



# Pom's s'adresse...

## ... aux débutants

Vous venez d'acquérir un Apple IIe ou un Apple III. Tout est maintenant déballé et installé et vous êtes en train de découvrir qu'un ordinateur, ça ne marche pas tout seul... Il existe bien des brochures d'accompagnement, mais elles ne sont pas toujours rédigées de façon claire. En outre, le seul renseignement dont vous avez besoin en ce moment ne s'y trouve peut-être pas.

Pom's vous apporte chaque trimestre de nombreux renseignements, des programmes complets, des exemples. 80 % des questions que les lecteurs nous posent ont déjà leur réponse dans un des sept premiers numéros de Pom's, ce qui nous a amenés à éditer un Recueil regroupant les quatre premiers numéros.

De plus, Pom's édite avec chaque numéro une disquette regroupant tous les programmes du numéro, ainsi que des exemples d'applications et des explications de mise en œuvre. Vous pouvez ainsi utiliser des programmes que vous avez vus dans Pom's même si vous n'en avez pas complètement compris le listing (s'il est en assembleur). En effet, vous savez bien utiliser des jeux, des programmes de traitement de texte et de gestion de fichiers sans pour autant être capables de comprendre intégralement le listing de ces programmes.

## ... aux habitués

La plupart des habitués de l'Apple maîtrisent bien un langage, utilisent un ou deux programmes de gestion de fichiers, un traitement de texte. Nous analysons pour vous et comparons les nouveaux produits logiciels et matériels. Nous vous donnons des idées pour résoudre des problèmes qui vous tracassaient depuis longtemps.

En étudiant les nombreux programmes que nous vous proposons, vous pourrez apprendre le Pascal ou l'assembleur. Vous saurez gagner du temps même dans la programmation en BASIC en utilisant PLE et CRAE (Pom's 1 et 7) ou le clavier magique (Pom's 5). Dans pratiquement chaque numéro de Pom's, vous trouverez des recettes ou des programmes pour mieux programmer et mieux utiliser votre Apple.

## ... aux experts

Nous n'avons pas rencontré un seul expert à qui Pom's n'ait rien appris. En effet, il y a toujours un autre expert qui, dans l'un des multiples domaines d'application possibles, a découvert quelque chose d'original.

## ... à tous ses lecteurs

Quel que soit votre niveau, vous pouvez avoir des informations, des idées ou des programmes à transmettre aux autres. Nous vous prions de nous les faire parvenir afin que nous puissions faire partager ce savoir que vous avez acquis. L'idéal est de nous envoyer une disquette avec vos programmes et un article en traitement de texte (Applewriter I ou II, ou tout fichier TEXT) sur disquette et si possible aussi imprimé, au cas où nous aurions du mal à le récupérer. N'oubliez pas d'indiquer votre adresse et votre numéro de téléphone !

## Abonnez-vous à Pom's

La vie de votre revue dépend de son nombre d'abonnés. Plus vous êtes nombreux, plus nous pouvons vous rendre service, par l'augmentation correspondante de nos moyens comme par le plus grand nombre de contributions que nous recevrons forcément de vous.

Nous avons volontairement choisi une politique de disquettes à bon marché ; ainsi, lorsque vous vous abonnez avec disquettes, chaque disquette vous revient à moins de 45 francs TTC, port compris !

Un abonnement à quatre numéros coûte aujourd'hui 295 francs. Cela ne sera-t-il pas largement amorti si **une seule** des 200 pages de texte que vous trouverez en quatre numéros vous résoud ce problème sur lequel vous séchez (on a vite fait de perdre deux ou trois jours sur un problème) ?

Dans de nombreux numéros, nous vous avons offert des programmes comparables à ceux qui sont vendus de 250 à 500 francs dans les boutiques. Profitez-en !

## Message aux créateurs de logiciel

Nous allons bientôt commercialiser des programmes en plus de la revue Pom's, la rémunération des auteurs s'effectuant selon le principe des droits d'auteur.

Bien entendu, les programmes destinés à ce mode de distribution doivent être des produits finis, autant par la qualité des programmes que par celle de la documentation et par l'environnement visuel et sonore.

Nous sommes prêts à analyser vos propositions et à vous aider à transformer des idées en produits logiciels. Envoyez-nous vos contributions ; nous vous aiderons à diffuser ces programmes.