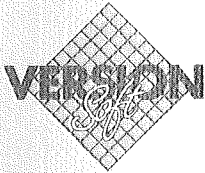
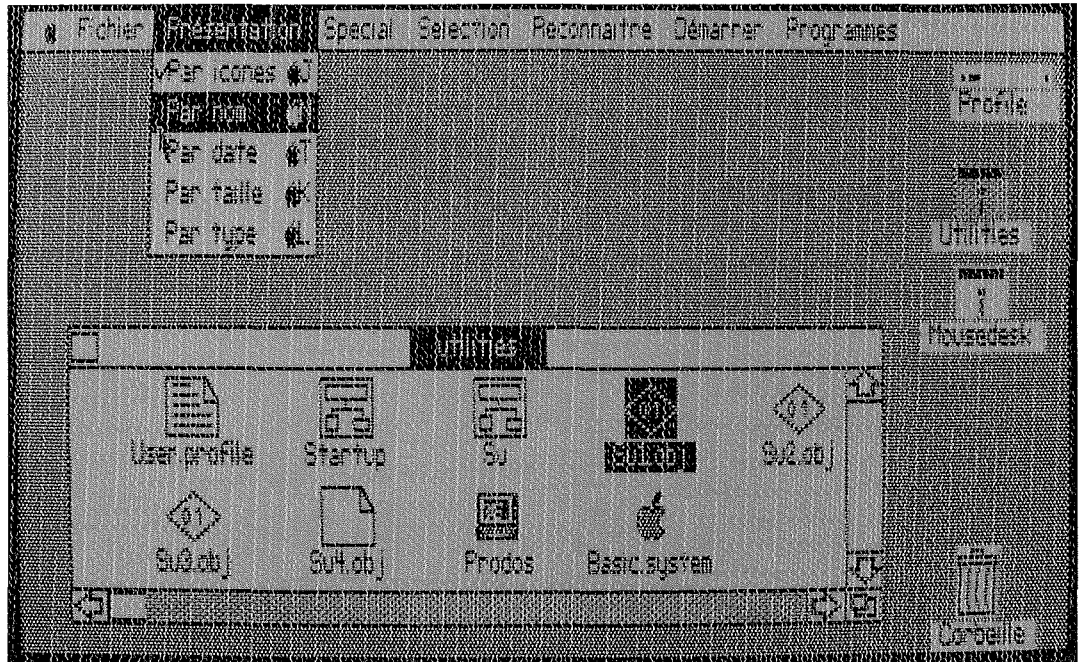
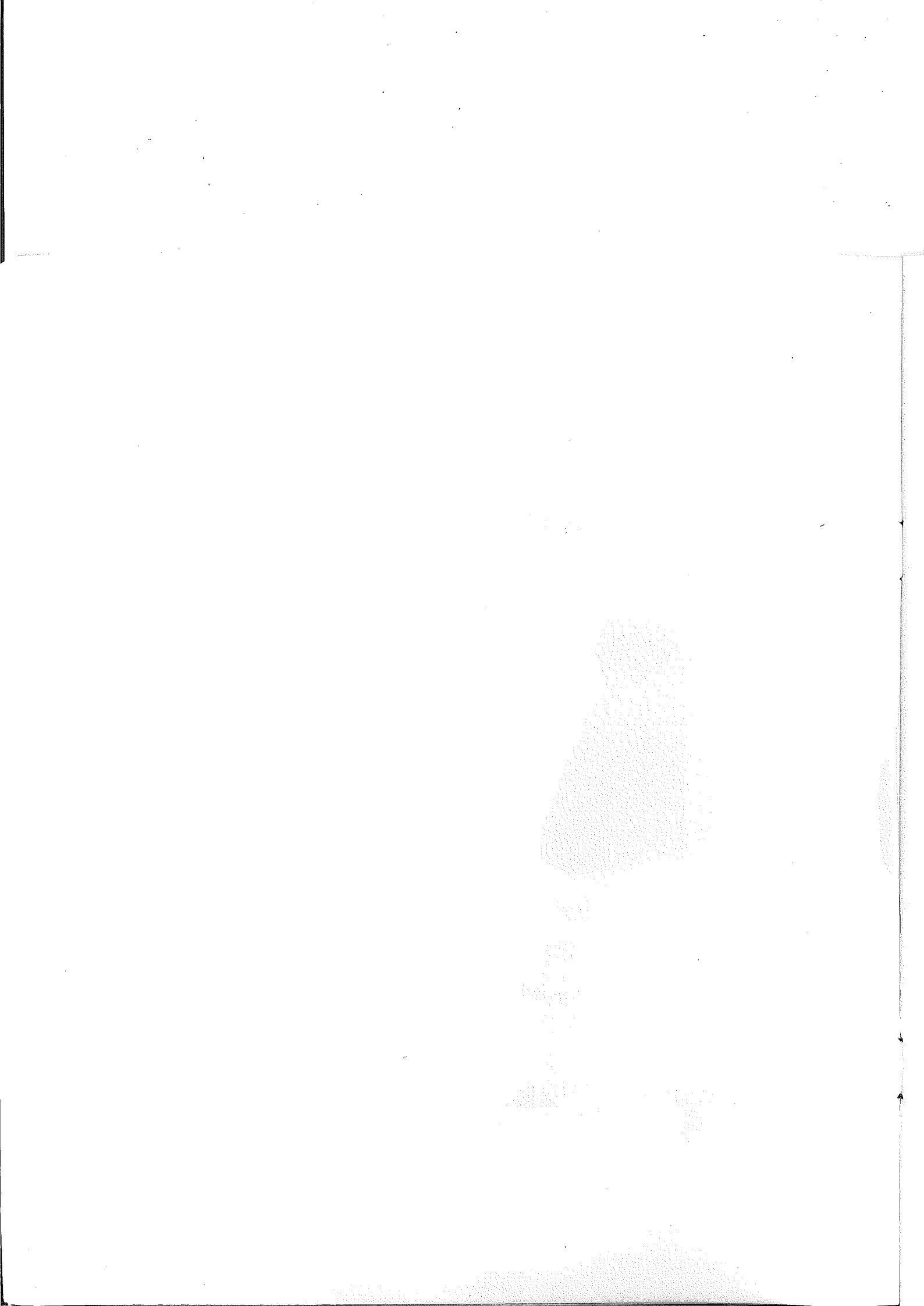


Mouse Desk



*Bureau électronique
pour gérer vos programmes
et vos fichiers
Logiciel pour Apple IIc et Apple IIe*



Mouse Desk

Stéphane Cavril

Luc Barthelet

Apple IIe

Apple IIc



COPYRIGHT

VERSION SOFT France, 1985
19, rue Ganneron
75018 PARIS

This manual is the copyright by Version Soft with rights reserved. Under the copyright laws, this manual may not be copied, in whole or in part, without the written consent of Version Soft. This exception does not allow copies to be made for others, whether or not sold, but all of the material purchased may be sold, given, or lent to another person. Under the law, copying includes translating into another language.

Apple, the Apple logo, and UniDisk are trademarks of Apple Computer, Inc.

LICENZA DI COPYRIGHT

Questo manuale e il software in esso descritto sono protetti da copyright da parte di Version Soft, con tutti i diritti riservati. In conformità con le leggi di copyright, questo manuale e il relativo software non possono essere copiati, in tutto o in parte, senza il consenso scritto da parte di Version Soft, eccetto per l'uso normale del software o per fare una copia di riserva. Questa eccezione non consente di eseguire copie per altri, siano esse vendute o meno, ma tutto il materiale acquistato (inclusa la copia di riserva) può essere venduto, donato, o prestato ad altre persone. Secondo la legge, la copia include la traduzione in altra lingua.

Apple, il logo Apple e UniDisk sono marchi registrati della Apple Computer, Inc.

ZUR BEACHTUNG

Betriebsanleitungen, Handbücher und Software sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten. Das Kopieren, Vervielfältigen, Übersetzen, Umsetzen in irgendein elektronisches Medium oder maschinell lesbare Form im Ganzen oder in Teilen ist nicht gestattet. Eine Ausnahme gilt für die Anfertigung einer (1) Back-Up-Kopie der Software für den eigenen Gebrauch, soweit dies technisch möglich ist und von Apple Computer empfohlen wird. Ansprüche gegenüber Version Soft in Ansehung der in diesem Handbuch beschriebenen Hardware-oder Software-Produkte richten sich ausschließlich nach den Bestimmungen der Garantie-Karte. Weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen, insbesondere übernimmt Version Soft keine Gewähr für die Richtigkeit des Inhalts dieses Handbuchs.

Der Name Apple, das Apple-Zeichen und UniDisk sind eingetragene Warenzeichen von Apple Computer, Inc.

DROITS DE REPRODUCTION

Ce manuel est déposé par Version Soft, avec tous droits réservés. Le Droit interdit toute copie du présent manuel, totale ou partielle, sans le consentement de Version Soft, ainsi que la copie ou la reproduction pour des tiers. Toutefois, tous les produits que vous avez achetés peuvent être prêtés, donnés ou vendus. Pour le Droit la copie inclut la traduction en une autre langue.

Apple, le logo Apple et UniDisk sont des marques déposées d'Apple Computer, Inc.

MANUEL DE L'UTILISATEUR

Vous venez de prendre Mouse Desk en main.

Ce logiciel est un bureau électronique, qui va vous aider à gérer vos documents et à organiser votre travail.

Avec Mouse Desk vous pouvez créer un catalogue, présenter et ranger vos documents par icône, nom, taille, date ou type, les copier ou les effacer, exécuter vos programmes.

Les fonctions de Mouse Desk sont accessibles indifféremment avec la souris ou le clavier, sur Apple IIc et Apple IIe 128K.

SELECTEUR DE LANGUE

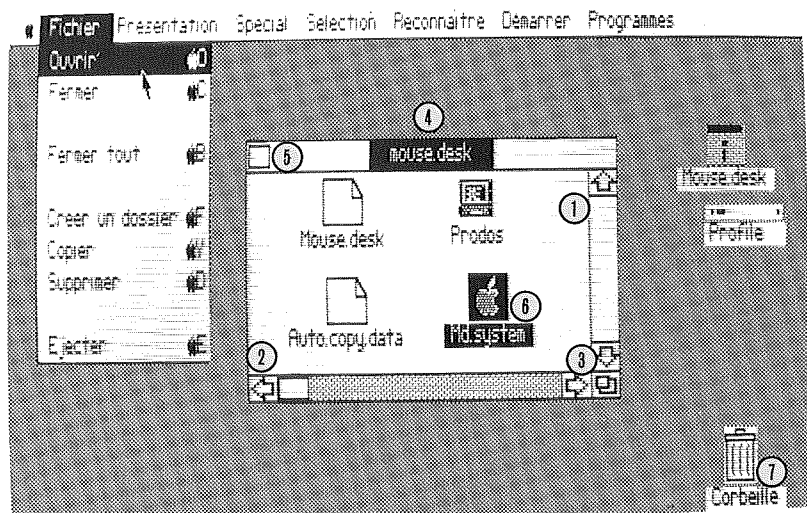
Il apparaît lors de la première utilisation de Mouse Desk.

Utilisez les flèches du clavier puis **[←]** pour choisir votre langue.

Mouse Desk gardera votre choix lors du prochain chargement sauf si vous pressez **[Esc]** lors de l'apparition du message:

"PRODOS 1. 1. 1."



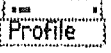








- Un menu déroulé
L'option sélectionnée
s'affiche en inverse
1. Ascenseur et flèches pour défilement vertical
 2. Ascenseur et flèches pour défilement latéral
 3. Case de contrôle de taille
 4. Bande-titre
 5. Case de fermeture
 6. L'icône sélectionnée s'affiche en inverse
 7. Corbeille



REMARQUE

Mouse Desk utilise la double haute résolution de l'Apple II.
Vous devez installer le petit "strap" en plastique qui va avec la carte.

LISTE EXPLICATIVE DES ICONES

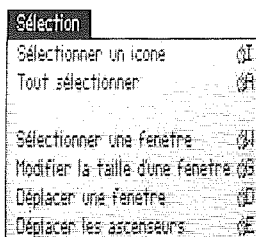
	<i>disquette 5" 1/4</i>
	<i>disquette 3" 1/2</i>
	<i>ProFile</i>
	<i>corbeille</i>
	<i>fichier exécutable (icone que l'on ouvre pour lancer une application)</i>
	<i>fichier système, parfois un programme (Filer, Convert)</i>
	<i>programme BASIC</i>
	<i>fichier texte *</i>
	<i>fichier divers *</i>
	<i>fichier binaire, parfois le code d'un programme</i>
	<i>sous-volume dossier contenant d'autres dossiers</i>

* On ne peut ni lancer ni ouvrir ces icones.

**AVEC OU SANS
SOURIS**

**VOUS UTILISEZ
MOUSE DESK
AVEC LA
SOURIS...**

**VOUS N'AVEZ
PAS DE SOURIS...**



REMARQUE

**SELECTION DU
MODE SOURIS**

- Il vous suffit de cliquer pour :
 - sélectionner l'icône du document à ouvrir
 - sélectionner une option dans un menu
 - utiliser les flèches de défilement.

Pour les autres manipulations, vous devez maintenir une pression sur la souris en la faisant glisser.

Vous pouvez ainsi modifier la taille d'une fenêtre

- utiliser les ascenseurs
- "transporter"- déplacer- des icônes pour les copier ou les effacer
- sélectionner plusieurs icônes
- dérouler les menus.

- Pour ouvrir un icône, sélectionnez-le, puis cliquez deux fois rapidement dessus.

Pour fermer une fenêtre, cliquez sur la case de fermeture.

Si vous n'avez pas de souris, vous vous servirez, pour vos différentes manipulations de :

- la touche (Esc)
- les flèches de déplacement du clavier
- la touche (↵)
- la pomme noire et la pomme blanche (appelée aussi Pomme-Ouverte).

- Pour dérouler les menus, tapez une fois la touche (Esc)

Pour vous déplacer dans les menus ou les options, utilisez les flèches.

Pour sélectionner une option, tapez sur la touche (↵)

Pour fermer les menus, tapez une fois sur la touche (Esc)

Pour sélectionner les options, vous pourrez aussi utiliser la pomme (blanche ou noire) et les lettres qui figurent en face de chaque option.

- Pour obtenir à l'écran le "pointeur-souris" avec le clavier :

Maintenez la pomme ouverte enfoncée.

Frappez une fois sur la pomme noire.

Déplacez le pointeur avec les flèches en maintenant la touche pomme-ouverte enfoncée.

Pour "cliquer", enfoncez la pomme noire.

Le but de ce paragraphe est de vous exposer rapidement les principales fonctions de Mouse Desk: celles que vous serez amené à utiliser dès votre première prise en main du logiciel.

LES 4 FONCTIONS PRINCIPALES

CONSULTER LE CATALOGUE D'UN VOLUME

- Pour accéder à la liste des programmes enregistrés sur un disque : Sélectionnez l'icône du disque qui apparaît en inverse vidéo. Puis sélectionnez l'option Ouvrir du menu Fichier : le catalogue apparaît dans une fenêtre, sous forme d'icônes portant le nom de chaque programme. Vous pouvez modifier cette visualisation grâce aux options du menu Présentation.

EXECUTER UN PROGRAMME

- Pour lancer un programme, ouvrez le disque ou le dossier le contenant. Cherchez l'icône du fichier exécutable et ouvrez-le ainsi qu'indiqué précédemment.

COPIER UN FICHIER

- Sélectionnez l'icône à copier et "transportez-le" sur l'icône du volume de destination. Attendez que l'icône de destination apparaisse en inverse pour relâcher la souris. Cela se produit quand le pointeur de la souris est arrêté sur l'icône de destination.

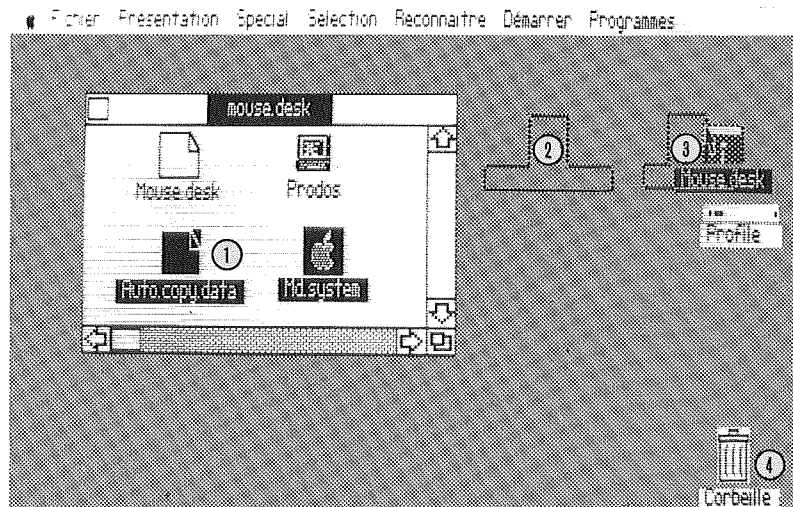
1. Cliquez sur le (ou les) document(s) à copier.
2. Transportez-le en faisant glisser la souris.
3. ...jusqu'à ce qu'il soit superposé à l'icône du document de destination (attendre qu'il apparaisse en inverse pour relâcher la souris).
4. Même procédé pour supprimer un document mais l'icône de destination est la corbeille.

SUPPRIMER UN DOCUMENT

- Sélectionnez l'icône du document à supprimer et superposez-le à l'icône de la corbeille.

ATTENTION

Un document mis à la corbeille est définitivement effacé.

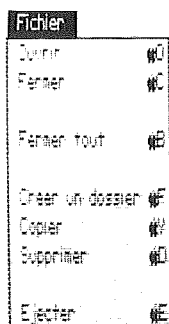


REMARQUE

Si vous utilisez la souris, pour sélectionner plusieurs icônes non contigus, appuyez sur la touche Pomme-Ouverte, pendant la sélection.

LES MENUS

MENU FICHER



Ouvrir/Fermer

Ces options vous permettent d'ouvrir un catalogue, liste des programmes enregistrés sur un disque, et de le fermer, ou de lancer l'exécution d'un programme.

- Cliquez sur l'icône du volume ou dossier à ouvrir : il s'affiche en inverse. Cliquez sur l'option Ouvrir : elle s'affiche en inverse. Le catalogue apparaît dans la fenêtre.

Créer un dossier

Cette option vous permet de créer un dossier où vous pourrez ranger vos fichiers. Quand vous avez sélectionné cette option, vous devez taper le nom complet du dossier.

Par exemple : /MOUSE.DESK/ DOSSIER.

La première partie du nom de volume, et la dernière partie, doit commencer par une lettre, ne comporter que des lettres ou des chiffres et moins de quinze caractères.

Copier/Supprimer

1. Tapez le nom du document à copier.
2. Tapez le nom du document de destination.
3. Amenez le pointeur sur O K avec les flèches.
4. Amenez le pointeur sur Annuler, en cas d'erreur.

Si vous utilisez la souris ou le clavier, reportez-vous page 5.

Après sélection de l'option Copier, vous voyez s'afficher à l'écran :

Nom du fichier origine
①

Nom du fichier destination
②

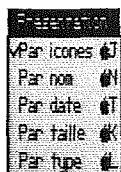
Ok ③ → Annuler ④ Esc

Le procédé est similaire avec l'option Supprimer.

Ejecter

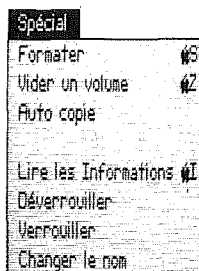
Sélectionnez le volume à éjecter. La disquette s'éjecte sur les lecteurs UniDisk 3.5.

MENU PRESENTATION



Ce menu vous propose cinq façons de présenter vos documents à l'écran : soit par icône, par nom, par date, par taille ou par type. Ce menu ne fonctionne qu'avec une fenêtre ouverte.

MENU SPECIAL



Formater

Cette option vous permet d'initialiser une disquette vierge. Vous pouvez aussi effacer la totalité des documents d'une disquette enregistrée.

Vider un Volume

- Insérez la disquette à formater dans une unité de disque. Cliquez sur l'option Formater. Une fenêtre apparaît, contenant la liste des unités de disque pouvant être utilisées. Cliquez sur le nom de l'unité de disque dans laquelle vous avez inséré la disquette à formater puis cliquez sur OK. Une nouvelle fenêtre apparaît vous demandant le nom du volume. Le formatage prend environ 30 secondes.

Cette option est similaire à l'option Formater, mais ne doit être utilisée que sur des disquettes déjà enregistrées. Elle permet de "remettre à neuf" une disquette en effaçant les documents qu'elle contient.

- Insérez le volume à vider dans un lecteur. Sélectionnez l'option Vider un volume. Une fenêtre apparaît, contenant la liste des unités de disque. Cliquez sur le nom du lecteur dans lequel le volume à vider est inséré.

L'écran vous demande quel est le nouveau nom du volume. Tapez le nom au clavier. L'écran vous demande s'il faut effacer ce qui est enregistré sur le volume. Si vous cliquez sur OK, le volume est vidé. Si vous cliquez sur Annuler, l'option est annulée.

ATTENTION

Ces deux options, Formater et Vider un volume, détruisent définitivement les documents enregistrés.

UTILISATION DU PROGRAMME AUTOCOPIE

Il se présente comme un programme supplémentaire dans le menu Spécial. Lors du premier chargement de Mouse Desk, après la mise en route de l'ordinateur - Pomme Ouverte - control - reset - Mouse Desk effectue deux opérations :

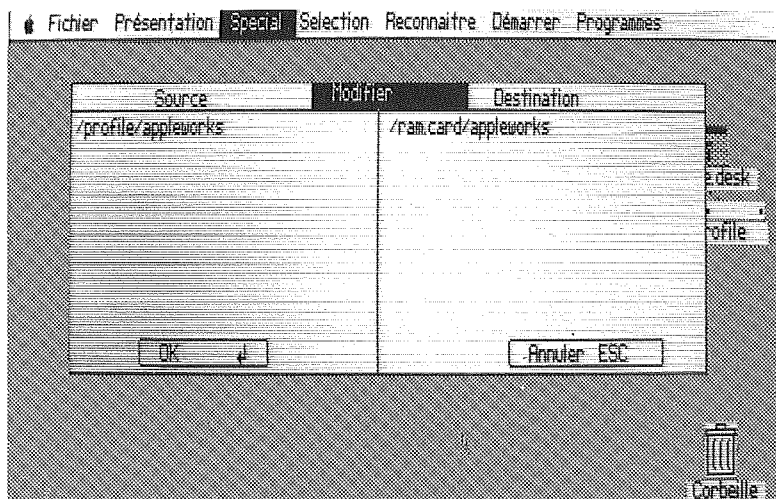
- Recherche de la Ramcard. Si cette interface est trouvée, Mouse Desk se copie automatiquement dans le disque mémoire.
- L'exécution du programme de copie est automatique. Les paramètres de cette copie sont donnés par l'utilisateur grâce à l'option Autocopie du menu Spécial.

MODE D'EMPLOI

L'autocopie permet un remplissage de la Ramcard avec vos programmes préférés pour un démarrage rapide.

- Après avoir sélectionné l'option, vous avez le choix entre les options Ajouter une entrée, Modifier une entrée, Supprimer une entrée.

Une fenêtre contenant les noms des fichiers d'origine et les noms des fichiers de destination apparaît.



Ajouter une entrée

- Tapez le nom d'accès complet du fichier d'origine sur la ligne Source.
Puis entrez la destination sur la ligne Destination.
Si vous utilisez la Ramcard, la destination sera :
/RAM suivi du numéro du connecteur dans lequel se trouve la Ramcard, puis d'une barre oblique (/), suivie du nom du fichier.

Modifier une entrée

Cette option vous permet de changer les noms d'accès des fichiers se trouvant dans l'option Autocopie.

Supprimer une entrée

- La liste des fichiers s'affiche.
Cliquez sur le nom du fichier à supprimer, puis sur OK.

ATTENTION

Si vous utilisez la Ramcard, Mouse Desk sera automatiquement chargé dans la Ramcard et démarrera à partir de la Ramcard lorsque vous amorcerez votre système.

Les modifications effectuées dans la liste d'Autocopie et dans le menu Programme ne seront mémorisées que dans la Ramcard.

*Pour sauvegarder les modifications effectuées dans ces menus, ouvrez l'icône de la Ramcard et copiez les fichiers AUTO.COPY, DATA et MOUSE.DESK sur votre disquette originale Mouse Desk.
Si vous utilisez Mouse Desk sur une disquette 3" 1/2, vous devrez copier ces fichiers dans le dossier nommé FR de votre disquette originale Mouse Desk.*

Lire les Infos

Cette option vous renseigne sur l'icône sélectionné : nom, taille, type, nombre de blocs libres...

**Verrouiller/
Déverrouiller**

Ces options vous permettent de protéger un fichier contre un effacement accidentel, ou une modification.


- Sélectionnez le fichier à verrouiller (il s'affiche en inverse). Cliquez dans l'option Verrouiller : votre fichier est protégé. Même procédé pour le déverrouillage. Vous pouvez verrouiller et déverrouiller plusieurs fichiers à la fois.

Changer le nom

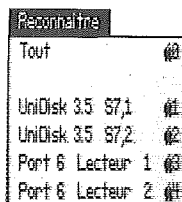
Cette option permet de changer le nom de l'icône sélectionné.

- Sélectionnez l'icône. Cliquez sur l'option Changer le nom. A l'écran, une fenêtre affiche l'ancien nom de l'icône et vous demande de taper le nouveau nom au clavier.

**MENU
SELECTIONNER**

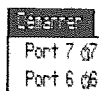
Ce menu sert à manipuler les fenêtres et icônes au clavier. Une fois l'option sélectionnée, utilisez les flèches du clavier, puis validez en tapant .

MENU RECONNAITRE



Tout

MENU DEMARRER



Lorsque vous ôtez et remplacez une disquette dans une unité de disque, il faut que votre ordinateur en tienne compte, et qu'il reconnaisse la nouvelle disquette.

- Sélectionnez le Port (le connecteur du lecteur de disquette) dans lequel vous venez de faire un changement de disquette. L'icône de l'ancien volume disparaît, remplacé par celui du nouveau volume.

Si vous changez, par exemple, la disquette du lecteur intégré de l'Apple IIc, il faut sélectionner l'option Port 6 Lecteur 1, après le changement de disquette.

L'option Tout tient lieu de "vérification générale". Vous pouvez ainsi tout contrôler.

Cette option vous permet de quitter rapidement Mouse Desk pour lancer un autre programme.

C'est l'équivalent de PR&n en BASIC.

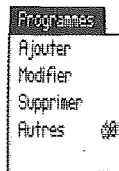
Vous utiliserez principalement le menu Démarrer pour les disquettes non ProDOS (DOS ou PASCAL)

- Enlevez la disquette programme Mouse Desk du lecteur. Insérez la disquette du programme que vous voulez lancer. Déroulez le menu Démarrer. Sélectionnez le Port (le connecteur du lecteur de disquette) dans lequel vous voulez démarrer votre nouveau programme.

Dans le cas d'une disquette ProDOS

- Enlevez la disquette programme Mouse Desk de son lecteur. Insérez la disquette du programme à lancer. Déroulez le menu Reconnaitre. Sélectionnez le lecteur dans lequel vous avez inséré la disquette. Ouvrez la disquette qui apparaît à l'écran. Le catalogue s'affiche dans une fenêtre. Ouvrez, par un double "clic", l'icône représentant une pomme. Le fichier peut être lancé.

MENU PROGRAMME



Ajouter

Ce menu vous permet d'accéder rapidement aux programmes que vous utilisez souvent, et d'en modifier la liste.

Vous disposez d'une première liste (liste principale) dans laquelle vous pourrez entrer huit noms au maximum, qui s'afficheront directement sous les options du menu Programme, et d'une deuxième liste (liste secondaire) d'un maximum de vingt-quatre noms, accessibles après sélection de l'option Autres.

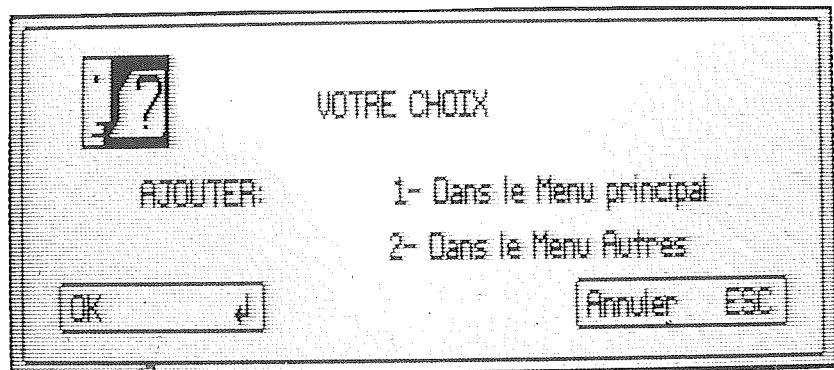
Cette option vous permet d'ajouter des programmes à votre liste.

■ Sélectionnez l'option: une fenêtre apparaît à l'écran.

Cliquez dans la liste choisie.

Une deuxième fenêtre apparaît, vous donnez le nom complet du programme - le nom complet de lancement du programme, par exemple / MOUSE. DESK/MD. SYSTEM - à ajouter et son nom d'appel.

Le nom du programme va s'ajouter à la liste.



Modifier/Supprimer

Cette option vous permet de modifier ou de supprimer les paramètres d'un programme appartenant à la liste principale ou secondaire.

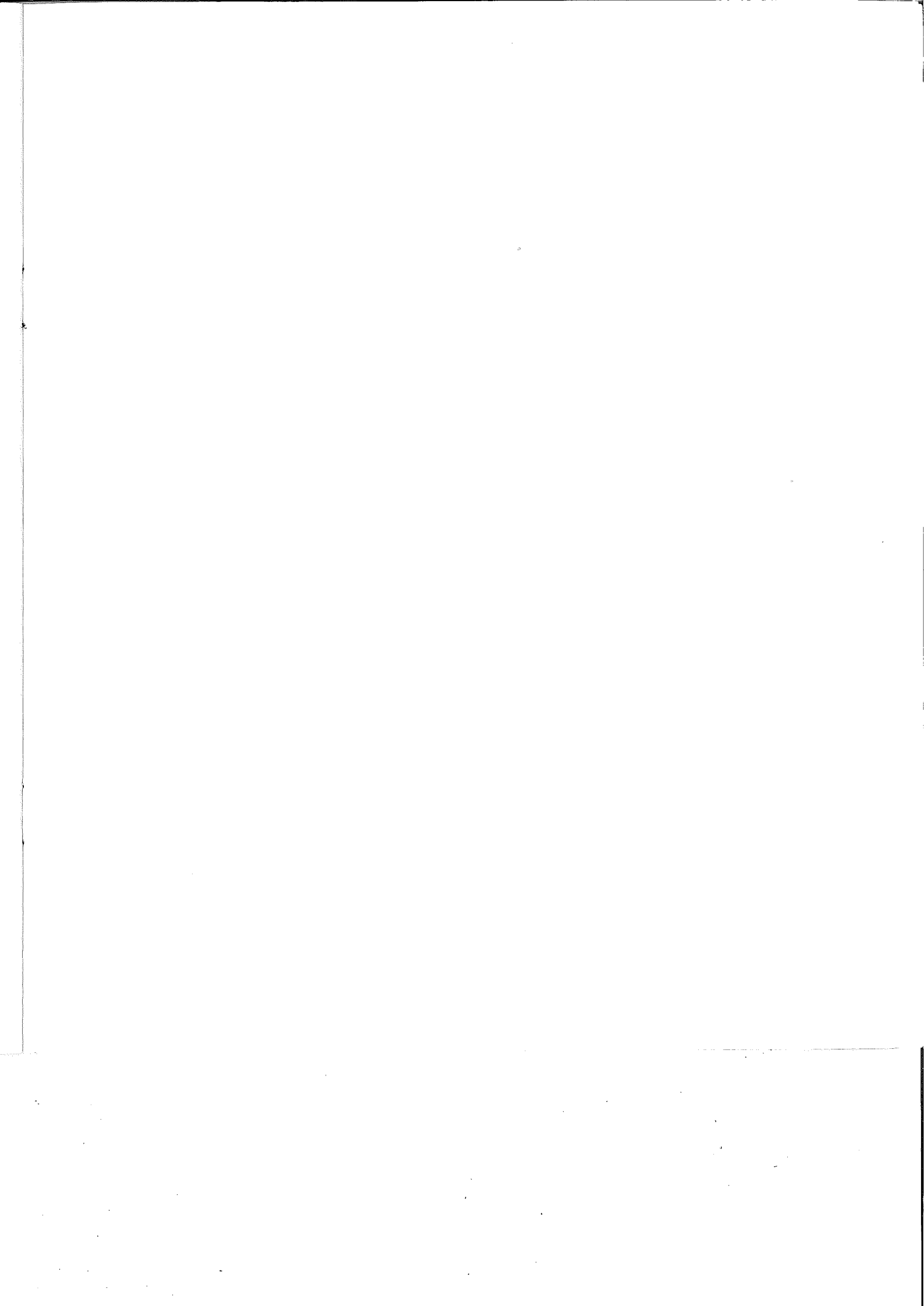
Autre

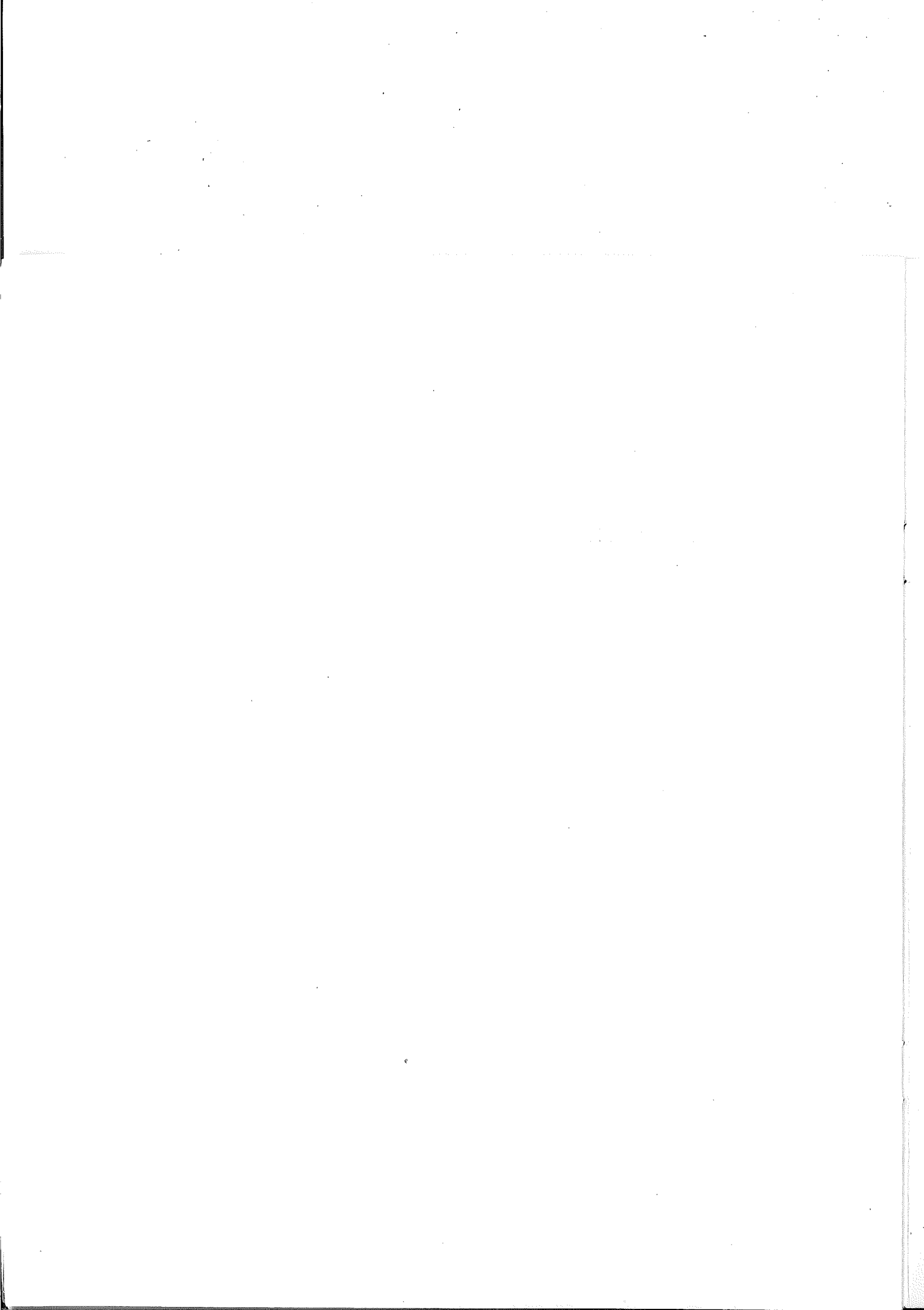
Cette option permet d'accéder directement à la liste secondaire.

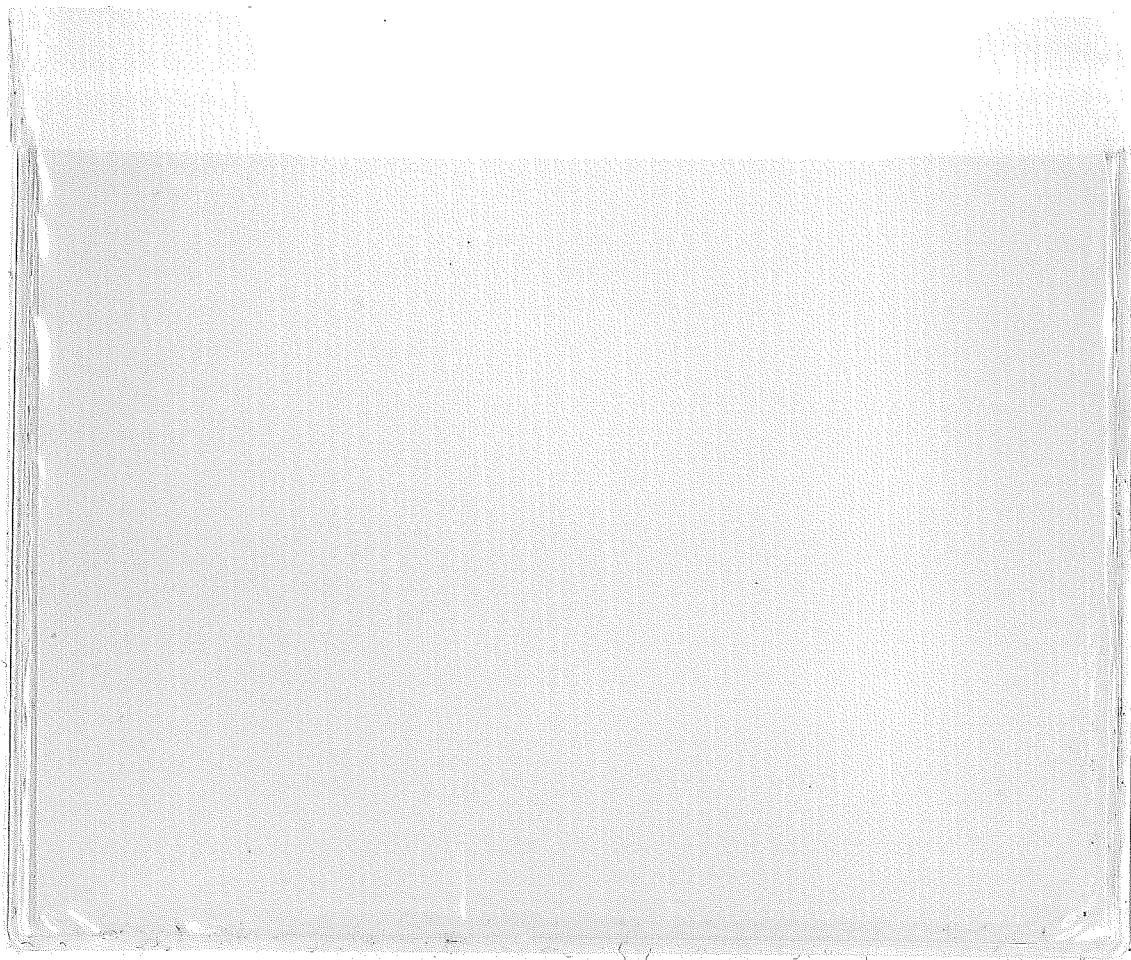
ATTENTION

Si vous utilisez la Ramcard et que vous voulez ajouter, supprimer, modifier une entrée dans l'une ou l'autre des listes, ces changements n'interviendront que sur la Ramcard. Pour sauvegarder ces modifications sur votre disquette, reportez-vous à l'Attention de la page 10.









F 0255 F