Auteur du Programme:

Tom Snyder Productions, Inc.

Scénario:

Déborah Kovacs Patricia Relf

Coordination éditoriale:

Karen Whittredge et Karen Eagan pour la version américaine. Françoise Richez pour l'adaptation française.

Assistance technique:

Chris Lutes Kathy Lunt Bruce Brown David Beyer

La société Lexitel pour l'adaptation française

Conception graphique et illustrations :

Bill Morrison

Jean-Pierre Buchert pour l'adaptation française.

© 1983, SPINNAKER Software Corporation.

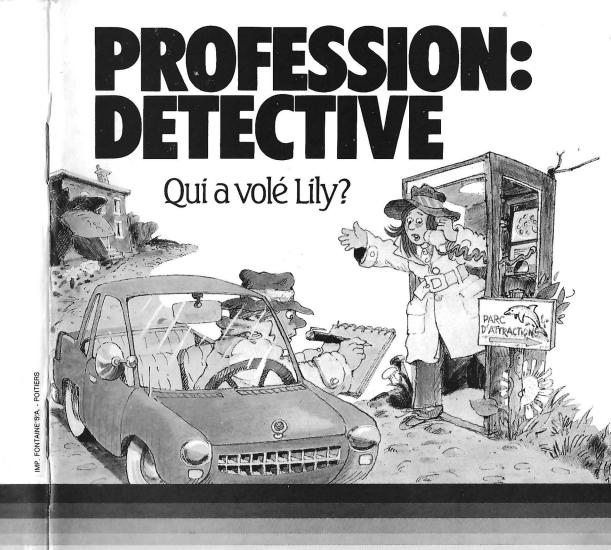
© 1984, EDICIEL Matra et Hachette pour l'adaptation française.

Apple II est une marque déposée d'Apple Computer, Inc.

« Chat Mauve » est une marque déposée de CHAT MAUVE Micro-informatique. Tous droits de traduction, d'adaptation et de reproduction par tous procédés réservés pour tous les pays sur le programme, la présentation et les documents d'accompagnement.

EDICIEL

SPINNAKER



PROFESSION: DETECTIVE

Qui a volé Lily?

EDICIEL

SPINNAKER

QUI A VOLE LILY, LE DAUPHIN ACROBATE?

La police l'ignore, mais on sait que le 10 mai, un inconnu a ficelé Paul et Eric Pallajet et a emporté Lily. Vous êtes détective privé et vous avez maintenant l'affaire en mains. Combien de semaines VOUS faudra-t-il pour savoir ce qui est arrivé à Lily?

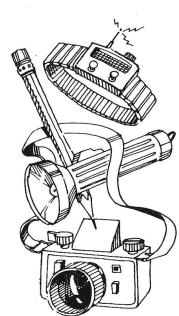
Certains ont des raisons de croire que Robert Taupin est impliqué dans l'affaire. Mais, en fait, il y a sept autres suspects. Si vous trouvez le ou la COUPABLE, vous aurez des aveux complets.

BONNE CHANCE!



POUR MENER VOTRE ENQUETE, VOUS DISPOSEZ:

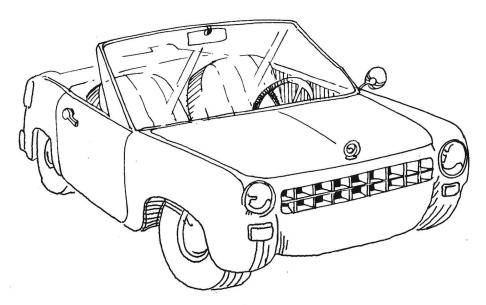
- d'une voiture
- d'une montre-radio
- d'une lampe de poche
- d'un appareil photo
- d'un crayon
- et d'un ordinateur.



QUELQUES SUGGESTIONS POUR DEMARRER LE JEU

- Lisez attentivement ce livret.
- Cherchez des renseignements sur un suspect.
- Prenez votre voiture et allez chez lui.
- Cherchez une cabine téléphonique et passez-lui un coup de fil.

- Frappez à sa porte et interrogez-le.
- Tapez les mots-clés qui lui correspondent... et que vous avez peut-être découverts.
- Comme tout détective privé, mettez vos suspects sur fiches, faites le plan du terrain d'action et mettez sur pied une stratégie.



ET MAINTENANT, A VOUS DE JOUER!

Au cours du jeu, il vous faudra répondre à certaines questions. Vous taperez O pour Oui ou N pour Non.

Vous pouvez être soit le Détective 1 soit le Détective 2. Si c'est votre premier jour sur l'affaire, peu importe que vous soyez l'un ou l'autre. Mais si vous avez déjà joué et désirez utiliser vos Dossiers d'Archives, vous devez continuer à jouer le même Détective. L'autre Détective sera joué par un(e) ami(e) ou quelqu'un de votre famille, et ceci parallèlement à vous, sans que son jeu influe sur le vôtre.

Pour vous aider, l'ordinateur central dispose d'importants dossiers d'informations.

- R Tapez R pour vous Renseigner sur les suspects.
- M Tapez M pour voir les Messages spéciaux.
- A Tapez A pour Accuser un suspect et innocenter les autres.
- I Tapez I pour consulter les dossiers d'Indices.
- |Q|Tapez Q pour Quitter le OG et monter dans votre voiture.

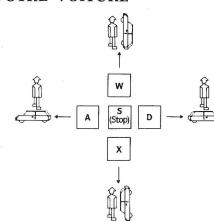
Après avoir tapé I, Tapez M pour obtenir des indices sur M. X, ou S pour des indices spéciaux. Nul besoin d'appuyer sur RETURN après avoir tapé sur ces touches.

Tapez **Q** pour revenir au menu général.

Vous pouvez débrancher l'ordinateur : les informations que vous avez recueillies ne seront pas perdues. Vous reprendrez ensuite le jeu là

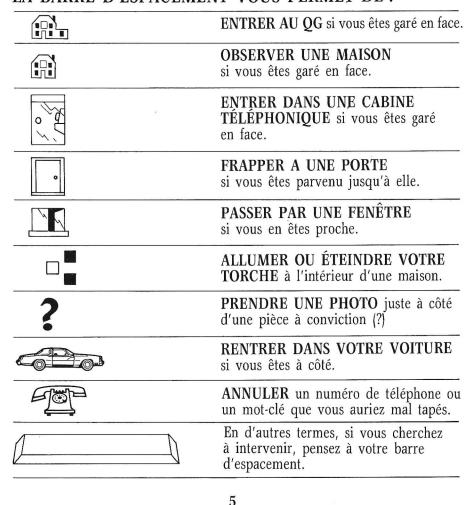
où vous l'avez laissé. Ne placez pas de petit collant sur l'encoche de protection de la disquette.

UTILISEZ CES TOUCHES POUR FAIRE AVANCER VOTRE DÉTECTIVE (LORSQUE VOUS ÊTES HORS DE LA VOITURE OU DANS UNE MAISON) ET POUR CONDUIRE VOTRE VOITURE



Attention : conduisez avec prudence. Sachez apprécier les distances de freinage et éviter les accidents : cela vous évitera de perdre du temps au garage.

LA BARRE D'ESPACEMENT VOUS PERMET DE :



POUR ENQUÊTER SANS VOUS FAIRE REMARQUER







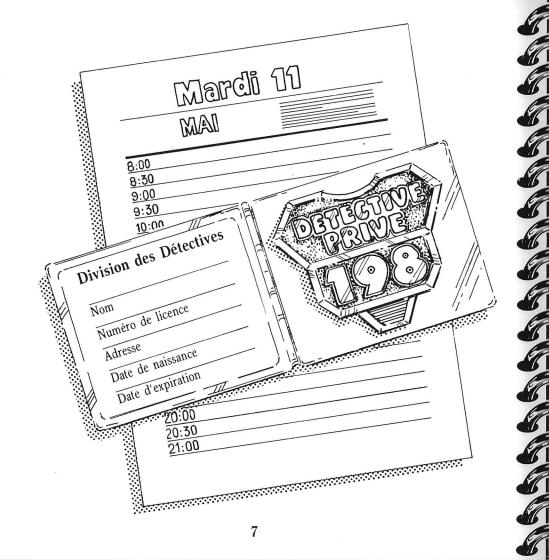
maison et que vous voulez passer inaperçu, utilisez le moins possible votre torche électrique. Eteignez votre lampe, mais attention: ne vous cognez pas contre les murs ni contre les pièces à conviction (?). Il n'est pas évident de pouvoir quitter une maison après avoir pris une photo. Ne traînez pas!

Si vous êtes à l'intérieur d'une



Après avoir composé un numéro de téléphone dans la cabine, appuyez sur ESC pour raccrocher et une nouvelle fois sur ESC pour sortir de la cabine.

Attention: il serait trop long et fastidieux de vous expliquer dans ce livret TOUTES les actions que vous pouvez entreprendre pour identifier le coupable. En jouant, vous découvrirez encore d'autres possibilités que nous ne vous avons pas révélées!... Bonne chance!



VOS NOTES PERSONNELLES

Mardi 11 mai

15 h : Arrivée à Villefranche... Plutôt tranquille, cette ville... On y rencontre plus de tamaris que d'habitants au kilomètre carré!

15 h 10: Plein d'essence.

15 h 22: Arrivée au Q.G. Récupère mes dossiers et ma clé de bureau.

15 h 55: M'assois dans un parc pour parcourir mes dossiers.

16 h 30: Visite au Parc d'attractions des Pallajet pour jeter un coup d'œil et me faire une idée rapide de ce qui s'est passé.

LES FAITS

La famille Pallajet gère un parc d'attractions nautiques dont un dauphin est la vedette. Tout le monde adore cet animal.

Depuis quelque temps, il y a beaucoup d'allées et venues dans cet endroit. Certaines personnes ont été jusqu'à proposer d'acheter le dauphin!

Et puis, un soir, des inconnus ficèlent le propriétaire et son fils puis enlèvent le dauphin. Or, un dauphin n'est pas un animal facile à dissimuler.

Pourtant la police est incapable de retrouver sa trace! En outre, des diamants ont été volés dans la ville voisine. Tout cela ne paraît pas clair du tout!

QUE S'EST-IL PASSÉ LE 10 MAI AU PARC D'ATTRACTIONS DES PALLAJET?



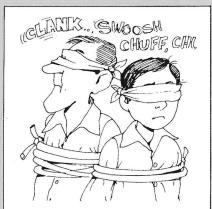
19 h 30 Les Pallajet finissent de dîner. Sandra part donner ses cours à l'université du soir. Paul et Eric font la vaisselle.



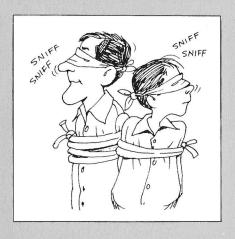
20 h Des inconnus font irruption dans la cuisine. Ils ficèlent Paul et Eric et leur mettent un bandeau sur les yeux.



20 h 10 Paul et Eric sont conduits à côté du bassin où on les oblige à s'asseoir. A proximité, se trouve la vieille pompe qui sert à vider la piscine.



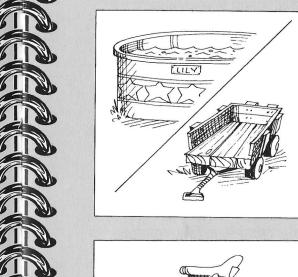
20 h 15 Quelqu'un tape sur une barre de métal comme pour appeler Lily. Le treuil qui soulève habituellement Lily est mis en marche, en même temps que la vieille pompe bruyante.



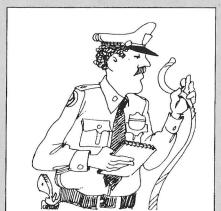
20 h 45 La pompe s'arrête. Les voleurs s'enfuient. Paul et Eric respirent des effluves du parfum "Savanna".



22 h 00 Sandra rentre et libère la famille.



22 h 05 Les Pallajet constatent la disparition de Lily et notent la présence d'une remorque en bois.



22 h 15 La police est alertée.

Renseignements Généraux



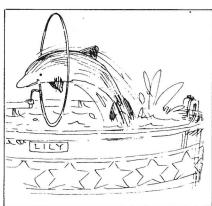
Les Pallajet

PAUL, ÉRIC et SANDRA PALLAJET

Cette famille vit à Villefranche depuis dix ans. Sandra est spécialisée en biologie marine et s'intéresse plus particulièrement aux mammifères marins. Elle termine actuellement un projet de recherche sur l'intelligence des dauphins, et enseigne à mi-temps à l'Université de Villefranche. Paul, le mari de Sandra, gère le Parc d'attractions nautiques. Il sait que seuls les revenus du Parc permettent de financer les recherches de Sandra. C'est Éric, leurs fils unique âgé de treize ans, qui monte les numéros d'attraction du dauphin. Lui et Sandra ont dressé Lily à faire ses tours. Éric considère Lily comme sa meilleure amie.



Renseignements Généraux



Lily

LE DAUPHIN

Lily est un dauphin femelle très heureux, considéré depuis neuf ans comme un membre de la famille Pallajet. Lily était un petit dauphin quand des pêcheurs l'ont attrapée dans un filet et l'ont confiée à la famille Pallajet. La première chose qu'elle a apprise était

de répondre au bruit d'une barre de métal, en venant au bord de sa piscine. Maintenant, elle donne des spectacles quotidiens au Parc d'attractions nautiques. Elle sait faire rebondir un ballon de basket pour l'envoyer dans un filet, passer à travers un cerceau, attraper un chapeau au bout d'une perche, et porter Eric sur son dos. Sandra fait aussi appel à Lily pour ses recherches sur l'intelligence des dauphins. Les recettes des spectacles servent à payer l'entretien de Lily et les recherches de Sandra.



Suspect: Bolby Flash
Adresse:
Absent le :
Téléphone :
Mots-clés:

Bobby Flash

LE PHOTOGRAPHE Bobby a installé, il y a cinq ans, un studio de photos à Villefranche. Il s'est spécialisé dans les portraits de famille mais travaille à ses moments perdus pour la Gazette de Villefranche. Bobby a toujours rêvé d'être photographe animalier. Il commence à faire des posters d'animaux qui se vendent très bien. Les Pallajet l'ont laissé prendre des photos de Lily et il est devenu son ami. Mais il ne cesse de dire combien les photos seraient bien meilleures s'il pouvait la photographier dans l'océan. Les Pallajet ne veulent pas en entendre parler.



Numéros	Indices



Suspect: Sophie Cipion
Adresse :
Absent le :
Téléphone :
Mots-clés:

Sophie Cipion

L'AGENT DU GOUVERNEMENT Auparavant, Sophie dressait des dauphins. Elle travaille maintenant pour un Bureau Spécial de la Police des Frontières. Elle ne dit jamais un mot sur sa nouvelle mission: le projet CODE-MER. Actuellement, elle recherche un dauphin, susceptible d'être dressé à porter des messages. Sophie et son assistante ont souvent assisté au spectacle donné par Lily. Les Pallajet ont même autorisé Sophie à aider Lily pendant son numéro. La semaine dernière, Sophie a confié à Sandra que Lily correspondait exactement au dauphin qu'elle recherchait pour sa nouvelle mission. Mais les Pallajet ne veulent en entendre parler à aucun prix.



	110100 1 0100111101100
Numéros	Indices
	3



Suspect: Eve Boisvert
Adresse:
Absent le :
Téléphone :
Mots-clés :

Eve Boisvert

L'ÉCOLOGISTE

Eve a fait la une des journaux quand on l'a priée d'abandonner la présidence d'un groupe important d'écologistes. Lorsqu'elle s'est retirée, elle a déclaré partout qu'elle ramènerait dans leur milieu naturel tous les animaux capturés. Elle pense qu'il est criminel de retirer les animaux des océans. Eve est venue une seule fois admirer Lily l'acrobate avec un groupe d'écologistes. Mais dès que les Pallajet les ont reconnus, Paul les a chassés. Ils ont fait un tel scandale que le numéro de Lily a été annulé. La police a même dû intervenir pour les évacuer.



Numéros	Indices
	,



Suspect: Monique Loz	ier
Adresse:	
Absent le :	
Téléphone :	
Mots-clés:	

21

Monique Lozier

LA CONCURRENTE Monique dirige le Ranch des Lozier: un parc d'attractions doté d'une buvette, de manèges, d'un musée de cire et d'un bassin avec des requins et des épaulards. Depuis que Lily a commencé ses numéros au Parc des Pallajet voici trois ans, les visiteurs du ranch se sont faits moins nombreux. Au début, Monique a été folle de rage puis elle est venue observer Lily pour découvrir ce que les dauphins avaient de si fantastique. Monique est immédiatement tombée en admiration devant Lily et n'a plus qu'une idée en tête : posséder un dauphin. Marc, le mari de Monique, ferait n'importe quoi pour plaire à sa femme mais pour l'instant il ne peut lui faire un tel cadeau.

Numéros	Indices
	·



Suspect: Robert Eaupin
Adresse:
Absent le :
Téléphone :
Mots-clés:

Robert Taupin

LE POISSONNIER Robert approvisionne en poissons tous les restaurants de la région, ainsi que les grands aquariums. Il a un grand bateau de pêche avec un équipage qui l'aide maintenant, à cause de sa mauvaise vue. Il y a neuf ans, alors qu'il pêchait au large, il a attrapé un bébé dauphin dans ses filets. Ne pouvant retrouver la mère, Robert a ramené l'animal à madame Pallajet qui commençait juste ses recherches sur les dauphins. De temps à autre, Robert dit en plaisantant que Lily lui appartient et qu'un jour, il pourrait bien la reprendre.

Numéros	Indices



Suspect: Boil Oshkov
Adresse:
Absent le :
Téléphone :
Mots-clés:
·

Boris Oshkov

LE RIVAL Boris Oshkov a dix dauphins et un bassin magnifique mais ses recherches n'avancent plus. "Les dauphins ne semblent pas beaucoup m'apprécier' a-t-il laissé échapper un jour. Sandra en a été désolée et a proposé à Boris de venir au Parc chaque fois qu'il le désirait. Il a pris l'habitude de s'y rendre deux fois par semaine. Malheureusement, deux jours après, Sandra a surpris Boris le nez dans les résultats de ses recherches. Elle l'a prévenu que si cela se reproduisait, il ne pourrait plus remettre les pieds chez elle.



Numéros	Indices
	,



Suspect : Greta Barbe	rt
Adresse:	
Absent le :	
Téléphone :	
Mots-clés :	
<i>(</i>	

Greta Barbot

LA RÉLISATRICE DE FILMS Greta est en ville avec son équipe de tournage depuis le 4 mai. Elle a l'intention de faire un film d'aventures intitulé "Lily, mon amour". Elle adore les dauphins et passe de nombreuses heures au Parc d'attractions. Pour son film, elle a besoin de connaître parfaitement le dressage des dauphins. Les Pallajet lui ont montré leurs méthodes et on croirait maintenant qu'elle a fait cela toute sa vie! Il y a quelques années, Greta voulait déjà louer Lily pour un film. Les Pallajet ont refusé et Greta était hors d'elle.



Numéros	Indices
	·



Suspect: Jerome Wossade Adresse:
Absent le :
Téléphone :

Jérôme Mossade

L'ENFANT GATÉ Jérôme a onze ans. Il vit avec sa famille dans l'élégante propriété des "Bulles d'or". La fortune des Mossade provient d'une affaire familiale : l'usine de savons de Villefranche. Un chauffeur conduit Jérôme là où il le désire et, chaque jour, ils se rendent au Parc d'attractions nautiques. Jérôme adore Lily. Chaque fois qu'il la voit, il passe des heures à découper des poissons et à nettoyer au jet d'eau le bord de son bassin. Quelquefois, il se contente de regarder les exercices de dressage. Lily adore Jérôme, elle aussi. Elle joue souvent à la balle avec lui et vient même lui réclamer des caresses. Jérôme a toujours obtenu tout ce qu'il voulait et maintenant, il veut Lily!

Numéros	Indices

Monsieur X.

	Widioicul 71.
Numéros	Indices
	,
	*
	,
	3



Monsieur X.

Numéros	Indices
,	
	*

Messages Spéciaux

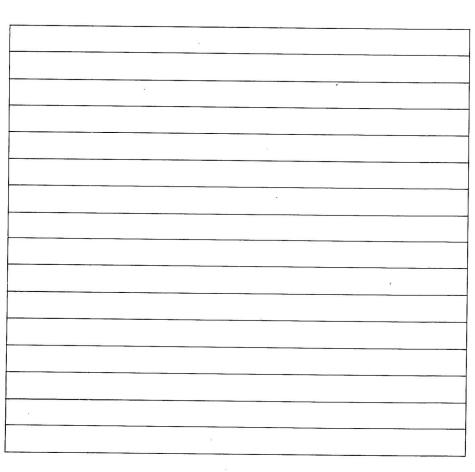
	8 · F			
Numéros	Indices			
	,			



Messages Spéciaux

Numéros	Indices
	,

Notes Personnelles



i		
-		

l .		
1		
1. 10.000		
1		
1		
1		
1		
1		
		1
ı	4.	
i		
1		
1		
I.		
1		

Plan De Villefranche

Pour vous repérer, dessinez le plan de la ville au fur et à mesure que vous la découvrirez.



