

# BARATIN BLUES

Pascal LABREVOIS François LAMOUREUX



● FROGGY SOFTWARE 1986  
Pour Apple //e, //c

THE  
STATE OF  
NEW YORK  
IN SENATE  
January 15, 1914.

REPORT  
OF THE  
COMMISSIONERS OF THE LAND OFFICE  
IN ANSWER TO A RESOLUTION PASSED BY THE SENATE  
MAY 17, 1912.

ALBANY:  
J. B. LIPPINCOTT COMPANY, PRINTERS,  
1914.

# **BARATIN BLUES**

**Pascal LABREVOIS et François LAMOUREUX**  
© **FROGGY SOFTWARE**

## **THEME DU JEU**

L'approvisionnement en eau potable de la capitale serait-il menacé??? Si vous ne buvez que du Beaujolais, vous ne vous sentez pas concerné. Mais si votre sens aigu de l'honneur est titillé, vous chercherez à résoudre ultra-rapidement l'énigme de Baratin Blues. De quoi s'agit-il exactement? ...D'une tentative d'intoxication...Mais de qui? Des pauvres parisiens ou bien du détective que vous êtes? A vous de le découvrir!

## MODE D'EMPLOI

Eteignez votre Apple. Introduisez la disquette côté étiquette. Allumez. Pour écourter la présentation, tapez une touche. Quand on vous le demande, retournez la disquette et tapez une touche. L'aventure commence.

Pour vous déplacer, utilisez les abréviations **N S E O, HAUT (ou H), BAS (ou B)**.

Pour vous exprimer utilisez le principe suivant:

- Verbe à l'infinitif + nom.

Exemple : **PRENDRE CIGARETTE**. (**PRENDRE LA CIGARETTE** ne fonctionnera pas). Ce choix volontaire de syntaxe simplifiée autorise un grand nombre d'actions. Dans chaque image, vous pouvez **TOUT** regarder (ou presque).

Exemple: **VOIR TABLE, VOIR PORTE** etc...

La touche **ESCAPE** commute la page soit en mode **TEXTE+GRAPHIQUE**, soit en mode **TEXTE** seul. (sans scrolling d'écran). **RETURN** a le même effet, mais fait défiler votre texte.

En page **TEXTE** vous pouvez consulter la liste des objets présents dans la pièce.

**I** ou **INVENTAIRE** fait apparaître la liste des objets que vous portez sur vous.

**VOIR ARGENT** ou **COMPTER ARGENT** vous donne l'état de vos finances.

**VOIR HEURE** peut être un élément important pour certaines de vos actions.

## SAUVEGARDE ET REPRISE DU JEU

Pour sauver une partie en cours, tapez **SAUVER**.  
(Ce mot est réservé pour cette seule fonction).

Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 6 parties.

Pour reprendre une ancienne partie, tapez  
**RAPPELER**.

Attention: **RAPPELER 0** réinitialisera votre partie  
en cours et vous fera redémarrer depuis le début (si  
j'ose m'exprimer sans peur du pléonasme).

## PROTECTION DU JEU

Ah la la!!! Ras le bol de ces histoires de pirates!

Chez Froggy nous avons adopté l'attitude suivante:  
des jeux pas chers et copiables. La seule chose  
qu'on vous demande c'est de ne pas les vendre. Pour  
le reste, vive la liberté.

## Les auteurs

**François LAMOUREUX**. Né le 7 octobre 1963 à  
Paris, juste au début du mouvement YéYé. Etudiant  
en informatique (Ecole Supérieure d'Informatique).  
Passionné de prestidigitation. Il parle plus vite que  
son ombre (débit moyen 32 mots/seconde).  
Responsable des gros dessins.

**LABREVOIS**. Né le 28 mars 1965 à  
Sannois. Etudiant en informatique dans la même  
classe que son collègue. (il peut lui renverser les  
encriers sur le dos). Gaga de Tennis. Responsable  
des gros bugs.

## **JE CRAQUE**

Vous craquez? Vous voulez la solution???? Bon, allez...envoyez une enveloppe timbrée à votre nom et 4 timbres avec le nom du jeu à:

**Docteur FROGGY  
34 rue Henri Chevreau  
75020 PARIS**

2000

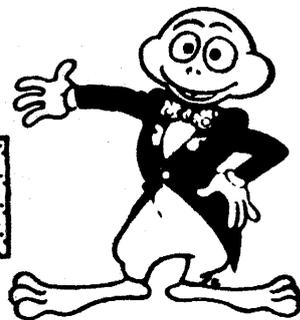
of the ...  
...  
...

...

...

...

**FROGGY SOFTWARE**



**Siège social :** 33, avenue Philippe-Auguste, 75011 Paris.  
**Bureaux :** 34, avenue Henri Chevreau, 75020 Paris.  
Tel. : 43 58 25 98.

SARL au capital de 20 000 F – RC PARIS B 330 110 289 – SIRET 330 110 289 0015 – APE 7703