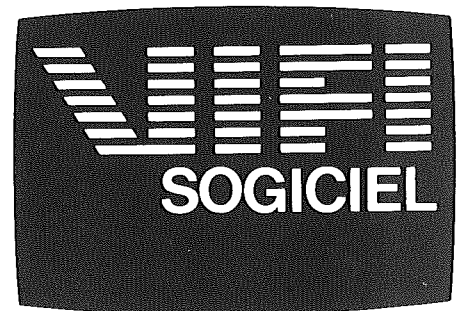




**J'AMÉLIORE
MON
FRANÇAIS**



CRÉDITS

CONCEPTION DES EXERCICES EN FRANÇAIS:

Jacques Laurin

TRADUCTION DU MANUEL D'INSTRUCTIONS:

Andrée Yanacopoulo

et

Sylvie Roy

CONCEPTION ORIGINALE:

Bill Martin, Jr.

PROGRAMMATION:

B.W. Barrier

ADAPTATION DU PROGRAMME:

Caroline Abran

© 1982 Random House, Inc.

© 1983 Vifi logiciel, éditeur, inc.

Je suis votre manuel d'instructions Lisez-moi attentivement...

Pour utiliser de façon optimale le produit VIFI SOGICIEL dont vous avez fait l'acquisition, je vous invite à me parcourir; je contiens en effet tous les renseignements dont vous avez besoin pour bien exploiter le programme.

J'ai été spécialement conçu pour vous permettre d'utiliser les textes explicatifs, les notes, les mises en garde, les messages tirés du programme et les textes à taper au clavier de la façon la plus souple et la plus fonctionnelle possible. Ces éléments jouissent d'une présentation adéquate que vous aimerez retrouver d'un produit VIFI SOGICIEL à l'autre.

Ainsi, les chapitres sont mis en évidence pour faciliter la consultation; ils sont aussi divisés en sections. Des notes, faisant l'objet de paragraphes séparés, vous fournissent des renseignements précieux sur l'utilisation du programme. Chacune de mes pages comporte aussi un emplacement où vous pouvez inscrire au besoin des notes personnelles vous permettant ainsi de m'adapter à vos besoins. Des mises en garde, réunies sous la rubrique «Attention», visent à vous empêcher de commettre des erreurs graves, par inadvertance. De plus, les messages tirés du programme et apparaissant à l'écran ont été reproduits en affichage inversé, c'est-à-dire en blanc sur noir, pour que vous puissiez bien les distinguer. Les commandes que vous devez taper au clavier sont elles aussi présentées de façon spéciale pour éliminer la confusion.

Je vous souhaite donc une bonne lecture et de nombreuses heures de plaisir avec les programmes utilitaires, les didacticiels et les jeux de VIFI SOGICIEL!

INTRODUCTION

Le didacticiel J'AMÉLIORE MON FRANÇAIS s'adresse aux jeunes qui savent déjà bien lire. Les exercices qui y sont contenus portent en effet sur l'orthographe, l'accord des verbes, la syntaxe et le vocabulaire. Nous y avons même ajouté quelques proverbes ou maximes. Le programme comprend 2 niveaux: le niveau 1, plus facile, et le niveau 2, plus difficile. Chaque niveau comporte à son tour 9 leçons de 12 phrases chacune. Le jeune doit choisir, parmi les 4 possibilités qui lui sont offertes, le mot ou l'expression à insérer dans la phrase. Les mots suggérés se déplacent à l'écran. Le jeune doit alors lancer un missile sur le mot qui représente, à son sens, la bonne réponse. S'il a visé juste, le mot choisi vient se positionner dans la phrase. S'il n'a pas la bonne réponse, il a droit à un deuxième essai avant que la solution ne soit affichée à l'écran. Le programme comptabilise les bonnes réponses — les touchés — ainsi que les mauvaises réponses — les manqués — pour calculer la note finale. Nous estimons généralement que 9 bonnes réponses sur 12, dans une leçon, constituent une bonne marque.

NOTE AU PROFESSEUR OU AU PARENT

Si vous désirez initier un enfant ou un élève plus jeune au programme J'AMÉLIORE MON FRANÇAIS, il se peut fort bien que l'enfant ait besoin de votre aide. En effet, il aura peut-être du mal à lire ou à comprendre les phrases. Vous pourrez à ce moment lui fournir des indices nécessaires à la compréhension du texte ou l'aider à saisir certains proverbes ou jeux de mots. Il est alors souhaitable de commencer par le niveau 1, où les phrases sont plus faciles. Si vous découvrez, par exemple, qu'un jeune rate régulièrement le même type d'exercice, essayez de voir avec lui où se situe le problème. Assurez-vous aussi qu'une mauvaise note n'est pas attribuable à un manque d'habileté de l'élève à viser le mot juste. Si tel est le cas, modifiez alors la vitesse de défilement des mots. Les meilleurs résultats sont parfois fonction d'une étroite collaboration entre le parent ou le professeur d'une part, et l'élève ou l'enfant d'autre part.

INSTRUCTIONS

1. Insérez la disquette J'AMÉLIORE MON FRANÇAIS dans l'unité, fermez la porte et allumez l'ordinateur. Vous verrez alors à l'écran le titre du programme, les copyrights et les auteurs. Vous appuyez sur RETURN pour continuer.

2. Le programme vous demandera ensuite votre prénom. Tapez-le en majuscules et faites RETURN.

NOTE

Le programme contient des effets sonores optionnels. Lorsque vous l'amorcez, il est silencieux. Toutefois, si vous désirez avoir les effets sonores, tapez 911 au moment où l'on vous demande votre prénom.

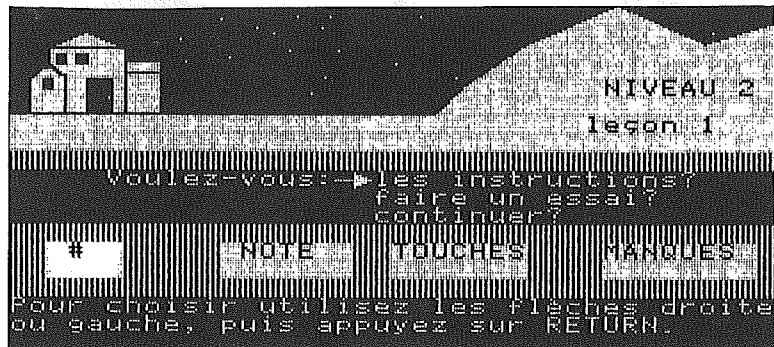
Si vous ne désirez plus les effets sonores, vous n'avez qu'à retaper 911 lorsqu'on vous demande votre prénom ou lorsque vous amorcez à nouveau le programme.

3. Vous aurez ensuite à choisir un niveau de difficulté, 1 ou 2. Servez-vous des flèches pour exercer votre choix et appuyez sur RETURN.

4. Vous devrez choisir un numéro de leçon. Positionnez la flèche devant le numéro désiré et faites RETURN.

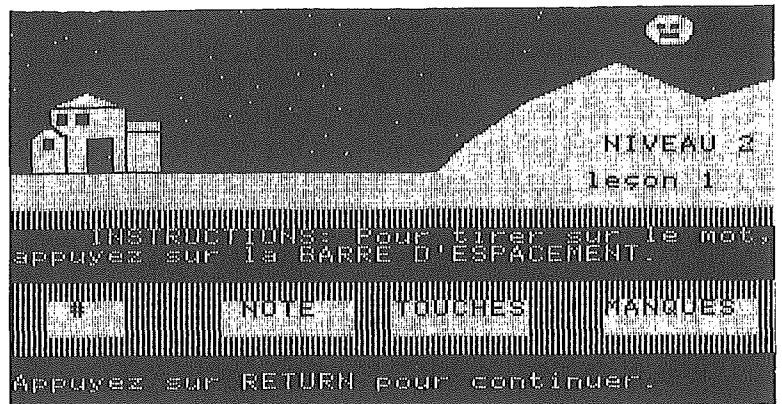
5. À l'écran suivant, le programme vous demandera de déterminer la vitesse de défilement des mots: faible, moyenne ou grande. Amenez la flèche devant la vitesse qui vous convient et faites RETURN.

6. Vous aurez ensuite une liste d'options. Choisissez celle qui vous convient et appuyez sur RETURN.



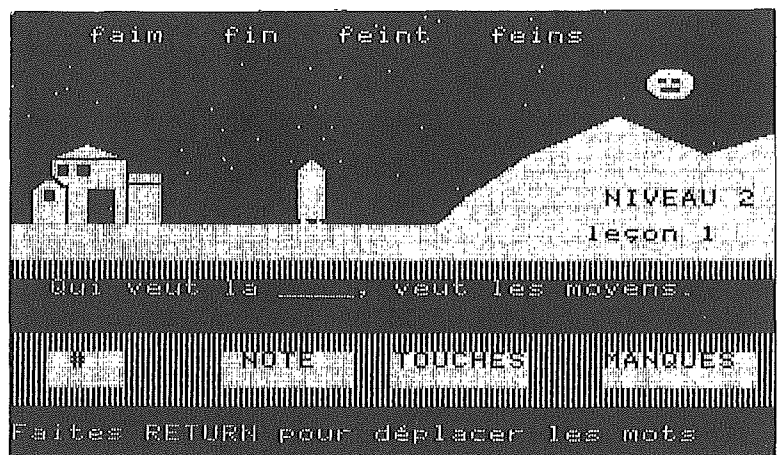
Au bas de l'écran, la mention « # » s'applique au numéro de la leçon que vous êtes en train de faire, et « note » désigne les points que vous obtenez. Les termes « touchés » et « manqués » désignent respectivement les bonnes et les mauvaises réponses.

7. Si vous choisissez l'option « instructions », l'écran suivant s'affichera :



C'est très simple: vous n'avez qu'à appuyer sur la BARRE D'ESPACEMENT pour viser le mot juste! Appuyez sur RETURN et vous reviendrez à la liste d'options.

8. Si vous voulez faire un essai, amenez la flèche devant cette option et appuyez sur RETURN. Voici l'écran exemple:



Lisez d'abord la phrase et les 4 mots qui se trouvent au haut de l'écran. Lorsque vous êtes prêt à commencer, faites RETURN.

Les mots se déplacent à l'écran. Lorsque le mot que vous estimez juste se trouve au-dessus du missile, appuyez sur la BARRE D'ESPACEMENT. Un parachutiste amènera le mot dans la phrase.

Faites RETURN pour retourner à la liste d'options.

9. Pour commencer la leçon, sélectionnez l'option «Continuer» et faites RETURN. La première phrase apparaîtra. Lisez la phrase, ainsi que les mots affichés. Le programme vous laisse tout le temps voulu pour ce faire. La vitesse avec laquelle vous répondez n'entre pas en ligne de compte pour votre note. Les mots continueront à défiler au-dessus de la phrase jusqu'à ce que vous répondiez.

Lorsque vous êtes prêt à jouer, faites RETURN.

10. Les mots se mettront à traverser l'écran. Lorsque le mot qui complète correctement la phrase se trouve au-dessus du missile, appuyez sur la BARRE D'ESPACEMENT. Vous avez droit à deux coups pour découvrir le mot juste.

Si le missile «touche» le mot juste, le parachutiste descend avec le mot et le dépose dans l'espace laissé vide au sein de la phrase.

Si le missile «touche» un mot erroné, ce dernier explose et disparaît de l'écran. Un nouveau missile apparaît sur la rampe de lancement, les mots se remettent à défiler et vous disposez d'une autre chance. La première réponse mauvaise n'est pas comptabilisée pour la note finale. Toutefois, après la deuxième réponse incorrecte, le mot juste apparaît dans la phrase et la note enregistre un manqué. Les touchés et la note ne figurent à l'écran que lorsque vous appuyez sur RETURN pour voir la phrase suivante.

NOTE

Si vous lancez le missile sans attraper de mot, le coup ne compte pas!

11. Si vous ne voulez pas terminer la leçon, vous pouvez choisir de faire une sortie anticipée en appuyant sur la touche * pendant que les mots défilent à l'écran. Le programme vous donnera alors le nombre de questions auxquelles vous avez répondu.

12. Appuyez sur RETURN. Le programme reviendra alors à la présentation du début. Tout est prêt pour une nouvelle séance!

**DES QUESTIONS SUPPLÉMENTAIRES?
CONTACTEZ VOTRE DÉTAILLANT, IL
CONNAÎT BIEN NOS PRODUITS!**

Nom du vendeur _____

Adresse _____

Téléphone _____