erreurs le cas échéant. Ainsi, il est possible d'éditer des étiquettes parmi les 58 types disponibles sur le marché avec une imprimante 132 colonnes ou 25 types d'étiquettes avec une imprimante 80 colonnes.

SECOND PRINCIPE: Vous avez la possibilité de mémoriser une étiquette en vue de sa réédition ultérieure. Dans ce cas, il vous est demandé une référence à 8 caractères MAJUSCULES. Le programme vérifie si la référence choisie existe déjà et, dans l'affirmative, la refuse. Vous pouvez mémoriser 157 étiquettes.

TROISIEME PRINCIPE: Après composition du texte, vous avez la possibilité de choisir des OPTIONS D'IMPRESSION LIGNE PAR LIGNE. En effet, les possibilités d'édition sur imprimante sont infiniment plus nombreuses que sur écran, et il eut été dommage de s'en priver.

Vous pouvez choisir 3 options d'impression:

EXPANSE: avec cette option, chaque caractère est imprimé avec une largeur double de sa largeur normale. Aussi cette option n'est pas proposée quand le nombre des caractères de la ligne est supérieur à la moitié de la capacité de cette ligne.

GRAS: chaque caractère est imprimé deux fois avec un léger décalage.

SOULIGNE: le texte entier est souligné.

Les options d'impression peuvent être choisies seules ou combinées entre elles.

Elles concernent une ligne et ne peuvent être affectées à un caractère isolé.

Avant l'impression définitive, vous pouvez **MODIFIER** l'étiquette composée:

A) soit le texte au moment où le programme vous le propose: pour **CONSERVER** une ligne, frappez la touche RETURN; pour **EFFACER** une ligne, frappez **D'ABORD** la barre d'espacement et **ENSUITE** la touche RETURN; pour **MODIFIER** une ligne, recomposez le texte en vous aidant, si besoin, des touches -> ou <-.

B) soit les options d'impression quand le programme vous le demande: il vous sera alors proposé l'intégralité des options disponibles.

C) soit, à l'aide de la touche ESC le texte ET les options d'impression.

L'impression définitive de l'étiquette est précédée d'une séquence de cadrage:

- avec la réponse non (N), les étiquettes déjà imprimées ne sont pas comptabilisées.

- avec la réponse oui (O), la rangée d'étiquettes imprimées est comptabilisée.

MODE MODIFICATION

ATTENTION: Ce mode ne permet pas de modifier le **FORMAT** d'une étiquette. Pour ce faire, vous devez **SUPPRIMER** l'étiquette, **PUIS** la recréer dans son nouveau format.

A) Vous devez d'abord frapper la **REFERENCE** de l'étiquette (8 lettres MAJUSCULES). Le programme vérifie l'existence de cette référence et vous indique si vous avez commis une erreur.

B) L'étiquette demandée est alors affichée et vous pouvez en refuser la correction.

C) Vous pouvez corriger à la fois les textes et les options d'impression, plusieurs fois de suite si nécessaire; la correction s'effectue **TOUJOURS** sur la saisie précédente.

D) Cette séquence ne permet pas d'imprimer l'étiquette, mais vous pouvez:

- soit conserver la même référence que l'étiquette antérieure et celle-ci sera alors **EFFACEE** et **REPLACEE** par la nouvelle étiquette.

- soit saisir une **NOUVELLE REFERENCE**; l'étiquette antérieure sera alors conservée.

MODE SUPPRESSION

Après la **SAISIE** de la référence, et sa vérification, (voir ci-dessus), l'étiquette demandée est affichée et vous pouvez refuser de la supprimer.

Si vous choisissez la suppression, une confirmation est demandée et l'étiquette est alors **DEFINITIVEMENT** détruite.

MODE REIMPRESSION

La réédition d'une étiquette s'effectue en passant par les étapes suivantes:

- SAISIE de la référence de l'étiquette,
- SAISIE du nombre d'étiquettes à rééditer,
- VALIDATION ou ANNULATION de l'étiquette proposée,
- MODIFICATION TEMPORAIRE des options d'impression si vous le désirez,
- EDITION précédée d'une séquence de cadrage.

MODE CATALOGUE

Cette transaction permet d'éditer le répertoire des étiquettes mémorisées:

- soit à l'écran.
- soit sur papier.

MODE DOCUMENTATION

Vous pouvez demander l'édition de la présente documentation et suivre les indications portées à l'écran. Si vous désirez augmenter la capacité de mémorisation de la disquette, vous pouvez supprimer le programme de documentation avec la commande PRODOS 'DELETE DOC'. Dans ce cas, vous pouvez mémoriser 17 étiquettes supplémentaires, mais vous ne pourrez plus obtenir la documentation: effectuez une sauvegarde avant cette opération.

A Propos de la Disquette 15022

Logiciel en français

VIRBANK

Logiciel offert par Monsieur Devaux

VIRBANK est un logiciel qui a été développé afin de pouvoir effectuer rapidement des virements bancaires. Exemple: paiement de notes de frais tous les mois aux même personnes.

CONFIGURATION NECESSAIRE

Ce programme peut être utilisé sur un Apple II équipé d'un lecteur de disquettes et d'une imprimante compatible Microline 80.

UTILISATION

1. Il convient avant tout d'adapter le logiciel à ses propres références (nom de la société, N° de compte bancaire). En premier lieu il faut faire RUN "BNPENTBEE" afin de spécifier le compte bancaire à débiter. Cette procédure n'est faite qu'une fois lors de l'initialisation.
2. Ensuite il faut appeler le programme "PRINTREGLS", déverrouiller ce fichier à l'aide de la commande UNLOCK et modifier les lignes 3900, 3950, 4000, 4060, 4070, 4080, 4100 afin d'entrer votre nom et adresse ainsi que celle de la banque débitée (opération faite seulement lors de l'initialisation).
3. Par la suite il suffit d'entrer au fur et à mesure les références bancaires des personnes qui vont constituer le fichier principal et de suivre un menu qui parle de lui même. Les gens sont affectés d'un numéro d'appel qu'il suffit de taper pour faire apparaître à l'écran leurs références bancaires et établir automatiquement la lettre de virement à la banque.

(simulation de Document obtenu à partir du sous-programme PRINREGLS)

: S.T.E. DUPONT : <-- Ligne 3900		PAGE 1		
: 2, RUE DU JEU DE MAIL : <-- Ligne 3950				
: 92000 ASNIERES CEDEX : <-- Ligne 4000				
: : :		Paris le 17 FEVRIER 1986		
: : :				
: Ligne 4060 --> BANQUE NATIONALE DE PARIS				
: Ligne 4070 --> 2, PLACE ST-AUGUSTIN				
: Ligne 4080 --> 75008 PARIS				
ORDRE DE VIREMENT A BNP ST-AUGUSTIN (AGENCE 0760) <-- Ligne 4100				
=====				
"BNEPENTREE"				
Veuillez effectuer par le débit de notre compte 215322287, les virements suivants :				
Noms	Domiciliations	Codes	Comptes	Montants
1 DUPONT JOSEPH	CL PARIS	30003/00708	0000007492K	2345.98
2 MARTIN JOSEPH	BNP ST MALO	30002/00465	0000003426X	3000.00
		2 VIREMENTS	TOTAL FRS	5345.98
CINQ MILLE TROIS CENT QUARANTE-CINQ FRANCS QUATRE-VINGT-HUIT CTS				
SIGNATURE				

Nous tenons également à votre disposition de nombreux autres packages ainsi qu'un catalogue de plus de 150 disquettes pour Apple II, freeware et shareware, un catalogue pour Macintosh et un catalogue pour IBM PC, XT ou compatibles.

**N'oubliez pas les autres logiciels
pour votre Apple II
de la collection
"Les Meilleurs Logiciels du Domaine Public VIF"**

Les Meilleurs Utilitaires du Domaine Public VIF - Vol.1

Réf : 12901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

SPARTACUS 3.0
ACCEDEZ AUX SECTEURS
LA LECON DE GEOGRAPHIE
CATAWORKS
PICTURE THIEF
FONTES POUR APPLE

Les Meilleurs Logiciels d'Education du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 12901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

REPATORY
A.D.N
BACHOTAGE AVEC APPLE

Les Meilleurs Logiciels Graphiques du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 14901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

.FUSFORM 4.2
CREFORM 4.2
GRAFITI 1.1
GRAFIMIX 1.0
MEGALOFORME

Les Meilleurs Jeux du Domaine Public VIF Vol.1

*Pour Apple IIGS . Réf : 61901 - 3 disquettes 3"1/2 pour 250 frs
Pour Apple IIe et IIc. Réf : 11901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs*

CONNALL
TEST
MONOPOLY
BATAILLE NAVALE
MASTER MIND

Les Meilleurs Nus du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 17901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

FORM	HOT APPLES II
TOUCH 1	ZOOM 1 & 2
STRIP MORPION	EXERCICES DE 1 À 7
APPLE PET	ART SLIDE SHOW
ART TRAINS	ART TRIANGLES
ART XMAS CARD	

Les Meilleurs Softs Professionnels du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 15901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

FREEWRITER
ETIQUETTE
VIRBANK

