

Appleworks GS v1.2 alpha-release

Antoine Vignau m'a transmis les sources d'Yvan Koenig qui sont un désassemblage d'Appleworks GS 1.1.

A partir de ce travail considérable, j'ai modifié Appleworks pour le débarrasser de son segment de pile, pile allouée maintenant lors de l'exécution.

Le symbole monétaire du franc est remplacé par celui de l'euro, enfin par un E. Ce n'est pas tout à fait le symbole monétaire de l'euro, mais le 'F' n'était pas vraiment le symbole du franc non plus (F doublement barré ou FRF pour le distinguer du franc CFA). Il me semble préférable d'utiliser le E pour les impressions.

Il est possible d'utiliser une police de plus de 48 points, pour l'instant jusqu'à 80 points. Le menu d'incrémentation de la taille de police tient compte de cette nouvelle limite.

Le module de traitements de texte comporte de multiples optimisations pour tout ce qui relève des déplacements de données en mémoire et la gestion des ports graphiques. J'ai ajouté quelques optimisations en assembleur à celles qu'Yvan Koenig avait déjà faites.

La version de Sweet-16 est indiquée dans le détail de la configuration.

Le programme n'occupe pour l'instant pas plus de place que l'original même si ce n'est pas une obsession...

C'est une version alpha, c'est-à-dire qu'elle n'a été testée que sous MultiSwitch avec un GS ROM 03, et principalement pour les modules WP et PL. Il faut encore passer un peu de temps pour réaliser des tests dans des environnements plus variés.

```
*****
*
* 2010-02-11 : Version initiale
* 2010-02-12 : Réorganisation du code des segments d'initialisation / Driver
* 2010-02-13 : Réorganisation des données pour les segments WP / Config / About
* 2010-02-14 : Version Euro
* 2010-02-15 : Optimisations module WP (déplacements mémoire, fastport, etc.)
* 2010-02-16 : Routine d'exécution/réexécution pour MultiSwitch
* 2010-02-17 : Correction du bug d'effacement du code d'initialisation
* 2010-02-18 : Suppression de la limite de taille de police à 48 points
* 2010-02-19 : Correction du bug de la réinitialisation de la vue réduite (PL)
*
*****
```