

GS 1 2525-08-89

J. WASTIAUX

2

DISQUETTES VULCAN GS

Applied Engineering - Bréjoux.AE

1

ACCOMPAGNEMENT:

2 DISQUETTE

5,25 n° 150 606 BREJOUX.AE

VULCAN UTILITE/

29 A RUE MONTRIBLOUD

Version 1.2 -

FRONT PRODOS

LYON FRANCE

BACK DOS 363

Tel: 78.36.52.69 Fax: 78.25.50.84

3,5 - n° serie 151 092

11 GS UTILITE/

Version 1.1

GSOS 4.0

VULCAN GS™

5,25"
n°/ERIE 150606

VULCAN UTILITE/

Version 1.2

FRONT

PRODOS 8

BACK

DOS

3:3

DISQUE DUR INTERNE

POUR APPLE IIGS

Applied Engineering n'apporte aucune garantie explicite ou implicite, en ce qui concerne le présent manuel et le contenu de la disquette utilitaire, sa qualité, ses performances et son aptitude à un usage particulier. Ces logiciels sont cédés sous licence en l'état. L'intégralité du risque est à la charge de l'acheteur. En aucun cas Applied Engineering, son distributeur ou détaillant ne peut être tenu responsable des dommages directs, indirects, accidentels ou par voie de conséquence résultant d'un défaut quelconque du logiciel, même s'il ont été avisés de la possibilité d'un tel dommage.

Ce manuel et les utilitaires sont la propriété d'Applied Engineering avec tous droits réservés. Ils ne peuvent être copiés ou reproduits sous une forme ou procédé quelconque, en tout ou en partie sans consentement préalable.

Apple, AppleWorks, AppleWriter, Apple II Memory Expansion Card, UniDisk 3.5 are registered trademarks of Apple Computer, Inc.

Applied Engineering, RamWorks, RamFactor, GS Ram, GS Ram Plus, RamCharger, RamKeeper, Serial Pro, Parallel Pro, Buffer Pro, PC-Transporter, DataLink, TransWarp, TransWarp GS, Vulcan, FasMath, AppleWorks 2 Expander, Super AppleWorks Desktop Expander are trademarks of Applied Engineering.

Bréjoux est une marque déposée à l' I.N.P.I par la Sté Bréjoux SARL.

"Apple II For Ever"

INTRODUCTION

Au sujet de Vulcan

Le disque lui-même.

Le disque dur Vulcan vous parvient prêt à être utilisé avec un minimum de partition ProDOS. Le système GS.OS version 4.0 est installé dans la première partition avec le driver en mode natif de Vulcan qui accélère les accès disque de façon considérable, un utilitaire de sauvegarde ProDOS (BACKUP.II) ainsi qu'un programme de partition (PART.MANAGER) qui vous permet de configurer le disque dur Vulcan en 16 segments différents. Chaque partition peut être désignée pour recevoir l'un des systèmes ProDOS, DOS 3.3, PASCAL ou CP/M. Le programme de partition vous permet également de modifier la taille et le format des partitions aussi bien que de choisir votre volume ou unité de démarrage.

La version du ProDOS 8 que vous trouverez sur le disque a fait l'objet d'une modification permettant d'augmenter de 2 à 4 le nombre de volumes ProDOS reconnu sur un seul slot. Vous pourrez grâce à cette modification utiliser jusqu'à 4 volumes proDOS sur le disque Vulcan.

Les disquettes.

La disquette 3.5" (/VULCAN) contient les fichiers nécessaires pour démarrer sous GS.OS.

Elle contient également les accessoires tels que le driver en mode natif du disque dur, le programme de sauvegarde (BACKUP), le programme de partition (PART.MANAGER) ainsi qu'une version ProDOS 8 modifiée.

La disquette 5.25" contient sur une face le système DOS 3.3 et divers utilitaires DOS 3.3 y compris une version spéciale du programme FID pour le disque Vulcan.

L'autre face comprend le proDOS 8 et des utilitaires.

Le ventilateur.

Le boîtier d'alimentation comprend également une ventilation incorporée. Toutefois si votre Apple II dispose de très nombreuses cartes très puissantes, vous devez envisager l'installation d'un ventilateur supplémentaire.

Au sujet du Manuel

Ce manuel est divisé en quatre chapîtres Page

Introduction.Chapitre 1 - Installation.

installation matériel	4
démarrage sur le disque dur	8

Chapitre 2 - Le programme de partition.

Le programme	9
<u>le lancement</u>	10
<u>la commande MODIFY</u>	10
<u>la commande PRINT</u>	14
<u>la commande QUIT</u>	14

Chapitre 3 - ProDOS8, DOS 3.3, Pascal et CP/M.

PRODOS 8	15
DOS.3.3	15
autres utilitaires DOS 3.3	18
CP/M	19
<u>PASCAL</u>	19

Chapitre 4 - Sauvegarde.

<u>sauvegarde</u>	20
<u>listing des fichiers</u>	22
<u>restauration des fichiers individuels</u>	22

Annexe A - Problèmes de fonctionnement.

Annexe B - Optimisation des accès sous GS/OS.

CHAPITRE 1

Installation du disque Vulcan.

Aucun outil n'est nécessaire pour installer votre disque dur Vulcan.

1/ Enlever le capot de de votre Apple.

Pour retirer le capot supérieur de l'Apple IIGS, appuyer sur les deux ergots de verrouillage situés de part et d'autre de la face arrière.

2/ Toucher le boîtier de l'alimentation.

En touchant le boîtier de l'alimentation, vous déchargez à la terre l'électricité statique que vous pourriez avoir. Les décharges d'électricité statique sur l'ordinateur ou les cartes peuvent causer des dommages.

ENLEVER LE

3/ Remplacement du boîtier d'alimentation.

3.1 Si vous avez une carte en Slot 1 (le long du boîtier d'alimentation) vous devez l'enlever.

3.2 Retirer le cordon d'alimentation électrique.

3.3 Débrancher sur la carte logique (carte mère), le connecteur plastique transparent relié au bloc d'alimentation par 6 fils de couleurs en tirant vers le haut. (Cf figure 1)

3.4 Pour enlever le bloc d'alimentation lui-même du châssis, il vous faut tirer vers vous la languette de fixation retenant le bloc, en vous aidant au besoin d'un tournevis plat, puis le soulever une fois celui-ci dégagé. (Cf figure 2)

4/ Installation du disque Vulcan.

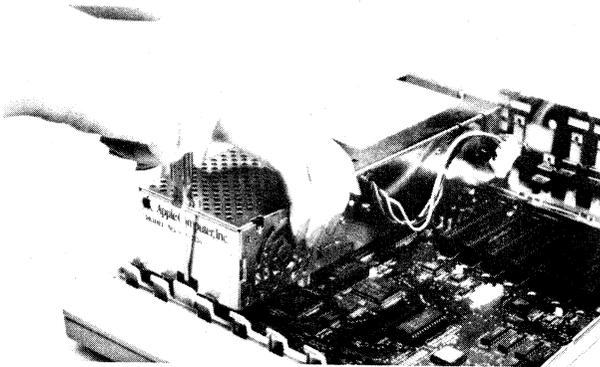
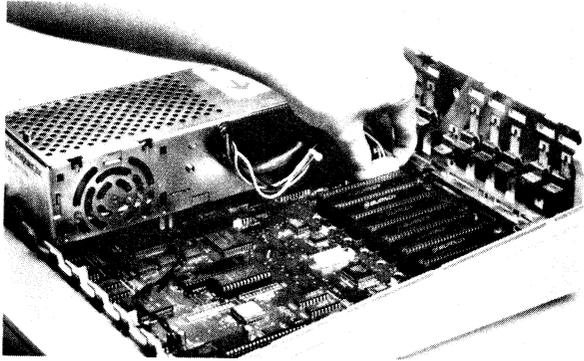
L'alimentation de votre nouveau bloc d'alimentation est commutable en 110/220V.

Vous devez vérifier que vous êtes bien en 220V. (Face latérale du bloc portant sur une étiquette jaune la mention DANGER).

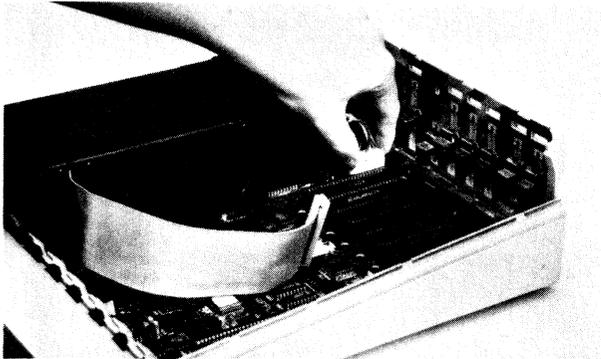
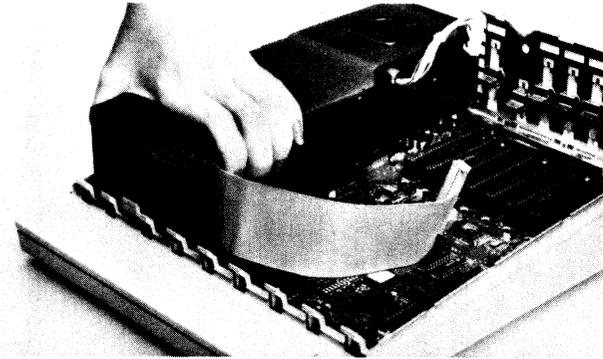
4.1 Présenter le boîtier Vulcan de telle façon à positionner sa partie arrière sur les trois supports du panneau arrière.

4.2 Abaisser le bloc Vulcan jusqu'à son maintien par la languette de fixation avant. (Cf figure 3)

4.3 Brancher le connecteur plastique relié au bloc Vulcan par 6 fils de couleurs sur la carte logique. (Le connecteur dispose d'un détrompeur). (Cf figure 4)



"Apple II For Ever"



"Apple II For Ever"

5/ Choix du slot et réglage des interrupteurs de la carte contrôleur.

La carte contrôleur du disque Vulcan peut s'installer dans n'importe quel slot de votre Apple IIGS à l'exception du slot spécifique extension mémoire. (à l'extrême droite de la carte logique ou carte mère).

Nous vous recommandons toutefois l'installation en slot 7 ou slot 6. Les switches ou interrupteurs du boîtier situé sur la carte contrôleur sont réglés par défaut comme suit:

1	OPEN
2	CLOSED
3	CLOSED
4	OPEN

ce qui vous permet de faire reconnaître la carte contrôleur et donc votre disque dur dans le slot où se trouve la carte, à la condition bien sûr de redéfinir la fonction du slot considéré au Control Panel comme étant "Your card" ou "Votre carte".

Cas particulier: Pseudo-Slot.

Si vous n'avez aucune carte en slot 7, mais que celui-ci n'est pas directement utilisable pour divers motifs, vous avez la possibilité d'installer votre carte contrôleur du disque Vulcan en slot 3, 4 ou 5 tout en lui demandant de se faire reconnaître comme étant en Slot 7.

Pour cela vous devez simplement paramétrer votre carte contrôleur et laisser la fonction du slot où se trouve la carte contrôleur dans son réglage initial c'est à dire la fonction 80 colonnes pour le slot 3, la souris pour le slot 4 et le smart port ou port intelligent en slot 5.

Les interrupteurs du boîtier de la carte contrôleur doivent être réglés dans ce cas tout spécialement comme suit:

1	OPEN
2	CLOSED
3	CLOSED
4	CLOSED

basculé de open à closed

*AERAM HBEPEK
PLANTÉE EN SLOT ADXIL
LE NA/DIE*

6/ Installer la carte contrôleur.

6.1 Fixer le connecteur plat qui se trouve à l'extrémité du câble ruban sur le connecteur de la carte contrôleur avec soin. Le câble ruban dispose dans sa partie inférieure d'un liseret rouge qui doit rester toujours en bas et donc se trouver contre la carte logique ou carte mère. Au surplus le connecteur dispose d'un détrompeur.

6.2 Enficher les plots dorés du connecteur mâle sur le slot de votre choix.

7/ Réinstaller les cartes en slot que vous auriez pu enlever.

Attention: Slot 1.

Si vous installez à nouveau une carte en Slot 1, vérifiez qu'elle n'entre pas en contact avec le bloc d'alimentation nouveau plus large que celui d'origine. Toute détérioration du fait de votre imprudence serait à votre charge.

8/ Brancher le cordon d'alimentation au dos du boîtier Vulcan.

9/ Refermer le capot supérieur de votre Apple II.

10/ Régler le Control Panel.

Vous devez procéder au réglage du Control Panel en prenant l'option Slot puis en choisissant "Votre carte" pour le numéro du slot ou se trouve la carte contrôleur.

Cas particulier. Pseudo-Slot 7.

Si vous avez pris l'option de reconnaissance en slot 7, alors que la carte contrôleur est dans un autre slot vous devez:

- Laisser la configuration standard (c'est à dire autre que "votre carte") pour le slot où se trouve la carte contrôleur.
- Mettre l'option "Votre carte" pour le slot 7.

Démarrage sur le disque dur Vulcan.

Rien de plus facile, puisque votre disque vous parvient initialisé avec le système GS.OS.

Il vous suffit donc de régler l'option "démarrage" du control panel sur le Numéro de slot ou se trouve la carte contrôleur du disque dur ou sur le numéro 7 si vous avez retenu l'option pseudo-slot.

Si vous désirez modifier la configuration de votre disque dur, consultez le chapitre suivant.

Si vous désirez utiliser les systèmes DOS 3.3, CP/M ou PASCAL, consultez les chapitres 2 et 3.

CHAPITRE 2

LE PROGRAMME DE PARTITION

(PART.MANAGER)

Introduction

Le programme de partition est un utilitaire de formatage. Toute modification de la taille d'une partition change la structure du disque dur et détruit en conséquence les données de la partition que vous modifiez.

Avant toute utilisation du programme de partition, faites une sauvegarde de vos données.

Nota: Utiliser le programme BACKUP qui se trouve dans votre disque dur pour le système ProDOS mais aussi sur la disquette VULCAN.

Utiliser le programme FID qui se trouve sur la disquette 5.25" pour la sauvegarde du DOS 3.3. Pour le Pascal et le CP/M utilisez les utilitaires de copies fichiers ou sauvegarde de ces systèmes respectifs.

Le programme de partition.

PRODOS	4
PASCAL	2
DOS 3.3	2
	16

Il s'agit d'une programme sous ProDOS qui vous permet de segmenter votre disque dur. Chaque partition peut être utilisée comme un disque de grande capacité avec son propre nom, et peut supporter un des quatre systèmes d'exploitation.

Le nombre de partition maximum est de 16. Les systèmes ProDOS et CP/M peuvent avoir chacun jusqu'à quatre partitions. PASCAL et DOS 3.3 ne supportent que deux partitions actives en même temps.

PC-Transporter.

Vous pouvez également utiliser le disque Vulcan comme disque dur MS-DOS. Pour cela, reportez vous aux instructions du manuel de la carte PC-Transporter.

1. Le lancement du programme de partition.

Pour lancer le programme, il vous suffit de cliquer deux fois à partir du Finder sur l'icône PART.MANAGER. : — PART.MANAGER

A partir du BASIC, entrez au clavier la commande PART.MANAGER

Voici l'écran du programme.

```

AE VULCAN PARTITION MANAGER                (V x.x)

MODIFY      FORMAT      PRINT      QUIT

LOCK  NAME          SIZE  ON SYSTEM  BOOT
  1   AE1         32767.5K *  PRODOS    *
  2   AE2         9460.0K *  PRODOS
  3                   .0K   CLEAR
  4                   .0K   CLEAR
  5                   .0K   CLEAR
  6                   .0K   CLEAR

```

2. La commande MODIFY. (Modification)

Positionnez vous à l'aide des flèches sur MODIFY puis tapez RETURN.

Vous pouvez dès lors vous déplacer sur l'écran comme dans un tableur à l'aide des touches flèches.

Protection des partitions.

Vous pouvez protéger une partition d'écriture, reformatage, effacement etc....

1. Déplacer le curseur sur la colonne LOCK de la partition choisie.
2. Pressez RETURN pour obtenir la protection que vous reconnaissez par l'affichage du symbole *.

Dénomination des partitions.

Vous pouvez donner un nom à chacune des partitions.

Rappel: Sous ProDOS, le nom doit commencer par une lettre, comprendre des lettres, chiffres ou point mais pas d'espace. Si proDOS reconnaît jusqu'à 15 caractères, le programme partition vous limite à 10 caractères.

1. Déplacer le curseur sur la colonne NAME de la partition choisie.
2. Tapez RETURN.
3. Tapez le nom voulu
4. RETURN pour enregistrer.

Définir la taille des partitions.

Lorsque vous recevez votre disque Vulcan, il est déjà initialisé sous GS.OS avec une première partition maximum (jusqu'à 32 megas), le solde s'il en reste en seconde partition.

Si vous décidez de modifier les partitions faites d'abord une sauvegarde de votre disque en utilisant le programme BACKUP du disque.

SAUVEGARDE !

Lorsque vous modifier la taille d'une partition vous portez atteinte à une autre partition qui peut contenir des programmes ou données.

Préalable:

Vous devez avoir la partition sur laquelle vous opérez ainsi que celle qui suit en position CLEAR.

ProDOS vous permet un e taille maximum de 32 méga par partition.

DOS 3.3 un maximum de 32 még supportant des volumes de 140 ou 400 K.

PASCAL 16 mégas.

CP/M 8 még.

Pour modifier une partition vous devez:

1. - Dévrouiller la partition que vous voulez modifier.
2. - Mettre cette partition sur CLEAR.

Pour cela en mode MODIFY déplacer le curseur sur la colonne SYSTEME de la partition à modifier, pressez RETURN, utiliser les flèches jusqu'à obtenir la mention CLEAR et enregistré cette position en tapant RETURN;

3. Pour définir la taille de votre partition.

Déplacer le curseur sur la colonne SIZE de la partition à modifier puis presser RETURN

Sélectionner la taille en vous aidant avec les flèches haut et bas par pas de 32K, droite et gauche par pas de 0,5K

Enregistrer lorsque vous avez la taille désirée en tapant sur RETURN.

AE VULCAN PARTITION MANAGER (V x.x)

MODIFY FORMAT PRINT QUIT

<u>LOCK</u>	<u>NAME</u>	<u>SIZE</u>	<u>ON SYSTEM</u>	<u>BOOT</u>
1	AE1	20000.0K	<u>CLEAR</u>	
2	AE2	5000.0K	<u>CLEAR</u>	
3		5000.0K	<u>CLEAR</u>	
4		5000.0K	<u>CLEAR</u>	
5		2500.0K	CP/M	
6		2500.0K	PASCAL	

Dans l'exemple ci-dessus, les partitions 1 à 4 seront les seules affectées par la modification puis que les partitions 5 et 6 ne sont pas défini comme CLEAR.

Important: Après toute modification de taille d'une partition, vous devez nécessairement relancer le système et reformater.

Partition active ou inactive. (On ou Off).

Bien que partitionnable en 16 secteurs, toutes les partitions ne peuvent être actives en même temps.

Vous pouvez avoir 4 partitions actives en même temps sous ProDOS et CP/M, deux seulement sous PASCAL et DOS 3.3.

Vous pouvez définir les partitions que vous voulez utiliser par l'option On symbolisée par le caractère "*" à l'écran ou Off (blanc).

Quand un lecteur, volume ou unité est inactif (Off), il ne sera pas reconnu par l'ordinateur, mais toutes les données dans cette partition seront sauvegardées. C'est comme si vous saviez vos fichiers sur une disquette puis la retiriez du lecteur.

Du fait que ProDOS ne peut reconnaître que 8 lecteurs ou volumes, si vous disposez de deux lecteurs 5.25", 2 lecteurs 3.5" et un RamDisque, vous ne pourrez avoir que trois partition active sur Vulcan.

Vous pouvez toutefois modifier les partitions actives sur Vulcan à tout moment en utilisant le menu MODIFY comme suit:

En mode MODIFY

- Déplacer le curseur sur la colonne ON de la partition que vous voulez rendre active ou inative,
- Presser RETURN pour basculer du mode actif (On) au mode inactif

(Off)

- Utiliser les flèches pour vous déplacer dans la colonne puis faites RETURN pour enregistrer votre nouvelle configuration.

Sélection du système d'exploitation.

Vous avez le choix entre ProDOS, PASCAL, DOS 3,3, CP/M et CLEAR.

Toujours en mode MODIFY

- Dévrouiller la partition pour laquelle vous voulez changer de système d'exploitation.
- déplacer le curseur sur la colonne SYSTEME de la partition à modifier suivi de RETURN
- Utiliser les flèches droite et gauche pour faire défiler le nom des systèmes proposés jusqu'à celui de votre choix puis enregistrer en tapant RETURN.

La modification de système d'une partition la rend automatiquement inactive. Veuillez donc à la rendre active.

Une fois la séquence exécutée, vous devrez formater la partition en utilisant l'option FORMAT du programme avant toute utilisation de la partition comme unité de stockage.

Comment définir la partition de démarrage,

Préalable.

Vous devez avoir le démarrage slot défini comme le numéro du slot ou se trouve la carte contrôleur Vulcan ou Slot 7 en cas de pseudo-slot.

Vous ne pouvez avoir qu'une seule partition de démarrage.

La partition de démarrage ne doit pas être nécessairement la première partition du système d'exploitation considéré.

La partition de démarrage doit bien entendu contenir les fichiers de démarrage du système correspondant.

Sous DOS 3.3, le premier volume de la partition de démarrage doit contenir le fichier de démarrage.

Choix de la partition de démarrage.

Toujours en mode MODIFY;

- On reconnaît la partition de démarrage quand elle présente dans la colonne BOOT à l'écran le symbole *.

À défaut, déplacer le curseur sur la colonne BOOT de la partition désirée et taper RETURN.

- Pour quitter le mode MODIFY et retourner au menu principal pressez la touche ESCAPE.

Si vous avez effectués des modifications, il vous sera demandé si vous voulez sauvegarder (UPDATE) les nouvelles informations ou les annuler (UNDO).

- Pour sauvegarder répondez Y pour YES (OUI), N pour NO (NON) ou ESCAPE pour retourner au programme MODIFY;

Maintenant, il vous reste à formater les partitions si vous avez sauvegardé votre nouvelle configuration.

- Prenez l'option FORMAT à partir du menu principal puis pressez sur RETURN

- Utiliser les flèches pour sélectionner la partition à formater puis pressez RETURN

Nota. Sous DOS 3.3 vous pouvez avoir différents volumes par lecteur. Il vous sera donc demandé combien de volume de 140K vous désirez. Le reste de l'espace disponible sera automatiquement formaté en un ou plusieurs volumes 40K.

Le formatage de la partition effectuée, passez à la suivante si besoin.

3. La commande PRINT.

Ce programme vous permet d'imprimer l'écran de partition si vous avez une imprimante en ligne.

4. La commande QUIT.

Lorsque vous avez fini d'utiliser le programme de partition, prenez cette option pour abandonner le programme.

CHECK LIST.

Comme tout bon pilote, vérifiez que vous avez bien formatées les nouvelles partitions ou encore celles que vous avez modifiées et qu'elles sont bien déclarées actives.

Il ne vous reste plus qu'à copier sur les unités ou volumes considérés les fichiers de votre choix ou restaurer vos fichiers si vous les avez sauvegardés auparavant.

CHAPITRE 3

ProDOS 8, DOS 3.3, Pascal et CP/M

Nota: Vous devez être dans la partition du système d'exploitation pour copier des fichiers sur cette partition.
seules partitions actives (On) et contenant les fichiers de démarrage du système seront reconnues.

ProDOS 8

Le ProDOS 8 qui se trouve sur la disquette 3.5" est une version particulière qui permet au ProDOS 8 de reconnaître plus de deux volumes par slot.

Si vous démérez à partir d'une disquette en ProDOS 8, vous devez remplacer son fichier proDOS par le fichier ProDOS qui se trouve sur la disquette 5.25 /VULCAN ou encore sous le nom de P8 dans la disquette système GS.OS 3.5" /VULCAN.

DOS 3.3

Dans la disquette 5.25" se trouve de nombreux programmes DOS 3.3.

Reconnaissance du Vulcan sous DOS 3.3

1. Vous devez avoir préparé la ou les partitions DOS 3.3.3 comme indiqué dans le chapitre précédent,
2. Vous devez informer le système DOS 3.3 de l'emplacement des lecteurs.

a/ Booter à partir de la disquette DOS 3.3 Vulcan.

b/ Au caractère d'appel BASIC, tapez IN£n ou n est le numéro du slot ou se trouve la carte contrôleur du disque Vulcan;

Si la ou les partitions ont été formatées avec le programme de partition et défini comme active (On), les volumes sont prêts à recevoir vos fichiers en copie.

Booter à partir du Vulcan sous DOS 3.3

Pour démarrer sous DOS 3.3 à partir du Vulcan vous devez:

1. Suivre la séquence précédente.
2. Initialiser le volume 1 pour en faire un volume de démarrage. (La procédure est identique à l'initialisation d'une disquette standard avec simplement le complément du numéro de volume, c'est à dire:

INIT HELLO, S7,D1,V1

3. Copier la disquette DOS 3.3 en volume 1. (Pour cela reportez vous au programme FID expliqué plus loin dans ce chapitre).

ATTENTION:

La version du DOS que vous avez installé avec la commande INIT HELLO est une version spéciale. Ne l'utiliser pas pour initialiser des disquettes standard.

dans ce cas vous devez utiliser la commande INIT seule, qui est une version standard.

Nota: Si vous venez à modifier l'emplacement de la carte contrôleur, vous devrez répéter la phase d'initialisation.

Taille des Volumes DOS. Rappel

Les partitions 140K peuvent supporter un maximum de 105 fichiers.

Les partitions 400K jusqu'à 207 fichiers.

Copier les fichiers sur les partitions DOS.

Les fichiers standards DOS 3.3 non protégés peuvent être copiés en utilisant la version File Developer Program (FID) qui se trouve dans la disquette Vulcan.

Ce programme binaire a fait l'objet d'une modification pour reconnaître les partitions DOS 3.3 du disque dur Vulcan et vous permet donc d'y copier vos fichiers.

Pour utiliser ce programme.

1. Démarrer sur le disque Vulcan DOS 3.3.
2. Prenez l'option FID à partir du menu principal.

ou

1. Lancez le BASIC.
2. Tapez BRUN FID au caractère d'appel du BASIC.

Une fois le programme lancé, suivez la séquence suivante:

(Nota: cette séquence part du principe que le volume destination est déjà formaté, que la disquette source est reconnu en Slot 6 drive 1 et la destinataire (disque dur) en slot 7 drive 1.

1 puis RETURN	Sélection de l'option Copy Files
6 puis RETURN	Définition du slot source
1 puis RETURN	Définition du drive Source
7 puis RETURN	Définition du slot Vulcan destination.
1 puis RETURN	Définition du drive Vulcan destination
1 puis RETURN	Définition du volume destination.
FID	Donner le nom du fichier à copier.

Vous pouvez également demander la copie de tous les fichiers de la disquette en tapant le caractère "="

S ou tout autre touche	Vous permet de revenir au menu du programme FID.
9	Quit suivi de RETURN vous adresse le caractère d'appel du BASIC.
CATALOG	Vous permet d'obtenir la liste des fichiers.

Voici l'explication des différents menus du programme FID.

<1> COPY FILES

vous permet de copier des fichiers d'une disquette Source vers une disquette ou support destination.

Le caractère "=" vous permet de copier automatiquement l'intégralité des fichiers de la disquette source.

<2> CATALOG

Pour obtenir la liste des fichiers d'une disquette en ligne.

A la première activation, il vous sera demandé le N° de slot, de lecteur et de volume.

Si vous désirez ultérieurement accéder à un autre volume vous devez obligatoirement prendre l'option RESET SLOT AND DRIVE puis utiliser à nouveau la commande CATALOG.

<3> SPACE ON DISK

Indique le nombre de secteurs libres et le nombre de ceux utilisés.

<4> UNLOCK FILES

Pour déverrouiller les fichiers protégés contre l'écriture..

Vous pouvez utiliser le caractère "=" pour déverrouiller tous les fichiers.

<5> LOCK FILES

Pour verrouiller les fichiers, c'est à dire les protéger contre l'écriture et donc contre toute modification ou écrasement même accidentel.

<6> DELETE FILES

Pour effacer les fichiers d'une disquette.

<7> RESET SLOT & DRIVE

Permet de mettre à néant le souvenir de la dernière désignation du N° de slot, drive et volume pour les utilitaires 1 à 6 et 8.

<8> VERIFY FILES

Pour vérifier les fichiers.

<9> QUIT

Pour quitter le programme et retourner au menu principal ou au caractère d'appel du BASIC.

Autres utilitaires sur la disquette Vulcan DOS 3.3

DOS 3.3 Patch Il s'agit d'un programme qui modifie le DOS lorsque vous démarrez à partir de la disquette et que vous lancez la commande INIT HELLO. Ce patch permet au DOS 3.3 de charger le système plus vite et corrige un bug dans la commande APPEND.

Unmodified DOS 3.3, Il s'agit de la version standard du DOS 3.3

Catalog All Volumes, Ce programme vous permet d'obtenir automatiquement un listing complet de l'ensemble des volumes DOS 3.3.

Edit Volume Names, Pour changer facilement et rapidement le nom des volumes.

CP/M

Si vous avez défini puis formaté une ou des partitions CP/M au surplus reconnues comme active, la ou les partitions sont prêtes à être initialisées.

Lancer la commande `FORMAT` sous CP/M

Pour démarrer à partir du Vulcan sous CP/M, la partition de démarrage doit être définie comme étant le lecteur `A>`

Pascal.

Nota: Vous ne pouvez utiliser que le système PASCAL 1.3.

Une fois défini puis formaté la ou les partitions Pascal au surplus reconnues comme actives, il vous suffit de copier les fichiers systèmes nécessaires sur la partition de boot de Vulcan.

Rappelez vous que le nombre maximum de fichiers dans une unité Pascal est de 77, même si vous votre partition est au maximum soit 16 mégas.

CHAPITRE IV SAUVEGARDE

Du fait que les partitions sur Vulcan sont considérées comme totalement indépendantes, vous devrez sauvegarder les partitions séparément.

Sous proDOS, vous pouvez utiliser le programme BACKUPII qui se trouve sur la partition ProDOS du Vulcan dans sa configuration d'origine ou encore sur la disquette 3.5".

Pour les autres systèmes vous devez utiliser des sauvegardes appropriés pour chacun des systèmes d'exploitation.

Avant toute sauvegarde vous devez vous munir de disquettes formatées en nombre, ce qui accélèrera le processus de sauvegarde. A défaut, chaque disquette fera l'objet d'un formatage avant sauvegarde des fichiers.

A titre indicatif, vous devez savoir qu'une sauvegarde de 20 mégas représente 25 disques 800 K, 40 mégas 50 disques et 100 mégas 125.

Lancement du programme de sauvegarde.

A partir du Finder, cliquez deux fois sur l'icone BACKUPII pour obtenir le menu principal qui suit.

B - BACKUP FILES
R - RESTORE FILES
Q - QUIT

PLEASE SELECT AN OPTION

Pour sauvegarder l'ensemble d'une partition ProDOS.

Tapez B pour l'option BACKUP FILES

Vous obtenez l'écran suivant.

M - BACKUP MODIFIED FILES
P - BACKUP BY PATHNAME

SELECT AN OPTION OR <ESC>

Tapez P pour l'option BACKUP BY PATHMNAME

Vous obtenez l'écran suivant:

BACKUP FROM --

(

Il vous suffit de taper le nom de volume ou dossier de votre partition sans oublier le "slash" (/) normalement /AE1 puis de presser RETURN.

BACKUP FROM --

(/AE1

A la question TO THE DEVICE (vers quel support) répondez le numéro de Slot et de Lecteur ou se trouve votre lecteur de disquette. (En général 5-1)

Nota: Attention aux utilisateurs de RamKeeper avec l'option démarrage en RomDisque !!!)

TO THE DEVICE --

(SLOT 5 DRIVE 1)

Vous disposez d'une option de visualition des fichiers en cours de sauvegarde (S) et d'une option avec impression (P).

Une fois la disquette de sauvegarde remplie il vous sera demandé de la remplacer par une autre.

REPLACE WITH THE NEXT BACKUP VOLUME

PRESS SPACE BAR TO CONTINUE, <ESC> TO EXIT

N'oubliez pas au fur et à mesure d'écrire sur vos disquettes BU1, BU2 etc...

LE PROGRAMME NOMME AUTOMATIQUEMENT LES DISQUETTES DE SAUVEGARDE BACKUP.VOLUMEn (ou n est le numéro d'ordre de la sauvegarde .

La séquence de sauvegarde terminée, vous recevrez le message

OPERATION COMPLETE

"PRESS SPACE BAR TO CONTINUE"

Listing des fichiers.

Vous pouvez obtenir un listing des fichiers des disquettes de BACKUP à tout moment.

Il vous suffit de lancer le programme BACKUPII, puis de prendre l'option RESTORE FILES.

```
( B - BACKUP FILES
  R - RESTORE FILES
  Q - QUIT
PLEASE SELECT AN OPTION )
```

Vous obtiendrez l'écran suivant:

```
V - RESTORE VOLUME
P - RESTORE BY PATHNAME
L - LIST FILES
```

```
SELECT AN OPTION OR <ESC>
```

Votre disquette de sauvegarde se trouvant dans le lecteur, tapez L pour obtenir la liste des fichiers après désignation du n° de slot et du lecteur.

Là aussi, vous pouvez obtenir la visualisation (S comme Screen qui signifie écran) soit P (comme print) pour obtenir en même temps l'impression.

Restauration des fichiers individuels.

Si vous avez endommagé un fichier, il vous est possible de restaurer ce seul fichier sur votre disque dur.

1. Lancer le programme BACKUP II
2. Mettre le disque qui contient le fichier à restaurer en lecteur.
(Si vous ne savez pas où se trouve votre fichier, vous pouvez toujours lister le contenu de vos disquettes de sauvegarde avec le programme BACKUP II, comme expliqué précédemment.)
3. Au menu, prendre l'option R - RESTORE FILES
4. Puis l'option P - RESTORE BY PATHNAME

5. A la question RESTORE FROM indiquer le numéro de Slot puis de lecteur (En général 5 puis 1)
6. Donner le nom de votre disque de backup, suivi du nom du dossier ou fichier que vous voulez restaurer et terminés en pressant RETURN.
Par exemple /BACKUP.VOLUME11/ADRESSES suivi de RETURN.
Si dans cet exemple, ADRESSES était un dossier, c'est l'ensemble du dossier qui sera recopié.
7. A la question TO THE DIRECTORY vous devez donner l'adresse de restauration complète.
Par exemple /AE1
8. Là encore vous avez la possibilité de visualiser et imprimer éventuellement le listing du ou des fichiers restaurés.
9. La procédure de restauration terminée, vous obtiendrez le message suivant:

OPERATION COMPLETE)
"PRESS SPACE BAR TO CONTINUE".

ANNEXE A

PROBLEME DE FONCTIONNEMENT

Vous ne pouvez pas démarrer directement sur le disque dur.

Vous devez vérifier:

1. Que la configuration des switches sur la carte contrôleur est bien celle indiquée au chapitre Installation.
2. la configuration Slot au Control Panel.
3. A partir de quel slot votre ordinateur démarre. (Control Panel)
4. A l'aide du programme PART.MANAGER, au besoin à partir d'un lecteur et de la disquette /VULCAN, si la partition de BOOT est bien active.
5. Si cette partition dispose bien des fichiers de démarrage.
6. Enfin éteignez tout et vérifiez si la carte controleur et son cable ruban sont bien en place.

ProDOS ne peut trouver 4 partitions du disque.

1. ProDOS ne peut supporter plus de 8 lecteurs ou volumes.
2. ProDOS a une limite de reconnaissance de deux lecteurs ou volumes par Slot. Pour reconnaître plus de deux volumes, vous devez utiliser le fichier ProDOS qui se trouve sur la disquette /VULCAN 3.5".

ANNEXE B

ACCELERATION DES ACCES SOUS GS.OS

Le système qui vous est livré contient un driver spécial qui permet d'optimiser les accès au disque Vulcan sous GS.OS.

Si vous démarrez à partir du disque /VULCAN ou de la disquette /VULCAN 3.5", le driver étant en place, vous bénéficiez de cette accélération.

Vous n'en bénéficiez pas si vous démarrez directement d'un lecteur avec une disquette sous GS.OS ne disposant du driver.

Vous pouvez bien sûr copier le driver VULCAN sur vos disquettes de démarrage GS.OS en utilisant le Finder ou encore n'importe quel copieur fiable.

Source à partir de la disquette 3.5"

/VULCAN/SYSTEM/DRIVERS/VULCAN

Destination

/MON DISQUE/SYSTEM/DRIVERS

