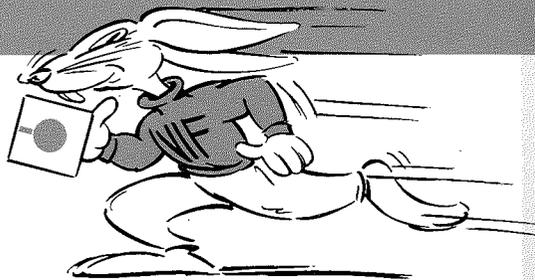


LES MEILLEURS JEUX
DU DOMAINE PUBLIC VIF Vol. 1
POUR APPLE II, IIe, IIc



Réf. : 11901 - CONTIENT : 3 DISQUETTES 5" 1/4

CONNAL

Un superbe jeu d'aventure à un prix "Domaine public Vif". Vous devez explorer l'île de CONNAL, afin de trouver et pourfendre l'horrible Archémage Iliz. Tout au long de votre quête, prenez garde aux monstres qui hantent l'île de CONNAL... Vous découvrirez de nombreuses armes, armures et objets aux pouvoirs divers et parfois ambigus... Mais attention, la plupart des descriptions données par le programme et toutes les discussions tenues avec les habitants de CONNAL se font en ancien français, car CONNAL est un lieu en dehors du temps.

TEST

Inspiré par le célèbre "Trivial Pursuit", TEST est constitué par 5 "quizz" : Histoire, Géographie, Sciences, Arts & Littérature et Divers de 200 questions chacun (soit 1000 au total) et peut être disputé par 6 joueurs simultanément. Ce jeu vous donnera à coup sûr la "Test Fever" !

MONOPOLY

Une réplique du célèbre jeu pour deux à quatre joueurs. Vous pourrez obtenir des découverts bancaires, choisir votre fortune de départ, jouer avec les rues de Paris, de Toulouse ou même créer votre propre ville.

BATAILLE NAVALE

Une véritable Bataille Navale dans la pure tradition des cahiers d'école. La grille de jeu de 9 x 16 abritera porte-avion, croiseur, sous-marin, torpilleur et remorqueur. Attention aux obus perdus !

MASTER MIND

Réplique sur ordinateur du célèbre jeu, Master Mind vous forgera un cerveau de "génie". Retrouvez la couleur de 5 pions choisis par l'ordinateur et préparez-vous de l'aspirine.

VIF

50, rue Benoît Malon - 94257 Gentilly Cedex - Tél. : (1) 47.40.09.11.

3 disquettes avec
notice en français

APPLE II, IIe
et IIc



• Connal

• Monopoly
• Test

• Master Mind
• Bataille Navale

3 DISQUETTES 5" 1/4 POUR

199^F

VIF

LOGICIELS DOMAINE PUBLIC

Qu'est-ce que le domaine public ?

Un logiciel est dit du domaine public lorsque son auteur a cédé ses droits patrimoniaux à la collectivité, c'est-à-dire lorsqu'il renonce à percevoir une rémunération pour le fruit de son travail. On trouve parmi les logiciels du domaine public toutes sortes de produits, du plus simple au plus complexe.

GARANTIE

Premièrement, vous n'avez pas acheté de logiciels.

La somme qui vous a été demandée représente le prix du support, la collecte des logiciels, leur tri et leur mise en forme, la commercialisation des disquettes. Les logiciels, eux, étaient gratuits puisque offerts par leurs auteurs.

Deuxièmement, nous vous garantissons uniquement la qualité de la duplication des disquettes et en aucun cas les résultats découlant de l'emploi des programmes ou de la documentation quant à leur exactitude, fiabilité, résultats et performances.

COPIES ET SAUVEGARDES

Nous vous recommandons d'effectuer une copie des disquettes dès ouverture de l'emballage. Vous pouvez donc reproduire sans limitation les programmes puisqu'ils font partie du domaine public. Toutefois la duplication de l'intégralité d'une disquette en sa forme ou du manuel n'est pas permise, ces caractéristiques nous appartenant.

Si vous avez développé des programmes, quels qu'ils soient, faites-les nous parvenir, ils peuvent être recherchés depuis des mois par un autre utilisateur.
A titre de remerciements, nous vous enverrons
5 disquettes gratuites à choisir dans notre catalogue si vos programmes ont été retenus.

VIF : 50 RUE BENOIT MALON - 92257 GENTILLY CEDEX.
Tél : (1) 47 40 09 11

Cette notice d'utilisation ne peut être reproduite, même partiellement et sous quelque forme que ce soit (photocopie, décalque, microfilm, scanner ou tout autre procédé), sans une autorisation écrite de l'éditeur.
© Vif Paris 1987. Tous droits d'adaptation, de reproduction et de traduction réservés pour tous pays.

Macintosh et Apple II sont des marques déposées d'Apple Computer Inc. IBM PC, XT et AT sont des marques déposées d'International Business Machine.

LES MEILLEURS JEUX DE V.I.F.

Machines : Apple II, II+, IIc, II GS (en 5" 1/4)

COMMENT UTILISER LES PROGRAMMES

Insérez votre disquette dans le lecteur maître de votre ordinateur et appuyez sur le cliquet de verrouillage du lecteur.

Mettez votre ordinateur sous tension. Au bout de quelques secondes il va afficher la version du DOS utilisé et charger automatiquement le basic entier.

Le sommaire apparaît sur l'écran avec les touches de fonction à utiliser pour lancer le programme choisi.

Exemple de page :

L(OAD	R(UN	D(ELETE	C(ATLG	T(DRIVE
K(LOCK	U(NLOCK	X(ALL	E(XIT	SP(PAGE

VOL 254	PG 1	OF2	SECT-USED 437	LEFT 66

* A	008	A	HELLO	
B	008	B	SOMMAIRE	
I	023	C	ALIEN UFO MAZE	
A	012	D	PUZZLE GENERATOR	
* B	034	E	TANKS	
T	004	F	TAG CHAMPION	

Sous la colonne de gauche, intitulée "VOL", il y a une série de lettres qui vous indiquent la nature du langage dans lequel le programme a été écrit.

"A" : langage APPLESOFT.

"B" : langage BINAIRE.

"I" : langage BASIC ENTIER.

Un "T" signifie qu'il s'agit d'un fichier de données. En aucun cas il n'est possible de le faire exécuter en dehors du programme qui l'utilise.

© Copyright 1987 VIF - All rights reserved

Une * signifie que le programme est protégé contre l'effacement.

Un programme en langage BINAIRE ne peut pas être lancé directement par l'utilisateur car ce langage est une routine appelée par un autre programme en APPLESOFT.

A droite de la lettre symbolisant le type de programme, un nombre, composé de 3 chiffres, vous indique sa taille.

La troisième colonne est composée de lettres de l'alphabet vous permettant de désigner facilement le programme que vous désirez utiliser.

Enfin, la quatrième colonne vous donne le nom du programme qui a été repris dans ce catalogue.

Les deux premières lignes du sommaire sont les ordres abrégés que vous pouvez utiliser pour manier les programmes :

"L"oad : Si vous tapez "L" et la lettre correspondant au programme choisi votre ordinateur va charger le programme choisi mais ne l'exécutera pas. Cette opération est à effectuer si vous désirez lister un programme pour le modifier, par exemple.

"R"un : Si vous tapez "R" et une lettre votre ordinateur va lancer le programme correspondant à la lettre choisie et vous pourrez commencer à l'utiliser.

"D"elete : Attention ! Si vous tapez "D" et une lettre, votre ordinateur détruira le programme correspondant à la lettre. Cette action peut être évitée, à condition d'avoir préalablement protégé votre disquette.

"C"atlg : La touche "C" correspond au catalogue, c'est à dire à l'affichage de tous les noms de fichiers.

"T"drive : La touche "T" demande à votre ordinateur de charger la disquette contenue dans votre second lecteur (si vous en possédez un).

"K"lock : Cette touche vous permet de protéger un programme choisi. Exemple: tapez K puis A, votre ordinateur va protéger le programme A.

"U"nlock : Si vous tapez "U" puis "A", votre ordinateur va déprotéger le programme "A".

"X"all : Cette touche correspond à toutes les lettres attribuées aux programmes. Par exemple, tapez "K" puis "X", votre ordinateur va protéger tous les programmes.

"E"xit : Si vous tapez "E", vous quittez définitivement le sommaire et vous pouvez changer de disquette de programme.

© Copyright 1987 VIF - All rights reserved

"SP"page: Appuyer sur la barre d'espace vous permet de visualiser la page suivante.

Pour arrêter un programme en cours de manipulation, tapez simultanément "reset" et "ctrl".

Pour revenir directement au sommaire appuyez sur "pomme ouverte" et "ctrl", maintenez appuyé et pressez la touche "reset".

Pour changer de disquette, enlevez la disquette qui se trouve dans le lecteur et remplacez-la par la nouvelle disquette. Appuyez sur "pomme ouverte" et "ctrl", maintenez appuyé et pressez "reset". La nouvelle disquette se chargera automatiquement et vous pourrez voir apparaître le nouveau sommaire.

A Propos de la Disquette 11035

Disquette double face

CONNALL

CONNALL est écrit en Basic Applesoft, sous Prodos, et a été développé sur Apple IIc. Ce jeu nécessite une carte 80 colonnes.

Pour démarrer le jeu, il suffit de "booter" la face un de la disquette (en version 5"1/4). Un programme annexe de sauvegarde pour 20 aventuriers est également présent en Face 1 ainsi qu'un programme de généralités (en Rom).

BUT DU JEU

Il s'agit d'explorer l'île de CONNALL, de visiter les différentes bâtisses qui s'y trouvent pour, finalement, pourfendre l'Archémage Iliz. En tout, c'est l'équivalent de 12 niveaux qu'il vous faudra parcourir ! Tout au long de votre aventure, vous ne rencontrerez pas moins de 22 monstres... Vous découvrirez de nombreuses armes, armures et objets aux pouvoirs divers et parfois ambigus... Les énigmes sont quelques fois ardues mais 3 vies sont allouées au personnage. Une véritable originalité: la plupart des descriptions données par le programme et toutes les discussions tenues avec les habitants de CONNALL se font en ancien Français !

Une dernière précision aux aventuriers désireux de se lancer dans cette quête. CONNALL est grande et c'est pendant plusieurs soirées (au minimum 30 heures) qu'il leur faudra surmonter mille et un dangers avant de rencontrer Iliz et de le vaincre !?

A Propos de la Disquette 11036**TEST**

Logiciel offert par Monsieur Philippe Houdry.

TEST est un jeu particulièrement éducatif, inspiré par "Trivial Pursuit". TEST est constitué par 5 "quizz" (Histoire, Géographie, Sciences, Arts &

BUT DU JEU

Chaque participant se voit attribuer au début de la partie une marque par l'ordinateur. Un dé électronique (visible à l'écran) leur permet de se déplacer d'un nombre de coups donné sur un genre de damier (représenté La victoire d'un des joueurs est saluée par un intermède musical. A ce stade, l'ordinateur réalise le classement des différents joueurs pour les départager.

A Propos de la Disquette 11033

MONOPOLY

Logiciel offert par Monsieur Jean Michel Cahuc.

MONOPOLY est une réplique du célèbre jeu sur Apple II. Il autorise deux à quatre joueurs, des découverts bancaires et vous permet de choisir votre fortune pour commencer. Il offre en outre la possibilité de jouer avec les rues de Paris, les rues de Toulouse ou de créer votre propre ville. Les touches utilisées lors du jeu sont les deux pommes (ouverte et fermée) et, pour l'Apple IIGs, la touche pomme et option. C'est ainsi que vous pourrez lancer les dés et voir votre pion avancer sur le jeu, de case en case selon le nombre de point obtenu avec les dés. La description de la case s'affiche sur la partie gauche de l'écran. Selon votre chance et le hasard, votre pion peut s'arrêter sur une propriété à acheter ou déjà achetée, une case de loterie (chance ou pomme), une case taxée (impôts), une case neutre (parc), une case rémunératrice (case départ) ou la case d'envoi en prison.

MONOPOLY ne suit pas scrupuleusement la règle du jeu original mais il ne s'en éloigne que peu.

CONFIGURATION NÉCESSAIRE

MONOPOLY fonctionne sur Apple IIe équipé d'une carte 80 colonnes avec 128k de mémoire ainsi que sur Apple IIc et IIGs

LANCEMENT

Après avoir lancé le jeu à partir du menu principal, vous découvrez un écran de présentation, reprenant l'aire de jeu de Monopoly, dessinée en haute résolution graphique. Pour commencer vous devez taper une touche du clavier. Le programme vous demandera alors si vous voulez poursuivre une ancienne partie sauvegardée préalablement sur disquette ou si vous voulez entamer une nouvelle partie. Le logiciel sélectionnera une nouvelle partie par défaut. Puis il vous est demandé combien de joueurs désirent s'affronter (de 2 à 4); 2 joueur étant le chiffre retenu par défaut. Vous devez après cela, entrer le nom de chaque joueur. Le programme vous propose une dotation de départ allant jusqu'à 150.000 francs (à vous de choisir !) et vous demande le montant du découvert admissible en cours de jeu. La prime attribuée au joueur sur la case départ est de 20.000 francs, de plus il est

possible d'accepter ou non une double prime. Par défaut de réponse le programme considère que vous refusez celle-ci. Parmi les primes, figure une prime dite de "Parc gratuit" s'élevant à 10.000 francs si vous vous arrêtez sur cette case (et si vous l'acceptez !). Vient le choix de la ville où va se dérouler le jeu. Vous avez le choix entre Paris, Toulouse ou 'Ailleurs'. L'ordinateur retient Paris par défaut. Mais si vous choisissez 'A' pour Ailleurs vous aurez la possibilité de créer votre propre ville de toutes pièces.

Une fois toute ces formalités remplies, le programme en fait un résumé vous demandant une dernière fois si tous les paramètres vous conviennent (oui étant la réponse par défaut). Le jeu, à proprement parler peut alors commencer.

Pour jouer, vous n'avez qu'à suivre les indications données par le programme.

BATAILLE NAVALE*Logiciel offert par Monsieur Jean Michel Cahuc.*

Ce jeu consiste à trouver les cinq navires ennemis qui sont dissimulés derrière une grille de 9 cases sur 16. Vous tirez en donnant les coordonnées

Les cinq navires sont:

- Porte-avions longueur = 5
- Croiseur longueur = 4
- Sous-marin longueur = 4
- Torpilleur longueur = 3
- Remorqueur longueur = 2

En tapant la touche 'S' le programme vous indique que le jeu sera agressif et
 En tapant la touche 'RETURN' vous accédez au jeu.
 Entre chaque coup de canon, le logiciel affiche sur le moniteur une représentation des différents navires de votre flotte en basse résolution graphique.

MASTER MIND*Logiciel offert par Monsieur Jean Michel Cahuc.*

Le but de ce jeu consiste à deviner la couleur de 5 pions qui sont choisis par le programme. Vous choisissez 5 couleurs et votre Apple vous 'répondra' par des pions noirs ou blancs. Un pion noir indique une bonne couleur, mais mal placée tandis qu'un pion blanc indique une couleur bien placée...

Mais voilà, la difficulté réside dans le fait que les pions blancs et noirs n'indiquent pas quelle est la bonne couleur.

Si vous utilisez un moniteur monochrome les couleurs seront représentées par des dégradés de gris. La touche "ESCAPE" permet d'arrêter le jeu à tout moment avant que vous n'ayez une forte migraine...

Nous tenons également à votre disposition de nombreux autres packages ainsi qu'un catalogue de plus de 150 disquettes pour Apple II, freeware et shareware, un catalogue pour Macintosh et un catalogue pour IBM PC, XT ou compatibles.

**N'oubliez pas les autres logiciels
pour votre Apple II
de la collection
"Les Meilleurs Logiciels du Domaine Public VIF"**

Les Meilleurs Utilitaires du Domaine Public VIF . Vol.1

Réf : 13901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

SPARTACUS 3.0
ACCEDER AUX SECTEURS
LA LECON DE GEOGRAPHIE
CATAWORKS
PICTURE THIEF
FONTES POUR APPLE

Les Meilleurs Logiciels d'Education du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 12901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

REPERTORY
A.D.N
BACHOTAGE AVEC APPLE

Les Meilleurs Logiciels Graphiques du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 14901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

FUSFORM 4.2
CREFORM 4.2
GRAFITI 1.1
GRAFIMIX 1.0
MEGALOFORME

Les Meilleurs Jeux du Domaine Public VIF Vol.1

*Pour Apple IIGS . Réf : 61901 - 3 disquettes 3"1/2 pour 250 frs
Pour Apple IIe et IIc. Réf : 11901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs*

CONNALL
TEST
MONOPOLY
BATAILLE NAVALE
MASTER MIND

Les Meilleurs Nus du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 17901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

FORM	HOT APPLES II
TOUCH 1	ZOOM 1 & 2
STRIP MORPION	EXERCICES DE 1 À 7
APPLE PET	ART SLIDE SHOW
ART TRAINS	ART TRIANGLES
ART XMAS CARD	

Les Meilleurs Softs Professionnels du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 15901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

FREEWRITER
ETIQUETTE
VIRBANK

BON DE COMMANDE LOGICIELS DOMAINE PUBLIC

Minimum de commande: 100 Frs
(voir au dos les modalités de commande)

**Bon de commande à retourner
accompagné de son règlement
par chèque à:**

**VIF / DP
50 rue Benoît Malon
94257 GENTILLY CEDEX
Tél : (1) 47.40.09.11**

NOM :

PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL : [] [] [] [] [] [] [] []

VILLE :

	Références	Libellé du produit	Prix TTC
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			

SOUS-TOTAL

PORT + 15 Frs

MONTANT DE VOTRE CHEQUE

GAGNEZ

2 disquettes vierges gratuites
en rendant service à 4 de vos amis !



Indiquez-nous les coordonnées de vos amis possédant l'un des micros suivant:

APPLE II

MACINTOSH

IBM-PC ou compatible

Ils recevront gratuitement le catalogue VIF domaine public.

Nous vous enverrons en cadeau de remerciement 2 disquettes gratuites.

AMIN°1

Nom: _____

Prénom: _____

Adresse: _____

CP: _____

Ville: _____

Type de matériel: _____

AMIN°2

Nom: _____

Prénom: _____

Adresse: _____

CP: _____

Ville: _____

Type de matériel: _____

AMIN°3

Nom: _____

Prénom: _____

Adresse: _____

CP: _____

Ville: _____

Type de matériel: _____

AMIN°4

Nom: _____

Prénom: _____

Adresse: _____

CP: _____

Ville: _____

Type de matériel: _____

Votre nom :

Votre prénom :

Votre adresse :

Code postal :

Ville :

Votre micro :

Vous désirez deux disquettes :

5"1/4 ou 3"1/2

LES PRODUITS DU SUPERMARCHÉ VIF

Disquettes 5"1/4, 48 TPI, double face double densité, (pour IBM-PC et compatibles, Apple II, etc.), en vrac, avec pochettes, sans étiquettes, sans boîte:

Réf: 95011 DISK M 011
Lot de 10 disquettes 60 F
Réf: 95051 DISK M 051
Lot de 50 disquettes 250 F

Disquettes 3"1/2, double face double densité, 800 K, (pour Mac+, Mac SE, MacII, Apple IIGS, IBM-PS2, portables, etc.), en vrac, sans pochettes, sans étiquettes, sans boîte:

Réf: 95012 DISK M 012
Lot de 10 disquettes 170 F
Réf: 95052 DISK M 052
Lot de 50 disquettes 790 F

Disquettes 3"1/2, simple face double densité 400K, (pour Mac 128 et Mac 512), en vrac, sans pochettes, sans étiquettes, sans boîte:

Réf: 95013 DISK M 013
Lot de 10 disquettes 150 F
Réf: 95053 DISK M 053
Lot de 50 disquettes 690 F

Boîtes de rangement pour 10 disquettes 5"1/4, en plastique:

Réf: 95101 DISK M 101
Lot de 3 boîtes 40 F

Boîtes de rangement pour 10 disquettes 3"1/2, en plastique:

Réf: 95102 DISK M 102
Lot de 3 boîtes 60 F