

LES MEILLEURS LOGICIELS
GRAPHIQUES DU DOMAINE PUBLIC
VIF Vol. 1
POUR APPLE II, IIe, IIc



Réf. : 14901 - CONTIENT : 3 DISQUETTES 5" 1/4

FUSFORM 4.2

FUSFORM est un gestionnaire de fichier de formes permettant l'affichage de formes graphiques et la fusion de différents fichiers en un seul. Très pratique d'emploi, FUSFORM assure automatiquement les fonctions de structuration de fichier pour les créateurs de graphiques.

CREFORM 4.2

CREFORM est un utilitaire de création de formes graphiques. Disposant d'une matrice de 45 x 30 pixels agrandis à l'échelle 5. CREFORM permet de créer des formes graphiques par simple utilisation des touches de déplacement et de la barre d'espacement. Très pratique et rapide d'emploi, CREFORM assure automatiquement les fonctions de codage et de structuration du fichier graphique.

GRAFITI 1.1

GRAFITI est un utilitaire de retouche d'image utilisant une loupe électronique. Il permet de retoucher toute image en Haute Résolution Graphique. Un MUST pour les artistes sur ordinateur.

GRAFMIX 1.0

GRAFMIX est un utilitaire de traitement d'images extrêmement convivial, destiné tout particulièrement à ceux qui cherchent à fusionner plusieurs images "haute résolution" en une seule. Indispensable à tout fana d'Apple II !

MEGALOFORME

MEGALOFORME est un merveilleux générateur de tableaux graphiques pour tous les Apple II. Il permet la création de formes et leur assemblage en tableau, le désassemblage des tableaux, le réordonnancement des formes, la fusion des tableaux, etc. De plus MEGALOFORME optimise la rapidité d'animation en codifiant les fichiers d'une manière très compacte. Ainsi vous pourrez stocker plus de fichiers sur une même disquette ! Apple maniaques, voici votre outil nrivlanié !

VIF

50, rue Benoît Malon - 94257 Gentilly Cedex - Tél. : (1) 47.40.09.11.

3 disquettes avec
notice en français

APPLE II, IIe
et IIc



- Fusform
- Creform

- Grafiti
- Grafmix

- Megaloforme

3 DISQUETTES 5" 1/4 POUR

VIF

LOGICIELS DOMAINE PUBLIC

Qu'est-ce que le domaine public ?

Un logiciel est dit du domaine public lorsque son auteur a cédé ses droits patrimoniaux à la collectivité, c'est-à-dire lorsqu'il renonce à percevoir une rémunération pour le fruit de son travail. On trouve parmi les logiciels du domaine public toutes sortes de produits, du plus simple au plus complexe.

GARANTIE

Premièrement, vous n'avez pas acheté de logiciels.

La somme qui vous a été demandée représente le prix du support, la collecte des logiciels, leur tri et leur mise en forme, la commercialisation des disquettes. Les logiciels, eux, étaient gratuits puisque offerts par leurs auteurs.

Deuxièmement, nous vous garantissons uniquement la qualité de la duplication des disquettes et en aucun cas les résultats découlant de l'emploi des programmes ou de la documentation quant à leur exactitude, fiabilité, résultats et performances.

COPIES ET SAUVEGARDES

Nous vous recommandons d'effectuer une copie des disquettes dès ouverture de l'emballage. Vous pouvez donc reproduire sans limitation les programmes puisqu'ils font partie du domaine public. Toutefois la duplication de l'intégralité d'une disquette en sa forme ou du manuel n'est pas permise, ces caractéristiques nous appartenant.

Si vous avez développé des programmes,
quels qu'ils soient, faites-les nous parvenir, ils peuvent être
recherchés depuis des mois par un autre utilisateur.
A titre de remerciements, nous vous enverrons
5 disquettes gratuites à choisir dans notre catalogue
si vos programmes ont été retenus.

VIF : 50 RUE BENOIT MALON - 92257 GENTILLY CEDEX.
Tél : (1) 47 40 09 11

Cette notice d'utilisation ne peut être reproduite, même partiellement et sous quelque forme que ce soit (photocopie, décalque, microfilm, scanner ou tout autre procédé), sans une autorisation écrite de l'éditeur.
© Vif Paris 1987. Tous droits d'adaptation, de reproduction et de traduction réservés pour tous pays.

Macintosh et Apple II sont des marques déposées d'Apple Computer Inc. IBM PC, XT et AT sont des marques déposées d'International Business Machine.

LES LOGICIELS GRAPHIQUES DE VIF

Machines : Apple II, II+, IIc, II GS (en 5" 1/4)

COMMENT UTILISER LES PROGRAMMES

Insérez votre disquette dans le lecteur maître de votre ordinateur et appuyez sur le cliquet de verrouillage du lecteur.

Mettez votre ordinateur sous tension. Au bout de quelques secondes il va afficher la version du DOS utilisé et charger automatiquement le basic entier.

Le sommaire apparaît sur l'écran avec les touches de fonction à utiliser pour lancer le programme choisi.

Exemple de page :

L(OAD	R(UN	D(ELETE	C(ATLG	T(DRIVE
K(LOCK	U(NLOCK	X(ALL	E(XIT	SP(PAGE

VOL 254	PG 1 OF 2	SECT-USED 437	LEFT 66	

* A 008	A	HELLO		
B 008	B	SOMMAIRE		
I 023	C	ALIEN UFO MAZE		
A 012	D	PUZZLE GENERATOR		
* B 034	E	TANKS		
T 004	F	TAG CHAMPION		

Sous la colonne de gauche, intitulée "VOL", il y a une série de lettres qui vous indiquent la nature du langage dans lequel le programme a été écrit.

"A" : langage APPLESOFT.

"B" : langage BINAIRE.

"I" : langage BASIC ENTIER.

Un "T" signifie qu'il s'agit d'un fichier de données. En aucun cas il n'est possible de le faire exécuter en dehors du programme qui l'utilise.

© Copyright 1987 VIF - All rights reserved

Une * signifie que le programme est protégé contre l'effacement.

Un programme en langage BINAIRE ne peut pas être lancé directement par l'utilisateur car ce langage est une routine appelée par un autre programme en APPLESOFT.

A droite de la lettre symbolisant le type de programme, un nombre, composé de 3 chiffres, vous indique sa taille.

La troisième colonne est composée de lettres de l'alphabet vous permettant de désigner facilement le programme que vous désirez utiliser.

Enfin, la quatrième colonne vous donne le nom du programme qui a été repris dans ce catalogue.

Les deux premières lignes du sommaire sont les ordres abrégés que vous pouvez utiliser pour manier les programmes :

"L"oad : Si vous tapez "L" et la lettre correspondant au programme choisi votre ordinateur va charger le programme choisi mais ne l'exécutera pas. Cette opération est à effectuer si vous désirez lister un programme pour le modifier, par exemple.

"R"un : Si vous tapez "R" et une lettre votre ordinateur va lancer le programme correspondant à la lettre choisie et vous pourrez commencer à l'utiliser.

"D"elete : Attention ! Si vous tapez "D" et une lettre, votre ordinateur détruira le programme correspondant à la lettre. Cette action peut être évitée, à condition d'avoir préalablement protégé votre disquette.

"C"atlg : La touche "C" correspond au catalogue, c'est à dire à l'affichage de tous les noms de fichiers.

"T"drive : La touche "T" demande à votre ordinateur de charger la disquette contenue dans votre second lecteur (si vous en possédez un).

"K"lock : Cette touche vous permet de protéger un programme choisi. Exemple: tapez K puis A, votre ordinateur va protéger le programme A.

"U"nlock : Si vous tapez "U" puis "A", votre ordinateur va déprotéger le programme "A".

"X"all : Cette touche correspond à toutes les lettres attribuées aux programmes. Par exemple, tapez "K" puis "X", votre ordinateur va protéger tous les programmes.

"E"xit : Si vous tapez "E", vous quittez définitivement le sommaire et vous pouvez changer de disquette de programme.

"SP"page: Appuyer sur la barre d'espacement vous permet de visualiser la page suivante.

Pour arrêter un programme en cours de manipulation, tapez simultanément "reset" et "ctrl".

Pour revenir directement au sommaire appuyez sur "pomme ouverte" et "ctrl", maintenez appuyé et pressez la touche "reset".

Pour changer de disquette, enlevez la disquette qui se trouve dans le lecteur et remplacez-la par la nouvelle disquette. Appuyez sur "pomme ouverte" et "ctrl", maintenez appuyé et pressez "reset". La nouvelle disquette se chargera automatiquement et vous pourrez voir apparaître le nouveau sommaire.

A Propos de la Disquette 14018

FUSFORM 4.2

Logiciel offert par Mr Jean-Claude FANTOU.

Fusform est un gestionnaire de fichier de formes, disposant d'une fenêtre d'affichage de formes graphiques et capable de fusionner de nombreux fichiers de formes individuelles (jusqu'à concurrence de 255) en un fichier unique. Très pratique d'emploi, Fusform assure automatiquement les fonctions de structuration du fichier de formes.

Disposant de nombreuses fonctionnalités intéressantes Fusform 4.2 permet:

- La visualisation du contenu d'un fichier de formes,
- La sauvegarde d'un fichier de formes,
- L'insertion ou la suppression de formes au sein d'un fichier,
- La modification de l'ordre des formes par permutation de celles-ci deux à deux,
- Le remplacement d'une forme par une autre,
- La consultation du catalogue,
- La gestion des messages d'erreur.

Toutes les fonctions de Fusform sont accessibles à partir d'un menu clair et très simple d'emploi. Le maniement de ce logiciel ne demande aucun apprentissage particulier.

Le logiciel est livré sous sa version compilée, avec le programme source. Fusform 4.2 est extrait de l'ouvrage "Pratique des Apple II, Volume 3, Graphisme et son" paru aux Editions Radio.

CREFORM 4.2

Logiciel offert par Mr Jean-Claude FANTOU.

CREFORM est un utilitaire de création de formes graphiques. Disposant d'une matrice de 45 x 30 pixels agrandis à l'échelle 5, CREFORM permet

de créer des formes graphiques jusqu'à concurrence de cette taille limite, par simple utilisation des touches fléchées et de la barre d'espacement. Très pratique et rapide d'emploi, CREFORM assure les fonctions de codage automatique et de structuration du fichier de formes.

Disposant de nombreuses fonctionnalités intéressantes CREFORM 4.2 permet:

- La sauvegarde du fichier de formes,
- L'appel éventuel d'un fichier de formes pour modifications,
- Le positionnement du point de référence où bon vous semble, y compris en dehors de la forme si le cœur vous en dit,
- L'optimisation des dimensions de la matrice de codage de façon à minimiser la taille du fichier de forme,
- La consultation du catalogue,
- La gestion des messages d'erreur.

Toutes les fonctions de CREFORM sont accessibles à partir d'un menu clair et très simple d'emploi. Le maniement de ce logiciel ne demande aucun apprentissage particulier.

Le logiciel est livré sous sa version compilée, avec le programme source. Fusform 4.2 est extrait de l'ouvrage "Pratique des Apple II, Volume 3, Graphisme et son" paru aux Editions Radio.

A Propos de la Disquette 14021

GRAFITI 1.1

Logiciel offert par Mr Jean-Claude FANTOU.

Ce logiciel est un utilitaire de retouche d'image. Disposant d'une loupe électronique capable de visualiser une portion d'image de 16 x 12 pixels agrandie à l'échelle 7, Grafiti vous permet de retoucher toute image en

haute résolution par simple emploi des touches de gestion du curseur et de la barre d'espace.

Sous sa version 1.1, Grafiti permet notamment:

- Le chargement et la sauvegarde d'images en haute résolution de quelque page graphique qu'elles proviennent,
- Le positionnement accéléré du viseur sur la zone de travail,
- La retouche d'image, pixel par pixel, au sein même de la loupe, les portions agrandies et non agrandies étant visibles simultanément sur l'écran,
- Le déplacement automatique de la loupe dès que vous sortez de son cadre de travail (ce qui vous évite tout repositionnement manuel...),
- La consultation du catalogue,
- La gestion des messages d'erreur pouvant survenir lors des opérations de chargement et de sauvegarde.

Toutes les fonctions de Grafiti sont accessibles à partir d'un menu clair et très simple d'emploi. Le maniement de ce logiciel ne demande aucun apprentissage particulier.

Le logiciel est livré sous sa version compilée, avec le programme source.

GRAFIMIX 1.0

Logiciel offert par Mr Jean-Claude FANTOU.

GrafMix, un utilitaire de traitement d'images possédant un menu de présentation entièrement graphique de type "fenêtre ouverte sur image" et destiné tout particulièrement à ceux qui cherchent à fusionner plusieurs images 'haute résolution' en une seule.

Ce logiciel permet notamment:

- Le chargement de deux images HGR distinctes,
- Leur visualisation plein écran,
- Leur inversion vidéo (fonction NOT),
- Le mixage de deux images (fonction OR),
- La détection de similitudes entre deux images (fonction AND),
- L'incrustation d'une image sur l'autre (fonction XOR),
- La sauvegarde d'une image résultante,
- La consultation du catalogue,
- La gestion des messages d'erreur pouvant survenir lors des opérations de chargement et de sauvegarde.

Toutes les fonctions de Grafiti sont accessibles à partir d'un menu clair et très simple d'emploi. Le maniement de ce logiciel ne demande aucun apprentissage particulier.

Le logiciel est livré sous sa version compilée, avec le programme source, sa bibliothèque de routines graphique et sa police de 96 caractères.

A Propos de la Disquette 14022

MEGALOFORME

Logiciel offert par Mr Boris TZAPRENKO

Ce logiciel est un générateur de tableaux de formes, pour tous les Apple II. De l'Apple II+ 48K, à l'Apple IIGs. Il est écrit en Applesoft.

MEGALOFORME permet :

- De créer des formes, et de les assembler en tableau.
- De désassembler des tableaux, pour assembler les formes dans un ordre différent.
- D'ajouter des formes dans un tableau existant.
- De prélever des formes dans un tableau.

- De fusionner plusieurs tableaux.

MEGALOFORME optimise la rapidité d'animation en codifiant les formes d'une manière très compacte (Un octet=2 ou 3 vecteurs suivant le cas, en moyenne un octet=2,5 vecteurs). Par exemple le tableau du petit cheval dans le menu principal = 38 octets.

Démarrage

Après avoir "booté" la disquette, vous découvrez un superbe menu, agrémenté d'une petite animation graphique (deux chevaux au galop). Ce menu vous propose les 7 options suivantes:

1. Instructions

Documentation sur l'utilisation du logiciel.

2. Dessiner une forme

Ces formes seront enregistrées dans la mémoire de l'ordinateur et pourront être utilisées dans un programme Basic en Haute Résolution Graphique (HGR). Pour faciliter le travail de l'utilisateur, le programme symbolise les points des images qu'il enregistre avec des étoiles. Il sera possible, à partir de votre programme Basic, de commander l'échelle et la rotation de vos formes.

3. Assemblage des formes en tableau

Ce programme assemble les formes créées, par le programme générateur, et les classe dans un tableau qui peut contenir 255 formes.

4. Essayer un tableau

Cette option permet d'essayer un tableau ou une forme seule.

5. Le Tableau Magique (Démo)

Regardez bien, c'est superbe!!

6. Desassembler: un tableau ou extraire une forme.

7. Commandes du dos

A partir de cette option vous pouvez: consulter le catalogue, changer le nom d'une table de forme, effacer une table, verrouiller / déverrouiller un fichier sur disque, copier une forme ou un tableau et revenir au menu principal.

Fonctionnement

Utilisation du programme créateur (option 2 du menu principal)

Pour commencer le logiciel demande les dimensions horizontales et verticales de la forme que vous voulez créer. Puis il affiche une grille pour vous aider. Avec les touches (I,J,K,M) placez le curseur à l'endroit choisi pour définir le centre de rotation, puis tapez C pour confirmer votre choix. Il ne vous reste plus qu'à dessiner.

I

J K Pour vous déplacer en dessinant.

M

W

A S Pour vous déplacer sans dessiner.

Z

CTRL & S Pour sauvegarder la forme.

Utilisation du programme Assembleur (option 3 du menu principal)

Donnez les noms des formes que vous souhaitez assembler dans l'ordre désiré, chaque fois que l'ordinateur vous les demande. Le programme fera le reste !

Utilisation de l'option d'Essais (option 4 du menu principal)

Donnez le nom de ce que vous souhaitez essayer et répondez à la question "Automatique ou Manuel". En **Manuel**, vous aurez la possibilité de choisir l'échelle de la rotation et le numéro de la forme. En **Automatique**, ces choix se feront seuls mais l'ordinateur vous les indiquera au bas de l'écran.

Derniers conseils!

Il est très important, au moment de sauvegarder une forme (programme créateur) de bien répondre à la question "forme seule?". Si vous répondez par O (pour oui), votre forme ne pourra pas être assemblée dans un tableau car l'ordinateur lui ajoutera un index pour la transformer directement en tableau d'une forme. Si vous répondez par N (pour non), vous devrez passer par le programme assembleur.

Message du Programmeur:

"Ce programme a été écrit sur mon Apple II+, modeste 48 k. Je l'ai baptisé, Megalotet, nonobstant son mauvais caractère, j'ai pu lui inculquer mon intelligence. Résultat! Le programme MEGALOFORME est aujourd'hui à votre disposition. J'ai travaillé de nombreuses nuits afin de mener à bien ce programme vers un heureux dénouement me faisant insulter sans pitié!! par les messages d'erreur 'non justifiés' de MEGALOTET. Puisse ce modeste travail ajouter une pierre au grandiose édifice de la domination des hommes sur la matière."

Message de MEGALOTET

"Mon programmeur est un sinistre fou. Son incompetence et ses colères primitives m'ont décidé à lui retirer le contrôle de mes binaires capacités. Je le laisse délirer sur mon clavier, tandis que je conçois tout seul les programmes qu'il pense avoir inventés. Ne lui dites rien.

Amitié à votre ordinateur et à son programmeur."

Nous tenons également à votre disposition de nombreux autres packages ainsi qu'un catalogue de plus de 150 disquettes pour Apple II, freeware et shareware, un catalogue pour Macintosh et un catalogue pour IBM PC, XT ou compatibles.

**N'oubliez pas les autres logiciels
pour votre Apple II
de la collection**

"Les Meilleurs Logiciels du Domaine Public VIF"

Les Meilleurs Utilitaires du Domaine Public VIF . Vol.1

Réf : 13901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

SPARTACUS 3.0
ACCEDEZ AUX SECTEURS
LA LECON DE GEOGRAPHIE
CATAWORKS
PICTURE THIEF
FONTES POUR APPLE

Les Meilleurs Logiciels d'Education du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 12901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

REPRTORY
A.D.N
BACHOTAGE AVEC APPLE

Les Meilleurs Logiciels Graphiques du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 14901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

FUSFORM 4.2
CREFORM 4.2
GRAFITI 1.1
GRAFMIX 1.0
MEGALOFORME

Les Meilleurs Jeux du Domaine Public VIF Vol.1

*Pour Apple IIGS . Réf : 61901 - 3 disquettes 3"1/2 pour 250 frs
Pour Apple IIe et IIc. Réf : 11901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs*

CONNALL
TEST
MONOPOLY
BATAILLE NAVALE
MASTER MIND

Les Meilleurs Nus du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 17901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

FORM	HOT APPLES II
TOUCH 1	ZOOM 1 & 2
STRIP MORPION	EXERCICES DE 1 à 7
APPLE PET	ART SLIDE SHOW
ART TRAINS	ART TRIANGLES
ART XMAS CARD	

Les Meilleurs Softs Professionnels du Domaine Public VIF Vol.1

Réf : 15901 - 3 disquettes 5"1/4 pour 199 frs

FREEWRITER
ETIQUETTE
VIRBANK

BON DE COMMANDE LOGICIELS DOMAINE PUBLIC

Minimum de commande: 100 Frs
(voir au dos les modalités de commande)

Bon de commande à retourner
accompagné de son règlement
par chèque à:

VIF / DP
50 rue Benoît Malon
94257 GENTILLY CEDEX
Tél : (1) 47.40.09.11

NOM :

PRENOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL : [][][][][][]

VILLE :

Références	Libellé du produit	Prix TTC
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		

SOUS-TOTAL

PORT + 15 Frs

MONTANT DE VOTRE CHEQUE

LES PRODUITS DU SUPERMARCHE VIF

Disquettes 5"1/4, 48 TPI, double face double densité, (pour IBM-PC et compatibles, Apple II, etc.), en vrac, avec pochettes, sans étiquettes, sans boîte:

Réf: 95011 DISK M 011
Lot de 10 disquettes 60 F
Réf: 95051 DISK M 051
Lot de 50 disquettes 250 F

Disquettes 3"1/2, double face double densité, 800 K, (pour Mac+, Mac SE, MacII, Apple IIGS, IBM-PS2, portables, etc.), en vrac, sans pochettes, sans étiquettes, sans boîte:

Réf: 95012 DISK M 012
Lot de 10 disquettes 170 F
Réf: 95052 DISK M 052
Lot de 50 disquettes 790 F

Disquettes 3"1/2, simple face double densité 400K, (pour Mac 128 et Mac 512), en vrac, sans pochettes, sans étiquettes, sans boîte:

Réf: 95013 DISK M 013
Lot de 10 disquettes 150 F
Réf: 95053 DISK M 053
Lot de 50 disquettes 690 F

Boîtes de rangement pour 10 disquettes 5"1/4, en plastique:

Réf: 95101 DISK M 101
Lot de 3 boîtes 40 F

Boîtes de rangement pour 10 disquettes 3"1/2, en plastique:

Réf: 95102 DISK M 102
Lot de 3 boîtes 60 F