

UTILISATION DU PROGRAMME

APPLE WRITER II

* A la mise sous tension l'écran affiche DOU YOU HAVE LOVERCASE DISPLAY (Y/N).

Si vous disposez de la ROM minuscules tapez Y dans le cas contraire N.

L'écran vous affiche alors l'en-tête du programme. Appuyez sur RETURN, il vous est alors affiché un rappel des principales commandes APPLE WRITER:

Pour de plus amples informations, taper " ? " return.

Un menu vous est proposé, choisissez la rubrique, l'écran vous affiche les renseignements concernés.

Dans le cas où vous ne voulez pas de renseignements, taper simplement return et alors le cartouche d'utilisation est affiché.

Celui-ci vous affiche en haut à gauche le signe "<". Ce signe indique l'effet des commandes CTRL-X ET W.

Le " Z " à cote vous informe que les mots non terminés en fin de ligne, seront reécrits à la ligne suivante.

MEM vous indique l'espace mémoire de libre.

LEN vous indique la longueur de votre lettre

POS la position du curseur dans le texte.

TAB la position de tabulation.

FILE le nom du programme dernièrement sauvegardé ou chargé en mémoire.

UTILISATION DES COMMANDES D'APPLE WRITER

* Les commandes d'apple writer s'utilisent alors que le texte est affiché à l'écran sauf pour certaines qui font alors appel un 'menu'.

La touche CTRL associée à une lettre permet l'accès à ces commandes. Pour cela maintenir la touche CTRL enfoncée, et presser la touche de la commande.

Les commandes sont les suivantes :

B le curseur se place en début de texte.

C inversion majuscules / minuscules

D détermine l'action de CTRL X et W

E le curseur se positionne en fin de texte

F retrouve et/ou remplace un mot ou terme dans le texte.

G accès au glossaire

I déplace le curseur à la prochaine tabulations.

K verrouille / deverrouille l'écriture en majuscules.

L chargement en mémoire d'un texte écrit sur disque.

N effacement du texte en mémoire.

O appel des commandes du disque

P impression d'un texte.

Q affichage du menu des commandes supplémentaires.

R verrouillage du curseur.

S sauvegarde sur disque

T tabulations

V affiche en 'flash' certains caractères.

W efface/reécrit un mot.

X efface/reécrit une phrase.

Y dedoublage d'écran

Z affichage du texte avec/sans coupure d'un mot en fin de ligne.

DEPLACEMENT DU CURSEUR

Il est nécessaire pour apporter certaines modifications dans le texte de déplacer le curseur dans ce texte.

Pour cela il faut:

Appuyer DEUX FOIS sur la touche ESC, le curseur devient alors

Les touches suivantes permettent alors:

J le curseur monte d'une ligne.

I le curseur se déplace d'un caractère à gauche.

K le curseur se déplace d'un caractère à droite.

M le curseur descend d'une ligne.

E le curseur monte de 12 lignes.

S le curseur se déplace d'un mot à gauche.

D le curseur se déplace d'un mot à droite.

X le curseur descend de 12 lignes.

Pour sortir du mode de déplacement de curseur, taper espace ou toutes autres touches que celles ci-dessus.

L'emploi de CTRL-B place le curseur en début de texte, CTRL-E en fin de texte. (le curseur ne doit pas être en position de déplacement)

GLOSSAIRE

Le glossaire est un répertoire d'un ensemble de mots, phrases, ou paragraphes contenu en mémoire, ou écrit sur disque.

Il permet d'insérer dans un texte, des termes à caractères répétitifs.

Pour écrire ces termes dans le texte, taper CTRL-G puis l'indice de ce terme.

Cet indice est soit une lettre soit un chiffre écrit au début de ce terme (il n'apparaîtra pas dans le texte).

Ce terme s'écrit A PARTIR du curseur.

CTRL-G affiche à l'écran:

(? = défini / * = purgé)

Si vous tapez " * " vous effacez le glossaire en mémoire.

Si vous tapez " ? " vous avez la possibilité d'écrire une ligne de glossaire; dans le cas contraire, tapez RETURN.

La sauvegarde sur disque d'un glossaire s'effectue de la façon suivante:

Effacer la mémoire puis taper votre glossaire de la même façon qu'un texte. Ne pas oublier de faire précéder chaque terme de son indice et de le faire terminer par return.

Vous pouvez changer de glossaire en cours d'écriture. Pour cela

Appuyez sur CTRL-D, le menu d'éditrimet s'affiche, tapez "5" et retour. Il vous est alors demandé le nom de ce glossaire.

MAJUSCULES-MINUSCULES

À la mise sous tension l'écriture se fait en minuscule, pour écrire en majuscules, vous avez deux solutions:

1- Appuyer sur la touche ESC une fois et le caractère suivant sera écrit en majuscules. Le curseur devient un accent circonflexe.

2- taper CTRL-K l'écriture se fera en majuscules jusqu'à une nouvelle commande CTRL-K

La commande K n'agit que dans le texte.

Il est possible d'inverser un texte déjà écrit.

La commande CTRL-C transforme le curseur en "C" désormais toutes les lettres écrites en majuscules se transformeront en minuscules lorsque vous déplacerez le curseur dans le texte.

Pour transformer des minuscules en majuscules, taper de nouveau CTRL-C le curseur devient "C"

Pour annuler la commande CTRL-C TAPER SUR ESPACE.

COMMANDES ADDITIONNELLES

Toutes les commandes ne peuvent être obtenus alors que le texte est affiché à l'écran.

Taper CTRL-Q et les commandes supplémentaires, sont alors affichées à l'écran.

1- chargement d'un programme de tabulations stocke sur disque.

2- sauvegarde du programme de tabulations en mémoire.

3- chargement d'un format d'impression stocke sur disque.

4- sauvegarde du format d'impression en mémoire.

5- chargement d'un glossaire stocke sur disque.

6- avec affichage des retours chariot.

7- avec changement des ???????

8- seulement l'affichage du texte

9- converti un texte écrit en APPLE WRITER 1.1.

0- fin d'utilisation du programme.

EFFACEMENT

L'effacement peut être réalisé de deux façons:

À l'aide de la flèche gauche, les caractères effacés sont alors stockés dans une mémoire tampon de 256 caractères.

Ces caractères effacés peuvent être réécrits à l'aide de la flèche droite. Vous pouvez de cette manière insérer dans un mot une lettre oubliée.

Chaque caractère écrit dans cette mémoire tampon prend la première place le caractère précédent étant décalé d'une place et ainsi de suite jusqu'au 256 qui lui est effacé définitivement.

Vous pouvez également déplacer des mots de cette manière en effaçant totalement un mot puis en vous déplaçant dans le texte à l'aide du curseur et réécrire ce mot.

Dans le cas de mot ou paragraphe entier il est préférable de se servir de la commande CTRL-D.

Cette commande inverse le signe "<" en haut à gauche du clavier. Lorsque le signe est dans la position inférieure, l'emploi de la commande CTRL-W effacera un mot la commande CTRL-X effacera un paragraphe.

Ces mots ou paragraphes sont stockés en mémoire, si vous désirez les réécrire à un autre endroit du texte, positionnez le curseur à l'endroit désiré, inverse le sens de CTRL-D il devient ">" appuyez sur CTRL-X OU CTRL-W votre mot ou paragraphe est de nouveau écrit.

La commande CTRL-X OU W peut ne servir qu'à effacer du texte.

----- COMMANDES D.O.S. -----

CTRL-O il est possible en cours d'écriture d'un texte d'accéder aux commandes du disque.

Pour cela tapez CTRL-O.

L'écran vous affiche un menu vous offrant 6 possibilités.

1. catalogue
2. changement de nom
3. verrouillage d'un fichier
4. deverrouillage d'un fichier
5. suppression d'un fichier
6. initialisation d'un disque → dangereuse

1. CATALOG vous affiche à l'écran le contenu du disque.

2. RENAME permet de changer le nom d'un fichier écrit sur disque. La syntaxe est la suivante: ancien nom, nouveau nom. Ne pas oublier la virgule entre les deux noms.

3. LOCK permet le verrouillage d'un fichier. Un fichier verrouillé ne peut être renommé, ou effacé.

4. UNLOCK deverrouille un fichier.

5. DELETE suppression d'un fichier écrit sur disque

6. INITIALIZE initialisation d'un disque vierge. DANS LE CAS D'UN DISQUE CONTENANT DES FICHIERS, CEUX-CI SERONT EFFACÉS.

----- FIND : CTRL-F : -----

La commande FIND permet de retrouver dans le texte une chaîne de caractères, de supprimer celle-ci ou bien de la remplacer.

/chaîne/: retrouve dans le texte ET A PARTIR du curseur, la chaîne
contenu dans les deux barres obliques (sans effet).
* l'emploi de la touche " = " repete la dernière commande FIND
employée.

/chaîne/nouvelle chaîne/: recherche dans le texte la/les chaîne(s)
et la/les remplace(nt) par la nouvelle. Une confirmation vous est
demandée, répondre par Y (oui) N (non)

/chaîne/nouvelle chaîne(A)/: idem a la commande précédente mais
remplace TOUTES les "chaîne" (all).

/chaîne///: efface tous les "chaînes"

Nota: toutes les recherches s'effectuent A PARTIR du curseur.
La recherche de "chaîne" s'effectue sur l'ensemble des mots, par
exemple si vous desirez remplacer l'article "LE" par "UN", tous les
mots contenant LE seront signalés par l'ordinateur;
exemple: lever, exemple, les, ect...
Il faut, donc utiliser des espaces !

SAUVEGARDE

La sauvegarde sur disque concerne soit le texte a l'écran, soit des
formats d'impression, soit des formats de tabulations.
Il est a note que la sauvegarde d'un glossaire s'effectue, en ayant
effacé la memoire, affiche le glossaire, et sauvegarde tel un texte.

Pour commander une sauvegarde, taper CTRL-S, le message (SAVING):
s'affiche, taper soit RETURN pour quitter la commande, soit "?" pour
connaître la liste des fichiers déjà enregistrés, soit le nom sous
lequel le fichier sera enregistré sur le disque.

Il est noter que si un programme ayant le même nom est déjà
stocké sur le disque, celui-ci sera effacé et remplacé par le nouveau
fichier.
Le signe " = " sauvegarde le fichier en memoire sous le dernier nom
utilisé.

La syntaxe est la suivante:

- nom = sauvegarde le fichier sous le nom
- nom/terme/ = sauvegarde le fichier du terme a la position du
curseur.
- nom/terme/+ = sauvegarde le fichier sous nom du curseur jusqu'au
terme.

LOAD (CTRL-L) CHARGEMENT

Chargement en memoire de fichier de texte, de tabulations, de curseur, de format d'impression.

Syntaxe:

NOM : charge en memoire le fichier "NOM".

NOM/debut/fin : charge en memoire le fichier "NOM" a partir du mot "debut", jusqu'au terme "fin" (un seul paragraphe.)

NOM/debut/fin/a : charge en memoire, tous les paragraphes commençant par "debut" et terminant par "fin".

NOM/debut/fin/n : ??????????

NOM//fin/ : charge tout le fichier jusqu'au mot "fin".

? : affiche a l'ecran la liste de tous les fichiers du disque.

PRINT (CTRL-P) IMPRESSION

La commande d'impression imprime un texte sur l'imprimante dans un format pres-établi.

Pour connaître ce format, taper un point d'interrogation apres avoir taper CTRL-P.

Pour modifier ce format taper les lettres concernées suivi du nombre desiré.

Vous pouvez sauvegarder sur disk plusieurs formats d'impression, et effectuer le chargement en memoire.

Certaines commandes d'impression sont a ecrire directement dans le texte, ces commandes doivent toujours etre precedées et suivies d'un "RETURN".

Elles sont présentes a l'affichage, mais ne seront pas imprimées.

Syntaxe:

np : impression du texte en memoire.

? : affichage du format d'impression.

".LM# " : # represente la largeur de la marge de gauche

".RM# " : # represente la largeur de la marge de droite.

".RM+ou-#" : additionne ou soustrait # a la marge de droite.

".LM+ou-#" : additionne ou soustrait # a la marge de gauche.

".RM# " : marge au debut d'un paragraphe.

"LF" : depart d'une nouvelle page.
"EOL" : imprime les numeros des pages.
"EIO" : n'imprime pas les num. pages
"LI# " : intervalle entre chaque lignes.

Les commandes d'impression ecrites dans un texte, annuleront les commandes precedents. Ils pourront etre visualises par CTRL-P " ? " eturn.

TABULATIONS

CTRL-T

A la mise sous tension le programme charge en memoire un programme de tabulations appelle tab.sys.

Vous pouvez néanmoins creer vos propres tabulations a l'aide de la commande CTRL-T.

L'ecran affiche alors:

(SET, CLEAR, PURGE)

Si vous tapez "S", un repere de tabulations sera alors enregistré.

Si vous tapez "C", le repere precedement enregistré, sera effacer.

Ces deux commandes agissent a l'endroit ou est positionne le curseur.

Dans le cas ou vous tapez "P", les tabulations en memoire seront effacees.

Vous pouvez sauvegarder sous un nom les tabulations ainsi creer, par la commande numero deux du menu additionnel.

Vous pouvez donner a celui-ci le nom "SYS" afin de charger vos propres tabulations a la mise sous tension.

Le déplacement du curseur de tab en tab, s'effectue a l'aide de la commande CTRL-I; La position de la tabulation en cours est alors affichee dans le cartouche .

FLASH

Il est possible d'introduire dans le texte des caracteres speciaux dans le texte par l'emploi de la commande CTRL-V.

Les caracteres associe a la touche CTRL seront ecrit en mode flash dans le texte.

Les autres commandes seront sans effet.

Pour sortir du mode flash, taper de nouveau CTRL-V.

NOTA: NE PAS IMPRIMER UN TEXTE CONTENANT DES MOTS FLASH, IL EST NECESSAIRE DE LES REMPLACER OU ANNULER.

DOUBLAGE

Dans le cas d'un texte devant etre ecrit plusieurs fois avec quelques variantes il est possible de doubler a l'ecran le texte en

annire.

Pour cela taper CTRL-Y, puis Y.

L'edit est separe en deux, pour deplacer le curseur d'un texte a

l'autre taper CTRL-Y puis RETURN.

Toutes les commandes que vous effectuez n'agissent que sur le
texte qui est positionne le curseur.

Pour sortir de ce mode d'ecriture taper CTRL-Y puis N.

SEUL LE TEXTE QUI EST POSITIONNE LE CURSEUR SERA GARDE EN

MEMOIRE, DONC

NE PAS OUBLIER DE SAUVEGARDER OU IMPRIMER LE TEXTE.